

Objective

اگر آپ یہ معروضی MCQs تیار کرتے ہیں تو انشاء اللہ آپ کے 10/10 نمبر یکے ہیں۔

➤ You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct.

A software that facilitates programmers in writing computer programs is known as	1	ایک سافٹ ویئر جو کمپیوٹر پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے میں مدد دیتا ہے	کہلاتا ہے۔
A debugger ڈیبگر	D	An IDE	C
An editor ایڈیٹر	B	A compiler	A
..... is a software that is responsible for the conversion of program files to machine understandable and executable code.	2	ایک ایسا سافٹ ویئر ہوتا ہے جو پروگرام کی فائلز کو ایسے کوڈ میں تبدیل کر دیتا ہے	جسے مشین سمجھ سکے اور چلا سکے۔
Debugger ڈیبگر	D	IDE	C
Editor ایڈیٹر	B	Compiler	A
Every programming language has some primitive building blocks and follows some grammar rules known as its	3	ہر پروگرامنگ لینگویج میں چند ابتدائی تعمیراتی عناصر ہوتے ہیں اور یہ گرامر کے چند اصولوں کے پابند ہوتے ہیں جنہیں	کہا جاتا ہے۔
Semantic rules	D	Building blocks	C
Syntax	B	Programming rules	A
.....	4	ایسے الفاظ کی فہرست جو پہلے سے ڈیفائنڈ ہیں اور جنہیں پروگرامر اپنے متغیرات کے ناموں کے طور پر استعمال نہیں کر سکتا	کہلاتے ہیں۔
Predefined words	D	Restricted words	C
Reserved words	B	Auto words	A
..... include statements are written in	5	سکیشن میں لکھی جاتی ہیں۔	سٹیٹمنٹس include
print پرنٹ	D	Comments	C
main	B	header	A
..... are added in the source code to further explain the techniques and algorithms used by the programmer.	6	کو سورس کوڈ میں پروگرام کے استعمال کیے ہوئے الگورتھم اور طریقہ کار کی مزید	وضاحت کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔
Explanations	D	Comments	C
Hints	B	Messages	A
..... are the values that do not change during the whole execution of program.	7	وہ قیمتیں جو پروگرام کے چلتے ہوئے تبدیل نہیں ہوتی۔	
Comments	D	Strings	C
Constants	B	Variables	A
A float uses	8	ایک فلٹ میموری کی	بائٹس استعمال کرتا ہے۔
6	D	5	C
4	B	3	A
For initializing a variable, we use	9	ایک متغیر کو انیشلائز کرنے کے لیے ہم	اپریٹر استعمال کرتے ہیں۔
?	D	@	C
=	B	-->	A
..... can be thought of as a container store constant.	10	کو کا سٹیٹمنٹس محفوظ کرنے کے لیے ایک مرتبان سمجھا جاسکتا ہے۔	
Collection	D	Variable	C
jar	B	box	A
Computers can help us to solve	11	کمپیوٹرز ہمارے	مسائل حل کرنے میں مدد کرتے ہیں۔
Minimum	D	Several	C
Tough	B	Easy	A

Series of are known as a computer program.						 کی ترتیب کمپیوٹر پروگرام کہلاتی ہے۔	12
Commands کمانڈز	D	Digits ڈیجٹس	C	Numbers نمبرز	B	Instructions ہدایات	A	
The process of or storing this instruction in the computer is known as computer programming.						 یا کمپیوٹر میں ان ہدایات کو سٹور کرنا کرنے کا عمل کمپیوٹر پروگرامنگ کہلاتا ہے۔	13
Feeding محفوظ کرنا	D	Updating اپ ڈیٹ کرنا	C	Modifying تبدیل کرنا	B	Creating بنانا	A	
The person who knows how to write a computer correctly is known as a programmer.							وہ شخص جو درست سے کمپیوٹر لکھنا جانتا ہو ایک پروگرامر کہلاتا ہے۔	14
Article آرٹیکل	D	Story کہانی	C	Program پروگرام	B	Summery سمری	A	
Computers cannot understand							کمپیوٹر کو نہیں سمجھ سکتا۔	15
0, 1	D	Both A & B A اور B دونوں	C	English انگلش	B	Urdu اُردو	A	
Example(s) of computer programming language is/are							کمپیوٹر لینگویج کی مثال ہے۔	16
All of these یہ تمام	D	C# سی #	C	C++ سی ++	B	Java جاوا	A	
Python is a/an							پائٹھن ایک ہے۔	17
All of these یہ تمام	D	English word انگلش کا لفظ	C	Common language عام لینگویج	B	Programming language پروگرامنگ لینگویج	A	
C language was developed by							C لینگویج نے بنائی۔	18
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B A اور B دونوں	C	Charles Babbage چارلس بابج	B	Dennis Ritchie ڈینس ریچی	A	
A software that provides a programming environment to facilitate programmers is known as a/an							ایک سافٹ ویئر جو پروگرامر کو پروگرامنگ ماحول کی سہولت مہیا کرتا ہے کہلاتا ہے۔	19
Mac میک	D	IDE انٹگریٹڈ ڈویلپمنٹ انوائرومنٹ	C	OS آپریٹنگ سسٹم	B	GUI گرافیکل یوزر انٹرفیس	A	
An IDE has a/an							ایک IDE رکھتا ہے۔	20
Window NULL	D	Mac وِنڈو	C	GUI گرافیکل یوزر انٹرفیس	B	OS آپریٹنگ سسٹم	A	
An IDE consists of that help a programmer.							ایک IDE پر مشتمل ہوتی ہے جو کہ پروگرامر کی مدد کرتی ہے۔	21
Tools ٹولز	D	Environment ماحول	C	Statements سٹیٹمنٹس	B	Commands کمانڈز	A	
Name(s) of IDE is/are							IDE کا نام ہے	22
All of these یہ تمام	D	Code :: Blocks	C	Xcode	B	Visual Studio	A	
A text editor is a that allows programmers to write and edit computer programs.							ٹیکسٹ ایڈیٹر ایک ہے جو کہ پروگرامر کو کمپیوٹر پروگرام کو لکھنے اور تبدیل کرنے کی اجازت دیتا ہے۔	23
Screen سکرین	D	Command کمانڈ	C	Statement سٹیٹمنٹ	B	Software سافٹ ویئر	A	
All IDEs have their own specific							تمام IDEs کا ایک اپنا مخصوص ہوتا ہے۔	24
All of these یہ تمام	D	Text editors ٹیکسٹ ایڈیٹرز	C	Commands کمانڈز	B	Statements سٹیٹمنٹس	A	
Computers only understand and work in language.							کمپیوٹر صرف لینگویج میں سمجھتا اور کام کرتا ہے۔	25
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	High level ہائی لیول	C	Machine مشین	B	Assembly اسمبلی	A	

A is a software that is responsible for conversion of a computer program language to machine language code.		ایک سافٹ ویئر ہے جو مشین لینگویج کوڈ کو کمپیوٹر پروگرام لینگویج میں تبدیل کرنے کا ذمہ دار ہے۔		26			
IDE انٹگرٹڈ ڈویلپمنٹ ماحول	D	Program پروگرام	C	Syntax سنٹیکس	B	Compiler کمپائلر ✓	A
The set of rules in programming language is known as of the language.		پروگرامنگ لینگویج کے اصولوں کے سیٹ کو لینگویج کا کہتے ہیں۔		27			
Compiler کمپائلر	D	Syntax سنٹیکس ✓	C	Program پروگرام	B	Codes کوڈز	A
Every programming language has a list of words that are		ہر پروگرامنگ لینگویج کی الفاظ کی ایک لسٹ ہوتی ہے جو کہ ہوتے ہیں۔		28			
Defined ڈیفائنڈ	D	Predefined words پری ڈیفائنڈ الفاظ ✓	C	Hidden words چھپے ہوئے الفاظ	B	Other words دوسرے الفاظ	A
Predefined words are known as		پری ڈیفائنڈ ورڈز کہلاتے ہیں۔		29			
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B A اور B دونوں ✓	C	Keywords کی ورڈز	B	Reserved words ذخیرہ الفاظ	A
Reserved word(s) is/are		ذخیرہ الفاظ ہیں۔		30			
All of these یہ تمام ✓	D	Int	C	double	B	auto	A
We include header files in our program by writing statement at the top of program.		ہم اپنے پروگرام میں پروگرام کے اوپر سٹیٹمنٹ لکھتے ہوئے ہیڈر فائل شامل کرتے ہیں۔		31			
main	D	void	C	break	B	include ✓	A
We include file that contains information related to input and output functions.		ہم فائل شامل کرتے ہیں جس میں ان پٹ اور آؤٹ پٹ فنکشنز کے متعلقہ معلومات ہوتی ہیں۔		32			
conio.h	D	stdio.h ✓	C	math.h	B	main()	A
Every C program must contain a function.		ہر C پروگرام میں فنکشن لازمی ہوتا ہے۔		33			
math.h	D	conio.h	C	main() ✓	B	stdio.h	A
The body of main() is enclosed in the braces.		main() کی باڈی بریکٹس میں بند ہے۔		34			
All of these یہ تمام ✓	D	{ } ✓	C	()	B	[]	A
Each statement ends with a symbol.		ہر سٹیٹمنٹ علامت کے ساتھ ختم ہوتی ہے۔		35			
Full stop فل سٹاپ	D	Comma کوما	C	Semi colon سیما کالن ✓	B	Colon کالن	A
C language is sensitive.		C لینگویج سینسٹیو ہے۔		36			
Case کیس ✓	D	Not case کیس نہیں	C	No نہیں	B	Very بہت	A
..... are the statements in a program that are ignored by the compiler and do not get executed.	، پروگرام میں وہ سٹیٹمنٹس ہیں جنہیں کمپائلر نظر انداز کرتا ہے اور ایگزیکوٹ نہیں کرتا۔		37			
Integers انٹیجرز	D	Braces بریکٹس	C	Function فنکشن	B	Comments کمنٹس ✓	A
In C programming, there are types of comments.		C پروگرامنگ میں، کمانڈز کی اقسام ہیں۔		38			
4	D	3	C	2 ✓	B	1	A
Single-line comment start with		سنگل لائن کمنٹ کے ساتھ شروع ہوتا ہے۔		39			
// ✓	D	/*	C	*	B	..	A
Multi-line comment start with		ملٹی لائن کمنٹ کے ساتھ شروع ہوتا ہے۔		40			

*	D	\	C	//	B	/* ✓	A	41
Multi-line comment end at			پاکسیٹی .org کے ساتھ ختم ہوتا ہے۔					
*//	D	*/ ✓	C	//*	B	/*	A	42
C programming language has a character set that includes پر وگرامنگ لیگنوج کا ایک کریکٹر سیٹ ہے، جس میں C					
All of these ✓ یہ تمام	D	Special symbols مخصوص علامتیں	C	Digits دیجٹس	B	Alphabets الفابیس	A	43
..... are the values that cannot be changed by a program.		 وہ ویلیوز ہیں جو کہ پروگرام کی مدد سے تبدیل نہیں ہو سکتیں۔					
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Constants کانسٹنٹس ✓	C	Variables متغیرات	B	Functions فکشنز	A	44
Example(s) of constant is/are			کانسٹنٹ کی مثال ہے / ہیں۔					
All of these ✓ یہ تمام	D	-5	C	13.9	B	11	A	45
Type(s) of constant is/are			کانسٹنٹ کی اقسام ہے / ہیں۔					
All of these ✓ یہ تمام	D	Character constant کریکٹر کانسٹنٹ	C	Real constant حقیقی کانسٹنٹ	B	Integer constant انٹیجر کانسٹنٹ	A	46
Example(s) of integer constant is/are			انٹیجر کانسٹنٹ کی مثال ہے / ہیں۔					
All of these ✓ یہ تمام	D	-355	C	-9	B	13	A	47
Example(s) of real constant is/are			حقیقی کانسٹنٹ کی مثال ہے / ہیں۔					
0	D	-87	C	666	B	4.5 ✓	A	48
Example(s) of character constant is/are:			کریکٹر کانسٹنٹ کی مثال ہے / ہیں۔					
-60	D	Both A & B ✓ دونوں A اور B	C	'Z'	B	'100'	A	49
A is actually a name given to a memory location, as the data is physically stored the computer's memory.			ایک دراصل میموری لوکیشن کو دیا جانے والا نام ہوتا ہے، جیسے کمپیوٹر کی میموری میں فزیکل ڈیٹا سٹور کیا جاتا ہے۔					
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Function فکشن	C	Variable متغیر ✓	B	Constant کانسٹنٹ	A	50
The value of a can be changed in a program.			پروگرام میں کی ویلیو تبدیل کی جاسکتی ہے۔					
All of these ✓ یہ تمام	D	Variable ✓ متغیر	C	Function فکشن	B	Constant کانسٹنٹ	A	51
Each variable has a unique name called:			ہر متغیر کا ایک مخصوص نام کہلاتا ہے۔					
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B دونوں A اور B	C	Data type ڈیٹا ٹائپ	B	Identifier آئیڈنٹی فائر ✓	A	52
Each variable has a:			ہر متغیر کا ایک ہوتا ہے۔					
Constant کانسٹنٹ	D	A & B ✓ دونوں A اور B	C	Data type ڈیٹا ٹائپ	B	Unique name مخصوص نام	A	53
Data type(s) is/are:			ڈیٹا ٹائپ ہے / ہیں۔					
All of these ✓ یہ تمام	D	char	C	float	B	int	A	54
The type int is used to store:			ٹائپ int سٹور کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔					
All of these ✓ یہ تمام	D	Character کریکٹر	C	Real حقیقی	B	Integer انٹیجر ✓	A	55
The type float is used to store			ٹائپ float سٹور کرنے کے لیے استعمال کی جاتی ہے۔					

None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Real حقیقی ✓	C	Character کریکٹر	B	Integer انٹیجر	A
The type char is used to store: سٹور کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔							
All of these یہ تمام	D	Character کریکٹر ✓	C	Real حقیقی	B	Integer انٹیجر	A
Integer takes up bytes of memory. انٹیجر بائٹس کی میموری لیتا ہے۔							
8	D	6	C	4 ✓	B	2	A
A signed int can store values. ایک signed int ویلیوز سٹور کر سکتا ہے۔							
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B A اور B دونوں ✓	C	Negative منفی	B	Positive مثبت	A
An unsigned int can store values. ایک unsigned int ویلیوز سٹور کر سکتا ہے۔							
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B A اور B دونوں	C	Negative منفی	B	Positive مثبت ✓	A
char data type takes up just byte of memory for storage. char ڈیٹا ٹائپ سٹوریج کے لیے میموری کے صرف بائٹس لیتا ہے۔							
4	D	3	C	2	B	1 ✓	A
A variable name can only contain: ایک متغیر کا نام صرف پر مشتمل ہو سکتا ہے۔							
All of these یہ تمام ✓	D	Underscore انڈر سکور _	C	Digits ڈیجٹس	B	Alphabets الفائٹس	A
Variable name must begin with a متغیر کا نام لازماً سے شروع ہونا چاہیے۔							
Digit ڈیجٹ	D	Either A or B A یا B یا ✓	C	An underscore انڈر سکور	B	Letter لیٹرز	A
A cannot be used as a variable name. کو متغیر کے نام کے طور پر استعمال نہیں کر سکتے۔							
Constant کانسٹنٹ	D	Function فکشن	C	Reserved word ذخیرہ الفاظ ✓	B	Alphabet الفائٹس	A
We need to a variable before we can use it in the program. پروگرام میں اسے استعمال کرنے سے پہلے ہمیں ایک متغیر کو کی ضرورت ہوتی ہے۔							
Declare اعلان کرنا ✓	D	Change تبدیل کرنا	C	Modify ترمیم کرنا	B	Create بنانا	A
A variable cannot be declared unless we mention its: ایک متغیر کو ڈیکلیر نہیں کیا جا سکتا جب تک ہم اس کی کا ذکر نہیں کرتے۔							
All of these یہ تمام	D	Length لمبائی	C	Data type ڈیٹا ٹائپ ✓	B	Name نام	A
After declaring a variable, its data type be changed. ایک متغیر کو ڈیکلیر کرنے کے بعد، اسکی ڈیٹا ٹائپ تبدیل ہو سکتی ہے۔							
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Either can or cannot یا ہو سکتی ہے یا نہیں	C	Cannot نہیں ہو سکتی ✓	B	Can ہو سکتی ہے	A
Assigning value to a for the first time is called variable initialization. پہلی بار ایک کو ویلیو اسائن کرنا ویری ایبل انیشلائزیشن کہلاتا ہے۔							
Function فکشن	D	Both A & B A اور B دونوں	C	Constant کانسٹنٹ	B	Variable متغیر ✓	A
printf is used to print type of data. printf قسم کا ڈیٹا پرنٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔							
All of them پہلے تینوں	D	char	C	float	B	int ✓	A
scanf is a in C programming language. C scanf- پروگرامنگ لینگویج میں ہے۔							
None of them کوئی بھی نہیں	D	Function فکشن	C	Library لائبریری	B	Keyword مطلوبہ لفظ ✓	A
getch() is used to take as input from user. getch() صارف سے ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔							
All of them پہلے تینوں	D	char	C	float	B	int ✓	A

Which of the following is a valid line of code?	pakcity.org			ان میں سے کوڈ کی کونسی لائن صحیح ہے؟	71
None of them کوئی بھی نہیں	D	line=this is a line;	C	grade='A';	B int=20; ✓ A
Which operator has the highest precedence among the following?				ان میں سے کس آپریٹر کی ترجیح سب سے زیادہ ہے؟	72
!	D	;	C	=	B / ✓ A
Which of the following is not a type of operator?				ان میں سے کون سی آپشن آپریٹر کی قسم نہیں ہے؟	73
Logical operator لاجیکل آپریٹر	D	Check operator چیک آپریٹر	C	Relational operator ریشینل آپریٹر	B Arithmetic operator ارٹھمیٹک آپریٹر ✓ A
The operator % is used to calculate				آپریٹر % کیلکولیٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔	74
Square مربع	D	Factorial فیکٹوریل	C	Remainder (بقیہ رقم) ریمینڈر	B Percentage پر سنٹیج ✓ A
Which of the following is a valid character?				ان میں سے کون سا کریکٹر C- لینگویج میں درست ہے۔	75
None of them کوئی بھی نہیں	D	'9'	C	"a"	B 'here' ✓ A
What is true about C language?				لینگویج کے بارے میں کونسی آپشن درست ہے؟ C	76
None of them کوئی بھی نہیں۔	D	All logical operators are binary operators تمام لاجیکل آپریٹرز بائنری آپریٹرز ہوتے ہیں۔	C	Keywords can be used as a variable name کی۔ ورڈز کو ویری ایبلز کے طور پر استعمال کیا جاسکتا ہے۔	B C is not a case sensitive language C ایک کیس سنسیٹیو لینگویج نہیں ہے۔ ✓ A
A computer is a device that takes as input.				ایک کمپیوٹر ایک ڈیوائس ہے جو ان پٹ کے طور پر لیتی ہے۔	77
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Information انفارمیشن	C	Process پروسیس	B Data ڈیٹا ✓ A
All the programming languages must provide to handle input.				تمام پروگرامنگ لینگویجز کو ان پٹ کے لیے لازمی طور پر مہیا کرنا پڑتے ہیں۔	78
All of these یہ تمام	D	Guidelines گائیڈ لائنز	C	Instructions ہدایات ✓	B Functions فنکشنز A
Each programming language has its keywords or for I/O operations.				ہر پروگرامنگ لینگویج کے ان پٹ / آؤٹ پٹ آپریشنز کے لیے اپنے کی ورڈز یا ہوتے ہیں۔	79
Standard library functions ✓ سٹینڈرڈ لائبریری فنکشنز	D	Functions فنکشنز	C	Constants کانسنٹ	B Variables متغیرات A
C language offers function to display the output.				آؤٹ پٹ دکھانے کے لیے C لینگویج فنکشن آفر کرتا ہے۔	80
getche	D	getch	C	scanf	B printf ✓ A
C language offers function to get input from user.				یوزر سے ان پٹ لینے کے لیے C لینگویج فنکشن آفر کرتا ہے۔	81
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	User defined یوزر ڈیفائنڈ	C	scanf ✓	B printf A
printf is a function in C programming language.				printf ایک پروگرامنگ لینگویج میں C فنکشن ہے۔	82
Variable متغیر	D	Both A & B دونوں A اور B	C	User defined یوزر ڈیفائنڈ	B Built-in بلٹ۔ان ✓ A

printf name comes from				printf کا نام سے نکلا ہے۔	83		
Printed function	D	Print formatted ✓	C	Print format	B	Print function	A
..... format specifier is used against int data type.			 فارمیٹ سپیسفائی فائر استعمال کیا جاتا ہے۔	84		
%d ✓	D	%c	C	%b	B	%a	A
..... format specifier is used against float data type.			 فارمیٹ سپیسفائی فائر استعمال کیا جاتا ہے۔	85		
%c	D	%i	C	%d	B	%f ✓	A
..... format specifier is used against char data type.			 فارمیٹ سپیسفائی فائر استعمال کیا جاتا ہے۔	86		
%c ✓	D	%f	C	%i	B	%d	A
scanf is a function in C language.				C لینگویج میں scanf ایک فنکشن ہے۔	87		
Constant کانسٹنٹ	D	Variable متغیر	C	User defined ڈیفائنڈ یوزر	B	Built-in این بلٹ۔	A ✓
There are main parts of scanf function.				scanf فنکشن کے مین حصے ہیں۔	88		
4	D	3	C	2 ✓	B	1	A
We can take input(s) using a single scanf function.				ایک scanf فنکشن کو استعمال کرتے ہوئے ہم ان پٹ / آن پٹس لے سکتے ہیں۔	89		
Multiple کئی ✓	D	3	C	2	B	1	A
It is a very common mistake to forget sign in the scanf function.				scanf فنکشن میں علامت کو بھول جانا ایک بہت عام غلطی ہے۔	90		
& ✓	D	@	C	!	B	%	A
Without sign, the program gets executed but does not behave as expected.				علامت کے بغیر پروگرام ایگزیکوٹ ہو جاتا ہے مگر امید کے مطابق نہیں چلتا۔	91		
\$	D	@	C	& ✓	B	%	A
..... function is used to read a character from user.			 فنکشن یوزر سے کریکٹر پڑھنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔	92		
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	getch() ✓	C	scanf	B	printf	A
To use getch() function, we need to include the library in the header section of program.				fnkshn stml krn k lye, hm pr d grm k hdr skshn (getch) shml krn prti h. ml lbrry	93		
All of these یہ تمام	D	stdio.h	C	conio.h ✓	B	math.h	A
A statement terminator is identifier for compiler which identifies of a line.				ایک سٹیٹمنٹ ٹرمینیٹر کمپائلر کے لیے آئیڈنٹی فائر ہے جو کہ ایک لائن کے کو پہچانتی ہے۔	94		
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B دونوں A اور B	C	End اختتام ✓	B	Start شروع	A
In C language is used as statement terminator.				C لینگویج میں ایک سٹیٹمنٹ ٹرمینیٹر کے طور پر استعمال کیا جاتا ہے۔	95		
Colon : کالن :	D	Semi colon ; سیمی کالن ; ✓	C	Comma , کوما ,	B	Point . پوائنٹ .	A
If we do not end each statement with a it results into error.				اگر ہم ہر سٹیٹمنٹ کو کے ساتھ ختم نہیں کرتے تو یہ ایرر دے گا۔	96		
; ✓	D	NULL	C	%	B	.	A
Escape sequences are used in function inside the " and " .				"and" کے اندر فنکشن میں ایسکیپ سیکوئنسز استعمال کیے جاتے ہیں۔	97		
getche	D	getch	C	printf ✓	B	scanf	A
Escape sequences consist of character(s).				ایسکیپ سیکوئنسز کریکٹرز پر مشتمل ہوتے ہیں۔	98		
4	D	3	C	2 ✓	B	1	A
The first character of escape sequence is always				ایسکیپ سیکوئنس کا پہلا کریکٹر ہمیشہ ہوتا ہے۔	99		

%	D	!	C	\ ✓	B	/	A	100
Sequence is used to display single quote (')				سنگل کوٹ (') دکھانے کے لیے سیکوئنس استعمال کیا جاتا ہے۔				
\b	D	\a	C	\\	B	\ ✓	A	101
Sequence is used to display back slash (\)				بیک سلش (\) دکھانے کے لیے سیکوئنس استعمال کیا جاتا ہے۔				
\\ ✓	D	\b	C	\a	B	\	A	102
Sequence is used to generate an alert sound.				سیکوئنس ایک الارم ساؤنڈ جنریٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔				
\b	D	\a ✓	C	\\	B	\	A	103
Sequence is used to removes previous char.				سیکوئنس پچھلے کریکٹر کو مٹانے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔				
\b ✓	D	\a	C	\\	B	\	A	104
After escape character, specifies movement of the cursor to start of the next line.				ایسکیپ کریکٹر کے بعد، اگلی لائن کو شروع کرنے کے لیے کر سکر کی حرکت کو مخصوص کرتا ہے۔				
H	D	b	C	A	B	n ✓	A	105
Escape sequence specifies the I/O function of moving to the next tab stop horizontally.				ایسکیپ سیکوئنس، اگلی افقی ٹیب سٹاپ کی طرف ان پٹ / آؤٹ پٹ فنکشن کی حرکت کو مخصوص کرتا ہے۔				
\h	D	\t ✓	C	\b	B	\a	A	106
A tab stop is collection of spaces.				ایک ٹیب سٹاپ، سپیسز کا مجموعہ ہے۔				
8 ✓	D	6	C	4	B	2	A	107
C language allows us to perform relational operators on data type.				ڈیٹا ٹائپ پر ریلیشنل آپریٹرز کو پر فارم کرنے کی اجازت دیتی لینگویج ہمیں C ہے۔				
float	D	A اور B ✓	C	char	B	Numeric	A	108
..... operator is used as equal to.				Equal to کے لیے آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔				
!=	D	>	C	== ✓	B	=	A	109
..... operator is used as Not equal.				Not equal کے لیے آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔				
=	D	<	C	==	B	!= ✓	A	110
..... operator is used as greater than equal to.				Greater than equal to کے لیے آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔				
>	D	==	C	>= ✓	B	<=	A	111
Relational operators perform operations on two operands and return the result in				ریلیشنل آپریٹرز دو اوپرینڈز پر عمل سرانجام دیتے ہیں اور رزلٹ میں ریٹرن کرتے ہیں۔				
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B ✓ دونوں A اور B	C	FALSE	B	TRUE	A	112
A true value is represented by				True ویلیو کو سے ظاہر کیا جاتا ہے۔				
-1	D	0	C	1 ✓	B	0	A	113
In C language, operator is used to check for equality of two expressions.				C آپریٹر استعمال کیا لینگویج میں، دو مساوات کی برابری کو چیک کرنے کے لیے C جاتا ہے۔				
== ✓	D	&	C	%	B	=	A	114
Single assigns right operand to the variable on left side.				ایک بائیں طرف کے متغیر کے لیے دائیں طرف اوپرینڈ سائن کرتا ہے۔				
= ✓	D	>	C	<	B	+	A	115
..... operator is used as a logical AND.				لاجیکل AND کے لیے آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔				

!	D		C	&& ✓	B	&	A	116
..... operator is used as a logical OR.				لاجیکل OR کے لیے آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔				
!	D	✓	C	&&	B	&	A	117
..... operator is used as a logical NOT.				لاجیکل NOT کے لیے آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔				
&&	D		C	!!	B	! ✓	A	118
The result of the expression False && False is				مساوات False && False کا رزلٹ ہے۔				
1, 0	D	0, 1	C	TRUE	B	FALSE ✓	A	119
The result of the expression True False is				مساوات False True کا رزلٹ ہے۔				
0, 1	D	1, 0	C	TRUE ✓	B	FALSE	A	120
The result of the expression !(False) is				مساوات !(False) کا رزلٹ ہے۔				
1, 0	D	0, 1	C	FALSE	B	TRUE ✓	A	121
Unary operators are applied over				یونری آپریٹرز پر اپلائی ہوتے ہیں۔				
Multiple operands کئی اوپریینڈز	D	Three operands تین اوپریینڈز	C	One operand ایک اوپریینڈ ✓	B	Two operands دو اوپریینڈز	A	122
Binary operators require to perform the operation.				ثنائی آپریٹرز کو عمل سرانجام دینے کے لیے کی ضرورت ہوتی ہے۔				
Multiple operands کئی اوپریینڈز	D	Three operands تین اوپریینڈز	C	Two operands دو اوپریینڈز ✓	B	One operand ایک اوپریینڈ	A	123
Ternary operator applied on operand(s).				ٹرنری آپریٹر اوپریینڈ پر اپلائی ہوتا ہے۔				
4	D	3 ✓	C	2	B	1	A	124
Some basic operator types are				کچھ بنیادی آپریٹرز کی اقسام ہیں۔				
All of these یہ تمام ✓	D	Logical operator منطقی آپریٹر	C	Arithmetic operator ارتھ میٹک آپریٹر	B	Assignment operator اسائنمنٹ آپریٹر	A	125
..... operator is used to assign a value to a variable.				ایک متغیر کو ایک ویلیو اسائن کرنے کے لیے آپریٹر استعمال کیا جاتا ہے۔				
Relational ریشینل	D	Logical منطقی	C	Arithmetic ارتھ میٹک	B	Assignment اسائنمنٹ ✓	A	126
..... is used as assignment operator in C.				C میں اسائنمنٹ آپریٹر کے طور پر استعمال کیا جاتا ہے۔				
= ✓	D	>	C	<	B	%	A	127
..... is used as arithmetic operator in C.				C میں ارتھ میٹک آپریٹر کے طور پر استعمال کیا جاتا ہے۔				
=	D	<	C	>	B	/ ✓	A	128
..... operator divides the value of left operand by the value of right operand.				آپریٹر دائیں اوپریینڈ کی ویلیو کو بائیں اوپریینڈ کی ویلیو سے تقسیم کرتا ہے۔				
Modulus ماڈولس	D	Subtraction منفی	C	Division تقسیمی ✓	B	Multiplication ضربی	A	129
..... operator is a binary operator.				آپریٹر ایک بائنری آپریٹر ہے۔				
Multiplication ضربی ✓	D	Subtraction منفی	C	Addition جمع	B	Division تقسیمی	A	130
..... operator calculates the sum of two operands.				آپریٹر دو اوپریینڈز کو جمع کرتا ہے۔				
Division تقسیمی	D	Multiplication ضربی	C	Subtraction منفی	B	Addition جمع ✓	A	131
The statement a=a+1; is used to increase the value of a variable by				سٹیٹمنٹ a=a+1; ایک متغیر کی ویلیو کے ساتھ بڑھانے کے لیے استعمال کی جاتی ہے۔				
2	D	1 ✓	C	-1	B	0	A	

..... operator will subtract right operand from the left operand.						آپریٹر دائیں اوپریٹنڈ کو بائیں اوپریٹنڈ میں سے تفریق کرے گا۔	132
\	D	*	C	+	B	- ✓	A
Modulus operator is						ماڈولس آپریٹر ہے۔	133
&	D	% ✓	C	\	B	/	A
Modulus operator works on data type.						ماڈولس آپریٹر ڈیٹا ٹائپ پر کام کرتا ہے۔	134
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	int ✓	C	float	B	char	A
..... operators compare two values to determine the relationship between values.					 آپریٹروں کے درمیان تعلق کو چیک کرنے کے لیے دو ویلیوز کا موازنہ کرتا ہے۔	135
Assignment اسائنمنٹ	D	Logical منطقی	C	Relational ریلیشنل ✓	B	Arithmetic ارتھمیٹک	A
Conditional logic helps in						کنڈیشنل لاجک میں مدد دیتی ہے۔	136
All پہلے تینوں	D	Traversing ٹریورسنگ (گزرنا)	C	Iterations تکراروں	B	Decisions فیصلوں ✓	A
..... statements describe the sequence in which statements of the program should be executed.					 سٹیٹمنٹس بتاتی ہیں کہ پروگرام میں سٹیٹمنٹس کس ترتیب سے ایگزیکوٹ ہوں گی۔	137
All پہلے تینوں	D	Control کنٹرول	C	Conditional مشروط	B	Loop لوپ ✓	A
In if statement, what happens if condition is false?						if سٹیٹمنٹ میں اگر کنڈیشن پوری نہ ہو تو کیا ہوتا ہے؟	138
Compiler asks to change condition کمپائلر کنڈیشن بدلنے کا مطالبہ کرتا ہے	D	Further code executes باقی کوڈ چلنے لگتا ہے	C	Index out of bound error انڈیکس باؤنڈ ایرر آتا ہے	B	Program crashes پروگرام رُک جاتا ہے ✓	A
Which of the following is the condition to check a is a factor of c?						ان میں سے کونسی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ a*c کا فیکٹر ہے یا نہیں؟	139
a+c==0	D	a*c==0	C	c%a==0	B	a%c==0 ✓	A
A condition can be any expression.						ایک کنڈیشن کوئی بھی ایکسپریشن ہو سکتی ہے۔	140
Arithmetic, relational or logical ارتھمیٹک اور ریلیشنل یا لاجل	D	Logical لاجیکل	C	Relational ریلیشنل	B	Arithmetic ارتھمیٹک ✓	A
An if statement inside another if statement is called structure.						اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر کہلاتا ہے۔	141
decomposed ڈیکمپوزر	D	Repeated ریپیٹڈ	C	Boxed بوکسڈ	B	Nested نیسٹڈ ✓	A
A set of multiple instructions enclosed in braces is called a						توسیمین میں بند ایک سے زیادہ ہدایات کا سیٹ کہلاتا ہے۔	142
job جوب	D	block بلاک	C	list لسٹ	B	Box بوکس ✓	A
Sometimes, If the condition is not true then we perform some other task. This is called						بعض اوقات، اگر شرط (کنڈیشن) درست نہ ہو تو، تب ہم کوئی دوسرا کام سرانجام دیتے ہیں۔ اسے کہتے ہیں۔	143
Variable متغیر	D	Expression مساوات	C	Condition شرط	B	Conditional logic مشروط لاجک ✓	A
How many types of control statements are there in C language?						C میں کنٹرول سٹیٹمنٹ کی کتنی اقسام ہیں؟	144
4	D	3 ✓	C	2	B	1	A

Control statement type(s) is/are	کنٹرول سٹیٹمنٹ کی قسم ہے				145		
All of these <input checked="" type="checkbox"/> یہ تمام	D	Repetition دہرانا	C	Selection سلیکشن	B Sequential ترتیب	A	
..... control is the default control structure in C language.	C میں پہلے سے موجود کنٹرول سٹرکچر کنٹرول ہے۔				146		
All of these <input checked="" type="checkbox"/> یہ تمام	D	Sequential ترتیب	C	Selection سلیکشن	B Repetition دہرانا	A	
According to the control, all the statements are executed in the given sequence.	کنٹرول کے مطابق، تمام سٹیٹمنٹس دی گئی ترتیب میں ایگزیکوٹ ہوتی ہیں۔				147		
All of these <input checked="" type="checkbox"/> یہ تمام	D	Repetition دہرانا	C	Selection سلیکشن	B Sequential ترتیب	A	
The statement which helps us to decide which statements should be executed next, are called statements.	وہ سٹیٹمنٹ جو ہمیں فیصلہ کرنے میں مدد دیتی ہے کہ بعد میں کونسی سٹیٹمنٹ ایگزیکوٹ ہونی چاہیے، سٹیٹمنٹ کہلاتی ہے۔				148		
All of these <input checked="" type="checkbox"/> یہ تمام	D	Repetition دہرانا	C	Selection سلیکشن	B Sequential ترتیب	A	
How many type of selection statements are there?	سلیکشن سٹیٹمنٹس کی کتنی اقسام ہیں؟				149		
4	D	3	C	2 <input checked="" type="checkbox"/>	B	1	A
Type(s) of selection statements is/are	سلیکشن سٹیٹمنٹ کی قسم / اقسام ہیں:				150		
None of these <input type="checkbox"/> ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B <input checked="" type="checkbox"/> A اور B دونوں	C	If-else statement <input type="checkbox"/> if-else سٹیٹمنٹ	B	If statement <input type="checkbox"/> if سٹیٹمنٹ	A
C language provides statement in which we specify a condition, and associate a code to it.	سٹیٹمنٹ مہیا کرتی ہے جس میں ہم ایک شرط مخصوص کرتے ہیں، اور لینگویج C اسے ایک کوڈ جوڑ دیتے ہیں۔				151		
scanf	D	goto	C	If-else	B	If <input checked="" type="checkbox"/>	A
if is a	if ایک ہے۔				152		
None of these <input type="checkbox"/> ان میں سے کوئی نہیں	D	Variable متغیر	C	Constant کانسٹنٹ	B	Keyword کی ورڈ <input checked="" type="checkbox"/>	A
Any expression that has a non-zero value, calculates to ...	کوئی مساوات جو نان زیرو ویلیور رکھتی ہو، کیکیولیٹ کرتی ہے۔				153		
Expression مساوات	D	Result رزلٹ	C	FALSE غلط	B	TRUE درست <input checked="" type="checkbox"/>	A
The associated code of if statement is any valid C language	if سٹیٹمنٹ کا وابستہ کوڈ C لینگویج کا کوئی درست ہے۔				154		
Set of statements <input checked="" type="checkbox"/> سٹیٹمنٹس کا سیٹ	D	Set of functions <input type="checkbox"/> فنکشنز کا سیٹ	C	Set of constants <input type="checkbox"/> کانسٹنٹس کا سیٹ	B	Set of variables <input type="checkbox"/> متغیرات کا سیٹ	A
To associate more than one statements to an if statement, then need to be enclosed inside a block.	ایک if سٹیٹمنٹ کے ساتھ ایک سے زیادہ سٹیٹمنٹس کو جوڑنے کے لیے، ایک بلاک کے اندر بند کرنے کے ضرورت ہوگی۔				155		
Any of these <input type="checkbox"/> ان میں سے کوئی	D	[]	C	{ } <input checked="" type="checkbox"/>	B	()	A
Properly indent the instructions under if statement using	مناسب طریقے سے اینڈینٹ سٹیٹمنٹس if سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہوئے				156		
Enter	D	Tab <input checked="" type="checkbox"/>	C	Shift	B	Spacebar	A
Associated code of if statement is executed if the condition is	if سٹیٹمنٹ کے ساتھ جڑا کوڈ ایگزیکوٹ ہوتا ہے اگر شرط ہو۔				157		
Blocked بلاک کی ہوئی	D	Missing غائب	C	TRUE درست <input checked="" type="checkbox"/>	B	FALSE غلط	A
An if statement may not have an associated statement.	ہو سکتا ہے کہ ایک if سٹیٹمنٹ کے ساتھ سٹیٹمنٹ وابستہ نہ ہو۔				158		
None of these <input type="checkbox"/> ان میں سے کوئی	D	if-else	C	if	B	else <input checked="" type="checkbox"/>	A

ان میں سے کوئی نہیں		pakcity.org	
Conditional statements within conditional statements are called structure.		کنڈیشنل سٹیٹمنٹس میں کنڈیشنل سٹیٹمنٹس سٹرکچر کہلاتا ہے۔	
Repetition دہرانا	D	Nested selection نیسٹڈ سلیکشن ✓	C
Selection سلیکشن	B	Nested نیسٹڈ	A
In compound statements, it is common mistake to omit one or two while typing.		کمپاؤنڈ سٹیٹمنٹس میں، لکھتے ہوئے ایک یا دو چھوڑ دینا ایک عام غلطی ہے۔	
Braces بریکٹس ✓	D	Functions فنکشنز	C
Colons کالنز	B	Semi colons سیمی کالنز	A
An array is a structure.		ارے ایک سٹرکچر ہے:	
Conditional مشروط	D	Data ڈیٹا	C
Control کنٹرول	B	Loop لوپ ✓	A
Array elements are stored at memory locations.		ارے کے ایلیمنٹس میموری کے مقامات پر محفوظ ہوتے ہیں:	
None کوئی بھی نہیں	D	Divided تقسیم شدہ	C
Scattered بکھرے ہوئے	B	Contiguous منسلک ✓	A
If the size of an array is 100, the range of indexes will be		اگر ارے کا سائز 100 ہے تو انڈیکسز کی رینج ہوگی:	
40940	D	1-100	C
0-100	B	0-99 ✓	A
..... structure allows repetition of a set of instructions.		سترکچر ہمیشہ ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے	
Data ڈیٹا	D	Control کنٹرول	C
Conditional مشروط	B	Loop لوپ ✓	A
..... is the unique identifier, used to refer to the array.		ایک مخصوص شناخت ہے جو ارے کا حوالہ دیتا ہے	
None کوئی بھی نہیں	D	Array size ارے کا سائز	C
Array name ارے کا نام	B	Data type ڈیٹا ٹائپ ✓	A
Array can be initialized declaration.		ارے کو ڈیکلیریشن کے انیشلائز کیا جاسکتا ہے:	
Both A & B (a) اور (b) دونوں	D	Before اس کے پہلے	C
After اس کے بعد	B	At the time of اس وقت ✓	A
Using loops inside loops is called loops.		لوپس کے اندر لوپس کا استعمال لوپس کہلاتا ہے:	
Nested نیسٹڈ	D	Do-while	C
While	B	For ✓	A
..... part of for loop is executed first.		لوپ کا حصہ سب سے پہلے چلتا ہے:	
Increment / decrement اضافہ / کم	D	Initialization انیشلائزیشن	C
Body باڈی	B	Condition شرط ✓	A
..... make it easier to read and write values in array.	 سے ارے میں قیمتیں لکھنا اور پڑھنا آسان ہو جاتا ہے	
Functions فنکشنز	D	Expressions ایکسپریشنز	C
Conditions شرائط	B	Loops لوپس ✓	A
To initialize the array in a single statement, initialize it declaration.		ارے کو ایک سٹیٹمنٹ میں انیشلائز کرنے کے لئے اسے ڈیکلیریشن کے انیشلائز کریں۔	
Both A & B (a) اور (b) دونوں	D	Before پہلے	C
After بعد	B	At the time of وقت ✓	A
..... is a container to store collection of data items in a specific layout.		مخصوص لے آؤٹ میں ڈیٹا آئٹمز کا مجموعہ محفوظ کرنے کے لیے ایک کنٹینر ہے۔	
Program پروگرام	D	Database ڈیٹابیس	C
Data structure ڈیٹا سٹرکچر	B	Data ڈیٹا ✓	A

..... is a data structure that can hold multiple values of same data type.				 ایک ڈیٹا سٹرکچر ہے جو کہ ایک جیسی ڈیٹا ٹائپ کی مختلف ویلیوز کو سنبھال سکتا ہے۔	172
Function فنکشن	D	Statement سٹیٹمنٹ	C	A program ایک پروگرام	B An array ایک ارے	A
An important property of array is that it stores all the values at consecutive locations inside the					ارے کی اہم خصوصیت یہ ہے کہ یہ ... میں مسلسل لوکیشنز پر تمام ویلیوز کو سٹور کرتا ہے۔	173
Computer memory کمپیوٹر میموری	D	Array ارے	C	Database ڈیٹا بائس	B Program پروگرام	A
..... values to an array for the first time, is called array initialization.					پہلی مرتبہ ارے کی ویلیوز کو..... ارے انیشلائزیشن کہلاتا ہے۔	174
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Assigning اسائن کرنا	C	Modifying تبدیل کرنا	B Creating بنانا	A
..... can be initialized at the time of its declaration, or later.					کو اسکی ڈیکلیریشن کے وقت یا بعد میں انیشلائز کیا جاسکتا ہے۔.....	175
A function ایک فنکشن	D	A constant ایک کانسنٹ	C	A variable ایک متغیر	B An array ایک ارے	A
We cannot initialize all the elements of array in statement(s).					ہم سٹیٹمنٹ میں ارے کے تمام ارکان کو انیشلائز نہیں کروا سکتے۔	176
Multiple کئی	D	Triple ٹرپل	C	Double ڈبل	B Single سنگل	A
Each element of has an index that can be used with the array name.					... کے ہر رکن کا ایک انڈیکس ہوتا ہے جسے ارے کے نام کے ساتھ استعمال کیا جاسکتا ہے۔	177
An array ایک ارے	D	A function ایک فنکشن	C	A constant ایک کانسنٹ	B A variable ایک متغیر	A
First element has the index					پہلے رکن کا انڈیکس ہوتا ہے۔	178
3	D	2	C	0	B 1	A
We can use as array indices.					ہم کو ارے کے اشارہ کے طور پر استعمال کر سکتے ہیں۔	179
Function فنکشن	D	Variable متغیر	C	Constant کانسنٹ	B Array name ارے کا نام	A
If we need to repeat one or more statements, then we use					اگر ہمیں ایک یا زیادہ سٹیٹمنٹس کو دہرانے کی ضرورت پڑے، تو ہم استعمال کرتے ہیں۔	180
Loops لوپس	D	Constants کانسنٹس	C	Variables متغیرات	B Programs پروگرامز	A
C language provides kind of loop structures.					C لینگویج طرح کے لوپ سٹرکچرز مہیا کرتی ہے۔	181
4	D	3	C	2	B 1	A
C language provides loop structure(s).					C لینگویج لوپ سٹرکچر مہیا کرتی ہے۔	182
All of these یہ تمام	D	Do While	C	While	B For	A
Always make sure that the becomes false at some point.					ہمیشہ یقینی بنائیں کہ کسی پوائنٹ پر غلط بن جائے۔	183
Constant کانسنٹ	D	Variable متغیر	C	Condition شرط	B Loop لوپ	A
Each run of a loop is called					ایک لوپ کا ہر بار چلنا کہلاتا ہے۔	184
A اور C دونوں Both A & C	D	Movement حرکت	C	Cycle چکر	B Iteration تکرار	A
Functions could be built-in or					فنکشن بلٹ ان یا ہو سکتے ہیں:	185
Both A & C دونوں الف اور ج	D	User defined یوزر ڈیفائنڈ	C	Server defined سرور ڈیفائنڈ	B Admin defined ایڈمن ڈیفائنڈ	A

The functions which are available in C standard library are called		پوزرڈیفائنڈ یوزر ڈیفائنڈ		B Built-in		C تکرار پر مبنی Recursive		D تکراری Repetitive		186
The values passed to a function are called:		فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں		A Bodies		B ریٹرن ٹائپس Return types		C ارے Arrays		187
char cd() {return 'a'}. in this function "char" is		فنکشن میں "char" ہے:		A Body		B ریٹرن ٹائپس Return types		C ارے Arrays		188
The advantages of using functions are:		فنکشنز کو استعمال کرنے کے فوائد		A Reusability		B Readability		C Easy debugging		189
If there are three return statements in the function body,		اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے		A One		B دو Two		C تین Three		190
Readability helps to		پڑھے جانے کی صلاحیت (readability) کو ڈکو کرنے میں مدد دیتی ہے:		A Understand		B Modify کرنے		C ڈیبگ کرنے Debug		191
..... means to transfer the control to another function.	 سے مراد کوڈ ایک اور فنکشن میں ٹرانسفر کرنا ہے:		A Calling		B Defining		C Re-writing		192
Dividing a big problem into multiple smaller parts and then try to solve each part is called ...		ایک بڑے مسئلے کو چند چھوٹے حصوں میں تقسیم کرنا اور تب ہر حصے کو حل کرنا		A Dividing problem		B Divide and conquer		C Conquer rule		193
..... , is a block of statements which performs a particular task.		سٹیٹمنٹس کا ایک بلاک ہوتا ہے جو کہ ایک مخصوص کام کو سرانجام دیتا ہے۔		A A variable		B A constant		C ایک فنکشن A function		194
printf is a		printf ایک ہے جو کہ کمپیوٹر سکرین پر کچھ دیکھنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔		A متغیر Variable		B کانسٹنٹ Constant		C فنکشن Function		195
scanf is a		scanf ہے جو کہ یوزر سے ان پٹ لینے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔		A فنکشن Function		B متغیر Variable		C پروگرام Program		196
Types of functions are		فنکشنز کی		A 2		B 3		C 4		197
Type(s) of function is/are فنکشن کی اقسام ہیں۔		A Built-in function		B User defined function		C Both A & B		198
The example(s) of built-in function is/are:		بلٹ-ان فنکشن کی مثال / مثالیں ہیں۔		A بلٹ-ان فنکشن		B یوزر ڈیفائنڈ فنکشن		C دونوں A اور B		199

Loop لوپ	D	Both A & B ✓ اور B دونوں A	C	scanf	B	printf	A	
The functions which are defined by a programmer are called functions.								200
None of these ان میں سے کوئی نہیں	D	Both A & B A اور B دونوں	C	User defined ✓ یوزر ڈیفائنڈ	B	Built-in بلٹ-ان	A	
Advantage(s) of functions:								201
All of these ✓ یہ تمام	D	Readability ریڈا بیلٹی	C	Separation of tasks سیپریشن آف ٹاسکس	B	Reusability ری یوزا بیلٹی	A	
A is a block of statements that gets some inputs and provides some outputs.								202
Function signature فکشن سگنیچر	D	Return value ریٹرن ویلیو	C	Statement سٹیٹمنٹ	B	Function ✓ فکشن	A	
Inputs of a function are called of the function.								203
Function signature فکشن سگنیچر	D	Return value ریٹرن ویلیو	C	Parameters ✓ پیرامیٹرز	B	Function فکشن	A	
Output of the function is called its								204
Function signature فکشن سگنیچر	D	Return value ✓ ریٹرن ویلیو	C	Parameters پیرامیٹرز	B	Function فکشن	A	
A function can have multiple parameters, but it cannot return more than values.								205
4	D	3	C	2	B	1 ✓	A	
..... is used to defined the inputs and output of a function.								206
Function signature ✓ فکشن سگنیچر	D	Function فکشن	C	Return value ریٹرن ویلیو	B	Parameters پیرامیٹرز	A	
A function that takes an integer as input and returns its square:								207
int largest (int, int, int);	D	int isVowel (char);	C	float area (float);	B	int square (int); ✓	A	
A function that takes radius of a circle as input and returns the area of circle;								208
int largest (int, int, int);	D	float area (float); ✓	C	int isVowel (char);	B	int square (int);	A	
Body of the function is the set of								209
All of these یہ تمام	D	Parameters پیرامیٹرز	C	Statements ✓ سٹیٹمنٹس	B	Functions فکشنز	A	
Just after the function's signature, the set of statements enclosed inside form the body of the function.								210
< >	D	[]	C	{ } ✓	B	()	A	
A function cannot return more than value(s).								211
4	D	3	C	2	B	1 ✓	A	

There may be return statement(s) in a function.	212	ایک فنکشن میں ریٹرن سٹیٹمنٹس ہو سکتی ہیں۔					
Multiple ✓ کئی	D	3	C	2	B	1	A
We can see that the program starts its execution from function.	213	ہم دیکھ سکتے ہیں کہ پروگرام اپنی ایگزیکوشن فنکشن سے سٹارٹ کرتا ہے۔					
scanf	D	printf	C	main() ✓	B	void()	A
The values passed to the function are called	214	فنکشن کو پاس ہونے والی ویلیوز کہلاتی ہیں۔					
Arguments آرگیومنٹس ✓	D	Return value ریٹرن ویلیو	C	Function فنکشن	B	Statement سٹیٹمنٹ	A
Variables in the function definition that receive these values are called of the function.	215	فنکشن ڈیفینیشن میں متغیرات جو یہ ویلیوز وصول کرتے ہیں، فنکشن کے ... کہلاتے ہیں۔					
Functions فنکشنز	D	Arguments آرگیومنٹس	C	Statements سٹیٹمنٹس	B	Parameters پیرامیٹرز ✓	A
It is not necessary to pass the with same names to the function as the names of the parameters.	216	یہ ضروری نہیں ہے کہ کو اسی ناموں کے ساتھ فنکشن میں منتقل کیا جائے جیسا کہ پیرامیٹرز کے نام ہیں۔					
Parameters پیرامیٹرز	D	Variables متغیرات ✓	C	Functions فنکشنز	B	Constants کانسٹنٹس	A

Class: 10th

Computer science



★ Subjective part ★

If you prepare these Short and long Questions then Insha Allah Confirm your A+ marks

اگر آپ یہ مختصر سوالات اور حصہ انشائیہ تیار کرتے ہیں تو انشاء اللہ آپ کے A+ نمبر پکے ہیں۔

Section-I

1	Define IDE.	IDE کی تعریف کریں۔	1
2	Define compiler.	کمپائلر کی تعریف کریں۔	2
3	Define reserved words.	ذخیرہ الفاظ کی تعریف کریں۔	3
4	Define main section of a program.	باڈی کے مین سیکشن کی تعریف کریں۔	4
5	Define char data type.	char ڈیٹا ٹائپ کی تعریف کریں۔	5
6	Define computer program.	کمپیوٹر پروگرام کی تعریف کریں۔	6
7	Define software.	سافٹ ویئر کی تعریف کریں۔	7
8	Define computer programming.	کمپیوٹر پروگرامنگ کی تعریف کریں۔	8
9	Define programmer.	پروگرامر کی تعریف کریں۔	9
10	Define programming languages.	پروگرامنگ لینگویجز کی تعریف کریں۔	10
11	Who developed C language and when?	C لینگویج کس نے اور کب ایجاد کی؟	11
12	IDE stands for what?	IDE کس کا مخفف ہے؟	12
13	Write the characteristics of an IDE. Also write some available IDEs for C programming.	ایک IDE کی خصوصیات تحریر کریں۔ نیز C پروگرامنگ کے لیے کچھ دستیاب IDEs لکھیں۔	13
14	What is text editor?	ٹیکسٹ ایڈیٹر کیا ہے؟	14
15	What does a compiler do?	کمپائلر کیا کرتا ہے؟	15
16	Define syntax.	سنٹیکس کی تعریف کریں۔	16
17	Define syntax error.	سنٹیکس ایرر کی تعریف کریں۔	17
18	What are keywords? Write some examples.	ذخیرہ الفاظ کیا ہیں؟ کچھ مثالیں تحریر کریں۔	18

19	What do you know about link section of a C program?	آپ C پروگرام کے لنک سیکشن کے بارے میں کیا جانتے ہیں؟	19
20	What are header files?	ہیڈر فائلز کیا ہیں؟	20
21	What does the include statement do?	include سٹیٹمنٹ کیا کرتی ہے؟	21
22	Write the general syntax of include statement.	include سٹیٹمنٹ کا جنرل سنٹیکس تحریر کریں۔	22
23	What do you know about body of main () function of a C program?	C پروگرام کے main () فنکشن کی باڈی کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟	23
24	Write any one point to write syntactically correct C language program.	C لینگویج پروگرام کو درست سنٹیکس کے ساتھ لکھنے کے لیے کوئی ایک پوائنٹ تحریر کریں۔	24
25	What are comments?	کمنٹس کیا ہیں؟	25
26	Write purpose of using comments in C program.	C پروگرام میں کمنٹس استعمال کرنے کا مقصد تحریر کریں۔	26
27	How many types of comments are there in C language?	C لینگویج میں کمنٹس کیا کتنی اقسام ہیں؟	27
28	Define single-line comments.	سنگل لائن کمنٹ کی تعریف کریں۔	28
29	Define multi-line comments.	ملٹی لائن کمنٹ کی تعریف کریں۔	29
30	Differentiate between single-line and multi-line comments.	سنگل لائن اور ملٹی لائن کمنٹس میں فرق بیان کریں۔	30
31	Write a program to define the purpose of comments in C.	C میں کمنٹس کا مقصد بیان کرنے کے لیے ایک پروگرام تحریر کریں۔	31
32	Define character set.	کریکٹریٹ کی تعریف کریں۔	32
33	Define constant.	کانسٹنٹ کی تعریف کریں۔	33
34	How many types of constants are there in C?	C میں کانسٹنٹس کی کتنی اقسام ہیں؟	34
35	What is meant by integer constants?	انٹیجر کانسٹنٹ کا کیا مطلب ہے؟	35
36	What is meant by real constants?	حقیقی کانسٹنٹ کا کیا مطلب ہے؟	36
37	What is meant by character constants?	کریکٹریٹ کانسٹنٹ کا کیا مطلب ہے؟	37
38	Differentiate between integer and real constants.	انٹیجر اور حقیقی کانسٹنٹ میں فرق بیان کریں۔	38
39	Differentiate between real and character constants.	حقیقی اور کریکٹریٹ کانسٹنٹ میں فرق بیان کریں۔	39
40	Differentiate between integer and character constants.	انٹیجر اور کریکٹریٹ کانسٹنٹ میں فرق بیان کریں۔	40
41	Define variables.	متغیرات کی تعریف کریں۔	41
42	What is identifier?	آئیڈنٹیفائر کیا ہے؟	42
43	What do you know about data type?	ڈیٹا ٹائپ کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟	43
44	How many data types are there in C?	C میں کتنی ڈیٹا ٹائپس ہیں؟	44
45	Make a table for data types with sample values.	سیمپل مقداروں کے ساتھ ڈیٹا ٹائپس کا ٹیبل بنائیں۔	45
46	Define integer-int data type.	انٹیجر ڈیٹا ٹائپ کی تعریف کریں۔	46
47	Define integer-int (signed int) data type.	انٹیجر (signed int) ڈیٹا ٹائپ کی تعریف کریں۔	47
48	Define integer-int (unsigned int) data type.	انٹیجر (unsigned int) ڈیٹا ٹائپ کی تعریف کریں۔	48
49	Differentiate between signed int and unsigned int.	signed int اور unsigned int میں فرق بیان کریں۔	49
50	Define floating point-float data type.	فلوٹنگ پوائنٹ ڈیٹا ٹائپ کی تعریف کریں۔	50
51	Define character-char data type.	کریکٹریٹ ڈیٹا ٹائپ کی تعریف کریں۔	51
52	Write any two rules of naming a variable.	متغیر کے نام کے کوئی سے دو قوانین تحریر کریں۔	52
53	Define variable declaration.	متغیر ڈیکلریشن کی تعریف کریں۔	53

54	Write general syntax of variable declaration.	متغیر ڈیکلریشن کا جنرل سنٹیکس تحریر کریں۔	54
55	Write any four examples of variable declarations.	متغیر ڈیکلریشن کی کوئی سی چار مثالیں تحریر کریں۔	55
56	Define variable initialization.	ویری ایبل انیشلائزیشن کی تعریف کریں۔	56
57	Write general syntax of initializing a variable.	ویری ایبل انیشلائزیشن کا جنرل سنٹیکس تحریر کریں۔	57
58	Write any program to show initialization of two variables.	دو متغیرات کی انیشلائزیشن دکھانے کے لیے کوئی پروگرام تحریر کریں۔	58
59	Define statement terminator.	سٹیٹمنٹ ٹرمی نیٹر کی تعریف کریں۔	59
60	Define format specifier.	فارمیٹ سپیسیفی فار کی تعریف کریں۔	60
61	Define escape sequence.	ایسکیپ سیکوئنس کی تعریف کریں۔	61
62	Define scanf.	scanf کی تعریف کریں۔	62
63	Define modulus operator.	ماڈولس آپریٹر کی تعریف کریں۔	63
64	Define computer.	کمپیوٹر کی تعریف کریں۔	64
65	What is the purpose of printf() function?	printf() فنکشن کا مقصد کیا ہے؟	65
66	Write any program to show printf() purpose.	printf() کا مقصد دکھانے کے لیے کوئی ایک پروگرام تحریر کریں۔	66
67	Write a program that shows your first name in Uppercase and your last name in lower case letters on screen.	ایک پروگرام تحریر کریں جو آپ کے پہلے نام کو بڑے حروف میں اور دوسرے نام کو چھوٹے حروف میں سکریں پر دکھائے۔	67
68	Make a table of data type and format specifier.	ڈیٹا ٹائپ اور فارمیٹ سپیسیفی فارز کا ٹیبل بنائیں۔	68
69	Write any program to show the purpose of format specifiers.	فارمیٹ سپیسیفی فارز کا مقصد دکھانے کے لیے کوئی ایک پروگرام تحریر کریں۔	69
70	Write any program to show the purpose of scanf() function.	scanf() فنکشن کا مقصد دکھانے کے لیے کوئی ایک پروگرام تحریر کریں۔	70
71	Define getch() function.	getch() فنکشن کی تعریف کریں۔	71
72	Write any program to show the purpose of getch() function.	getch() فنکشن کا مقصد دکھانے کے لیے کوئی ایک پروگرام تحریر کریں۔	72
73	Write about formation of escape sequence.	ایسکیپ سیکوئنس کی فارمیشن کے بارے میں تحریر کریں۔	73
74	Make a table of escape sequences.	ایسکیپ سیکوئنسز کا ٹیبل بنائیں۔	74
75	How to create a new line in C program? Define.	C پروگرام میں نیو لائن کیسے بناتے ہیں؟ تعریف کریں۔	75
76	Write any program to show the purpose of \n.	\n کا مقصد دکھانے کے لیے پروگرام تحریر کریں۔	76
77	What is the purpose of \t in C?	C میں \t کا مقصد کیا ہے؟	77
78	Write any program to show the purpose of \t.	\t کا مقصد دکھانے کے لیے کوئی ایک پروگرام تحریر کریں۔	78
79	Define operator.	آپریٹر کی تعریف کریں۔	79
80	How many types of operators are there?	آپریٹر کی کتنی اقسام ہیں؟	80
81	Define assignment operator.	اسائنمنٹ آپریٹر کی تعریف کریں۔	81
82	Write any program to show the purpose of assignment operator.	اسائنمنٹ آپریٹر کا مقصد دکھانے کے لیے کوئی ایک پروگرام تحریر کریں۔	82
83	Define arithmetic operator.	ارٹھمیٹک آپریٹر کی تعریف کریں۔	83
84	Define the purpose of division operator.	ڈویژن آپریٹر کے مقصد کی تعریف کریں۔	84
85	Define the purpose of multiplication operator.	ملٹیپلکیشن آپریٹر کے مقصد کی تعریف کریں۔	85
86	Write a program that takes as input the length of one side of a square and calculates the area of square.	ایک پروگرام تحریر کریں جو ایک مربع کے ایک سائیڈ کی لمبائی کا ان پٹ لے اور مربع کے رقبہ کو کیلو لیٹ کریں۔	86

87	Write the purpose of addition operator.	ایڈیشن آپریٹر کا مقصد تحریر کریں۔	87
88	Write the purpose of subtraction operator.	نفی کے آپریٹر کا مقصد تحریر کریں۔	88
89	Define relational operators.	ریشنل آپریٹرز کی تعریف کریں۔	89
90	Make a complete table of relational operators with their description.	ریشنل آپریٹرز کا انکی تفصیل کے ساتھ مکمل ٹیبل بنائیں۔	90
91	Make a table of relational expression, explanation and their result.	ریشنل ایکسپریشن، وضاحت اور انکے نتائج کا ٹیبل بنائیں۔	91
92	Define equal to operator.	== کی تعریف کریں۔	92
93	Differentiate between assignment and equal to operator.	= اور == میں فرق بیان کریں۔	93
94	Define logical operators.	منطقی آپریٹرز کی تعریف کریں۔	94.
95	Make a table of logical operators with their description.	منطقی آپریٹرز کا انکی تفصیل کے ساتھ ٹیبل بنائیں۔	95
96	Define AND operator.	AND آپریٹر کی تعریف کریں۔	96
97	Make a truth table for AND operator.	AND آپریٹر کا ٹرو تھ ٹیبل بنائیں۔	97
98	Define OR operator.	OR آپریٹر کی تعریف کریں۔	98
99	Make a truth table for OR operator.	OR آپریٹر کا ٹرو تھ ٹیبل بنائیں۔	99
100	Define NOT operator.	NOT آپریٹر کی تعریف کریں۔	100
101	Make a truth table for NOT operator.	NOT آپریٹر کا ٹرو تھ ٹیبل بنائیں۔	101
102	What is meant by short-circuit evaluation?	شارٹ سرکٹ کی تشخیص کا کیا مطلب ہے؟	102
103	Define unary operators.	یونری آپریٹرز کی تعریف کریں۔	103
104	Define binary operators.	ثنائی آپریٹرز کی تعریف کریں۔	104
105	What do you know about operator's precedence?	آپریٹرز کی ترجیح کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟	105
106	Define control statements.	کنٹرول سٹیٹمنٹس کی تعریف کریں۔	106
107	Define selection statements.	سلیکشن سٹیٹمنٹس کی تعریف کریں۔	107
108	Define sequential control.	ترتیب کنٹرول کی تعریف کریں۔	108
109	Define condition.	شرط (کنڈیشن) کی تعریف کریں۔	109
110	Define nested selection structures.	نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچرز کی تعریف کریں۔	110
111	Define conditional logic.	کنڈیشنل لاوجک کی تعریف کریں۔	111
112	How many types of control statements are there in C?	C میں کنٹرول سٹیٹمنٹس کی کتنی اقسام ہیں؟	112
113	How many types of selection statements are there in C?	C میں سلیکشن سٹیٹمنٹس کی کتنی اقسام ہیں؟	113
114	What is the purpose of if statement?	if سٹیٹمنٹ کا مقصد کیا ہے؟	114
115	Write general syntax of if statement.	if سٹیٹمنٹ کا جنرل سنٹیکس تحریر کریں۔	115
116	Define associated code.	وابستہ کوڈ کی تعریف کریں۔	116
117	Draw a flowchart to show the basic flow of an if statement.	if سٹیٹمنٹ کے بنیادی فلو کو دکھانے کے لیے ایک فلو چارٹ بنائیں۔	117
118	Write any program to show the purpose of if statement.	if سٹیٹمنٹ کا مقصد دکھانے کے لیے کوئی پروگرام تحریر کریں۔	118
119	Write a program that takes the age of a person as an input and display "Teenager" if the age lies between 13 and 19.	ایک پروگرام تحریر کریں جو ایک شخص کی عمر کا ان پٹ لے اور اگر عمر 13 اور 19 سال کے درمیان ہو تو "Teenager" ظاہر کرے۔	119
120	Write a program that takes year as input and display "Leap Year" if the input year is leap year. Leap years are divisible by 4.	ایک پروگرام تحریر کریں جو سال کو بطور ان پٹ لے اور اگر ان پٹ والا سال لیپ کا سال ہو تو "Leap Year" ظاہر کرے۔ لیپ کا سال 4 پر تقسیم ہوتا ہے۔	120
121	What is the purpose of if-else statement?	if-else سٹیٹمنٹ کا مقصد کیا ہے؟	121

122	Write general syntax of if-else statement.	if-else سیٹمنٹ کا جزل سنٹیکس تحریر کریں۔	122
123	Draw a flowchart to show the structure of if-else statement.	if-else سیٹمنٹ کے سٹرکچر کو دکھانے کے لیے ایک فلوچارٹ بنائیں۔	123
124	Write any program to show the purpose of if-else statement.	if-else سیٹمنٹ کا مقصد ظاہر کرنے کے لیے کوئی پروگرام تحریر کریں۔	124
125	Define compound statement.	کمپاؤنڈ سیٹمنٹ کی تعریف کریں۔	125
126	Write the general syntax of nested selection structure.	نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچر کا جزل سنٹیکس تحریر کریں۔	126
127	What do you know about switch-case structure?	switch-case سٹرکچر کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟	127
128	Define data structure.	ڈیٹا سٹرکچر کی تعریف کریں۔	128
129	Define array.	ارے کی تعریف کریں۔	129
130	Define array initialization.	ارے انیشلائزیشن کی تعریف کریں۔	130
131	Define loop structure.	لوپ سٹرکچر کی تعریف کریں۔	131
132	Define nested loops.	نیسٹڈ لوپس کی تعریف کریں۔	132
133	Write the general syntax of array initialization.	ارے انیشلائزیشن کا جزل سنٹیکس تحریر کریں۔	133
134	What do you know about array elements?	ارے کے ارکان کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟	134
135	How many types of loop structures are there?	لوپ سٹرکچرز کی کتنی اقسام ہیں؟	135
136	Write general syntax of loop.	لوپ کا جزل سنٹیکس تحریر کریں۔	136
137	Draw a flowchart to show the purpose of loop.	لوپ کا مقصد ظاہر کرنے کے لیے فلوچارٹ بنائیں۔	137
138	What can we observe from the flowchart of loop structure? Write any two points.	ہم لوپ سٹرکچر کے فلوچارٹ سے کیا مشاہدہ کر سکتے ہیں؟ کوئی سے دو پوائنٹس تحریر کریں۔	138
139	Write any program to show the purpose of for loop.	for لوپ کے مقصد کو ظاہر کرنے کے لیے کوئی پروگرام تحریر کریں۔	139
140	Write a program that displays the value from 1 – 10 on the computer screen.	ایک پروگرام تحریر کریں جو کمپیوٹر سکرین پر 1-10 تک کی ویلیوز دکھائے۔	140
141	Write a program that displays the table of 2.	ایک پروگرام تحریر کریں جو 2 کا پہاڑا ظاہر کرے۔	141
142	Define iteration.	ائریشن کی تعریف کریں۔	142
143	Write general syntax of nested loop.	نیسٹڈ لوپ کا جزل سنٹیکس تحریر کریں۔	143
144	When do we use nested loop?	ہم نیسٹڈ لوپ کب استعمال کرتے ہیں؟	144
145	Write any program to show the purpose of nested loop.	نیسٹڈ لوپ کا مقصد ظاہر کرنے کے لیے ایک پروگرام تحریر کریں۔	145
146	Write any program to show the purpose of writing values in arrays using loops.	لوپ کو استعمال کرتے ہوئے ارے میں ویلیوز لکھنے کے لیے کوئی پروگرام تحریر کریں۔	146
147	Write a program that assigns first 5 multiples of 23 to an array of size 5.	ایک پروگرام تحریر کریں جو سائز 5 کے ارے کو 23 کے پہلے 5 ملٹی پلز اسائن کرے۔	147
148	Write any program to show the purpose of reading values from arrays using loops.	لوپ کو استعمال کرتے ہوئے ارے سے ویلیوز پڑھنے کے لیے کوئی پروگرام تحریر کریں۔	148
149	Define functions.	فنکشنز کی تعریف کریں۔	149
150	Define built-in functions.	بلٹ-ان فنکشنز کی تعریف کریں۔	150
151	Define functions parameters.	فنکشن پیرامیٹرز کی تعریف کریں۔	151
152	Define reusability.	ری یوز ایبلٹی کی تعریف کریں۔	152
153	Define calling a function.	کالنگ فنکشن کی تعریف کریں۔	153
154	What is meant by divide and conquer?	تقسیم کرو اور فتح کرو سے کیا مراد ہے؟	154

155	How many types of functions are there in C?	C میں فنکشنز کی کتنی اقسام ہیں؟	155
156	Define user defined functions.	یوزر ڈیفائنڈ فنکشنز کی تعریف کریں۔	156
157	Write advantages of functions. Only names.	فنکشنز کے فوائد تحریر کریں۔ صرف نام۔	157
158	Define separation of tasks.	ٹاسکس کی علیحدگی کی تعریف کریں۔	158
159	What is meant by handling the complexity of the problem?	مسئلے کی پیچیدگی کو ہینڈل کرنے سے کیا مراد ہے؟	159
160	Define readability.	ریڈا بلیٹیٹی کی تعریف کریں۔	160
161	Define return value.	ریٹرن ایبلو کی تعریف کریں۔	161
162	Define function signature.	فنکشن سگنیچر کی تعریف کریں۔	162
163	Write the general structure of function signature.	فنکشن سگنیچر کا جنرل سنٹیکس تحریر کریں۔	163
164	Write any two signatures and the description of these functions.	کوئی سے دو سگنیچرز اور ان فنکشنز کی وضاحت تحریر کریں۔	164
165	Write the general structure of function definition.	فنکشن ڈیفینیشن کا جنرل سنٹیکس تحریر کریں۔	165
166	Define body of the function.	فنکشن کی باڈی کی تعریف کریں۔	166
167	What is the purpose of a function show Pangram ()?	show Pangram () فنکشن کا مقصد کیا ہے؟	167
168	Define arguments.	آرگومنٹس کی تعریف کریں۔	168
169	Define parameters.	پیرامیٹرز کی تعریف کریں۔	169
170	Differentiate between arguments and parameters.	آرگومنٹس اور پیرامیٹرز میں فرق بیان کریں۔	170

Long Questions



Section-II

Question No. 5

1.	Write the steps to create a C program file in the IDE of your lab computer.	اپنی لیب کے کمپیوٹر میں موجود IDE میں C-پروگرام فائل بنانے کے مراحل لکھیں۔
2.	Define computer program. Describe structure of C program in detail.	کمپیوٹر پروگرام کی تعریف کیجئے۔ سی پروگرام کی ساخت تفصیل سے بیان کیجئے
3.	What is meant by comments? Explain the purpose and syntax of comments.	C-پروگرام میں کمنٹس سے کیا مراد ہے؟ کمنٹس کا مقصد اور سینٹیکس واضح کیجئے۔
4.	Differentiate between constants and variables.	کانسٹینٹس اور متغیرات میں فرق کریں۔
5.	Define constants and write down note on its three types.	مستقلات کی تعریف کیجئے اور اس کی تین اقسام پر نوٹ لکھئے۔
6.	What is meant by variable? Explain different "data type" in C-language.	متغیرات سے کیا مراد ہے؟ C-لینگویج میں مختلف ڈیٹا ٹائپس کی وضاحت کیجئے۔
7.	Define variable. How we can declare and initialize a variable explain with example?	متغیرات کی تعریف بیان کیجئے۔ ہم ایک متغیر کو کس طرح ڈیکلیئر اور انیشلائز کر سکتے ہیں مثال کی مدد سے وضاحت کیجئے۔
8.	What is variable? Write down the rules for naming variable in C-language.	متغیر کیا ہوتا ہے؟ C-لینگویج میں متغیر کے نام رکھنے کے قوانین تحریر کریں۔

Question No. 6

1.	Explain the use of printf() and scanf() in C-language with example.	C-لینگویج میں printf() اور scanf() کے استعمال کو مثالوں سے واضح کریں۔
2.	Define format specifier. Explain different formatspecifier used in C-language with examples.	فارمیٹ سپسیفائر کی تعریف کیجئے۔ C لینگویج میں استعمال ہونے والے مختلف فارمیٹ سپسیفائرز کی مثالوں سے وضاحت کیجئے۔

3. What is meant by Escape Sequence? Explain any two of Escape sequence in C-Language with example.	اسکیپ سیکوئنس سے کیا مراد ہے؟ C-لینگویج میں کوئی سی ڈا اسکیپ سیکوئنس کی مثالوں سے وضاحت کیجئے۔
4. What are relational operators? Describe with an example.	ریشینل آپریٹرز کیا ہیں؟ مثال دے کر وضاحت کریں۔
5. What are logical operators? Describe with an example.	لاجیکل آپریٹرز کیا ہیں؟ مثال دے کر وضاحت کریں۔
6. Write the detailed note on assignment operators and Relational operators.	اسائنمنٹ آپریٹرز اور ریشینل آپریٹرز پر تفصیلی نوٹ لکھئے۔
7. Define operators. Explain any three arithmetic operators in C-language with example.	آپریٹرز کی تعریف کیجئے۔ C-لینگویج میں کوئی سے تین اریٹھمیٹک آپریٹرز کی مثالوں سے وضاحت کیجئے۔
8. What is meant by Arithmetic operators? Explain any three Arithmetic operators with example.	اریٹھمیٹک آپریٹرز سے کیا مراد ہے؟ کوئی سے تین اریٹھمیٹک آپریٹرز کی وضاحت مثالوں سے کریں۔

Question No. 7



1. Write a program for loop to print even numbers from 21 to 30.	For لوپ استعمال کرتے ہوئے 21 سے 30 تک جفت اعداد پرنٹ کرنے کا پروگرام لکھئے۔
2. Write a program using "For" loop to print even numbers from 2 to 20.	"For" لوپ کے استعمال کرتے ہوئے ایک پروگرام لکھیں۔ جو 2 سے 20 جفت اعداد پرنٹ کرے۔
3. Write down a program to print odd numbers from 1-19 using "for" loop.	"for" لوپ کی استعمال کرتے ہوئے 1-19 کے درمیان طاق اعداد کو پرنٹ کرنے کا پروگرام لکھئے۔
4. Write a program to print odd numbers from 1 to 19 using "for" loop.	"for" لوپ کا استعمال کرتے ہوئے ایک پروگرام بنائیے جو 1 سے 19 تک طاق اعداد پرنٹ کرے۔
5. Write a program using for loop to print factorial of any number.	"for" لوپ کو استعمال کرتے ہوئے کسی بھی نمبر فیکٹوریل پرنٹ کرنے کا پروگرام تحریر کیجئے۔
6. Write a program to print sum of first ten natural number using "FOR" loop.	"FOR" لوپ کو استعمال کرتے ہوئے ایک پروگرام بنائیے جو پہلے دس قدرتی اعداد کا مجموعہ پرنٹ کرے۔
7. Write a program using FOR loop to print Alphabets from A to Z.	FOR لوپ کی استعمال کرتے ہوئے A سے Z تک ایلفا بیٹس پرنٹ کرنے کا پروگرام لکھئے۔