

Name: _____	Test Series	Time: 60 Mints	Marks: ____ / 40
Roll#. _____	Section: _____	Class: 10 th	Subject: Computer
Syllabus: Ch#01			

Objective part

01	(A) (B) (C) (D)	02	(A) (B) (C) (D)	03	(A) (B) (C) (D)	04	(A) (B) (C) (D)	05	(A) (B) (C) (D)
06	(A) (B) (C) (D)	07	(A) (B) (C) (D)	08	(A) (B) (C) (D)	09	(A) (B) (C) (D)	10	(A) (B) (C) (D)

سوال نمبر 1
ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ اوپر دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجیے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہو گا۔

نمبر شمار	سوالات / Questions	A	B	C	D
1	وہ قیمتیں جو پروگرام کے چلتے ہوئے تبدیل نہیں ہوتی۔ _____ are the values that do not change during the whole execution of program.	متغیرات Variables	کانسٹنٹس Constants	سٹرنگز Strings	کمنٹس Comments
2	ایک متغیر کو انیشلائز کرنے کے لیے ہم _____ اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ For initializing a variable, we use _____ operator.	-->	=	@	?
3	include سٹیٹمنٹس _____ سیکشن میں لکھی جاتی ہیں۔ include statements are written in _____ section.	ہیڈر header	مین main	کمنٹس comments	پرنٹ print
4	جو شخص کمپیوٹر میں ہدایات لکھتا ہے کہلاتا ہے: The person who writes a computer program is known as:	پروگرام رائٹر Program Writer	لینگویج رائٹر Language Writer	پروگرامر Programmer	کمپیوٹر آپریٹر Computer Operator
5	ایسا سافٹ ویئر جو پروگرام لکھنے اور اس میں تبدیلی کرنے کی اجازت دیتا ہے: A software that allows programmers to write and edit computer programs is called:	کمپائلر Compiler	لنکر Linker	ٹیکسٹ ایڈیٹر Text Editor	آپریٹنگ سسٹم Operating System
6	مین فنکشن کی باڈی کو بند کیا جاتا ہے: The body of main function is enclosed in the:	()	{ }	[]	< >
7	پروگرام میں ایسی ہدایات جن پر عمل درآمد نہیں ہوتا کہلاتی ہیں: The statements that are not executed in a program are called:	ڈمی سٹیٹمنٹ Dummy Statement	ایکسٹرا سٹیٹمنٹ Extra Statement	غیر ضروری Unnecessary	کومینٹس Comments
8	include سٹیٹمنٹس _____ سیکشن میں لکھی جاتی ہیں۔ include statements are written in _____ section.	ہیڈر header	مین main	کمنٹس comments	پرنٹ print
9	ملٹی لائن کومینٹس شروع ہوتے ہیں: Multi line comments starts with:	#	//	/*	*/
10	سی لینگویج میں کومینٹس کی اقسام ہیں: The types of comments in C language are:	1	2	3	4

Subjective Part

16 Write short answers to the following questions.

2- مندرجہ ذیل سوالات کے مختصر جوابات لکھئے۔

Write the steps to create a C program file in the IDE of your lab computer.

Differentiate between constants and variables.

How can we declare and initialize a variable?

What is meant by graphical user interface (GUI)?

What is link section? Write its use.

What is meant by initialization of a variable?

What is meant by constant? Name its types.

Give the use of text editor.

14 Attempt any TWO questions.

Write the process of declaring and initializing a variable. Explain it with an example.

Write the structure of C program.

Explain the constants and variables in detail.

(i) اپنی لیب کے کمپیوٹر میں موجود IDE میں C- پروگرام فائل بنانے کے مراحل لکھئے۔

(ii) کانسٹنٹس اور متغیرات میں فرق کیجئے۔

(iii) ہم ایک متغیر کو کس طرح ڈیکلیئر اور انیشلائز کر سکتے ہیں؟

(iv) گرافیکل یوزر انٹرفیس سے کیا مراد ہے؟

(v) لنک سیکشن کیا ہے؟ اس کا استعمال تحریر کیجئے۔

(vi) متغیر کی انیشلائزیشن سے کیا مراد ہے؟

(vii) کونسٹنٹ سے کیا مراد ہے؟ اس کی اقسام کے نام لکھئے۔

(viii) ٹیکسٹ ایڈیٹر کا استعمال تحریر کیجئے۔

3- کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے۔

(a) مثال کی مدد سے متغیر کو ڈیکلیئر اور انیشلائز کرنے کا طریقہ تحریر کیجئے۔

(b) سی پروگرام کی ساخت بیان کیجئے۔

(c) مستقلات اور متغیرات کی وضاحت تفصیل سے کیجئے۔

Name: _____		Test Series		Time: 60 Mints	Marks: ____ / 40
Roll#.	Section: _____	Class: 10 th	Subject: Computer	Syllabus: Ch#02	
ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ اوپر دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجیے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔					سوال نمبر 1
D	C	B	A	Questions / سوالات	نمبر شمار
{ }	()	“ ”	‘ ’	کنٹرول سٹرنگ کو لکھا جاتا ہے: Control string is written in:	1
کوئی نہیں None of these	ان پٹ آپریٹر Input Operator	ایڈریس آپریٹر Address Operator	متغیر ٹائپ Variable Type	scanf () فنکشن میں f کی علامت کہلاتی ہے: In scanf () function, f is called:	2
\b	\r	\t	\n	کون سا اسکیپ سیکوئنس کرسر کو اگلی لائن پر منتقل کرتا ہے؟ Which escape sequence moves the cursor to the start of next line?	3
8.2	8.0	8	8.8	کوڈ کا یہ حصہ ایگزیکوٹ ہونے کے بعد متغیر a کی قیمت کیا ہوگی؟ Let the following part of code, what will be the value of variable a after execution? int a=4; float b=2.2; a=a*b;	4
کوئی بھی نہیں None of these	فنکشن Function	لائبریری Library	مطلوبہ لفظ Keyword	C scanf پروگرامنگ لینگویج میں _____ ہے۔ scanf is a _____ in C programming language.	5
تمام All of these	!		&&	ان میں سے کونسا یونری آپریٹر ہے؟ Which one is a unary operator?	6
اسائنمنٹ Assignment	لو جیکل Logical	ری لیشنل Relational	ار تھمیٹک Arithmetic	ایسا آپریٹر جو دو ری لیشنل آپریٹرز کو ملانے کے لیے استعمال ہوتا ہے: Which operator is used to combine two relational operations?	7
!=	=	>=	<=	ان میں سے کون سا ایک ری لیشنل آپریٹر نہیں ہے؟ Which one is not a relational operator?	8
کوئی بھی نہیں None of these	line=this is a line	grade='A'	int=20;	ان میں سے کوڈ کی کون سی لائن صحیح ہے؟ Which one is a valid line of code?	9
3.2	2.6	4	0	دی گئی سٹیٹمنٹ پر عمل درآمد کے بعد x کی قیمت کیا ہوگی؟ x = 3 / 5 + 2 What is the value of x after executing the above statement?	10

Subjective Part

16 Write short answers to the following questions.

What is the difference between *scanf* and *getch*?

Why format specifiers are important to be specified in I/O operations?

What are escape sequences? Why do we need them?

What is meant by precedence of operators? Which operator has the highest precedence in C language?

What functions are used for input and output in C language?

What are \n and \t escape sequences in C language?

What is meant by binary operator? Give an example.

Which relational operators are used in C language?

14 Attempt any TWO questions.

Define escape sequence. Explain different escape sequences that are used in C language.

Explain any four arithmetic operators.

Write a program that displays the following output using single *printf* statement:

```
* * * *
4 3 2 1
```

2- مندرجہ ذیل سوالات کے مختصر جوابات لکھئے۔

(i) scanf اور getch میں کیا فرق ہے؟

(ii) ان پٹ آؤٹ پٹ آپریٹرز میں فارمیٹ سپیسیفائرز بتانا کیوں ضروری ہے؟

(iii) اسکیپ سیکوئنسز کیا ہوتے ہیں؟ ہمیں ان کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟

(iv) آپریٹرز کی ترجیح سے کیا مراد ہے؟ C- لینگویج میں کس آپریٹر کی ترجیح سب سے زیادہ ہے؟

(v) سی لینگویج میں ان پٹ اور آؤٹ پٹ کے لیے کون سے فنکشنز استعمال ہوتے ہیں؟

(vi) سی لینگویج میں اسکیپ سیکوئنسز \n اور \t کی وضاحت کیجیے۔

(vii) بائری آپریٹر سے کیا مراد ہے؟ مثال دیجیے۔

(viii) سی لینگویج میں کون سے ری لیشنل آپریٹرز استعمال ہوتے ہیں؟

3- کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

(a) اسکیپ سیکوئنس سے کیا مراد ہے؟ سی لینگویج میں استعمال ہونے والے مختلف اسکیپ سیکوئنسز بیان کیجیے۔

(b) کوئی سے چار ار تھمیٹک آپریٹرز کی وضاحت کیجیے۔

(c) ایک پروگرام لکھئے جو ایک printf سٹیٹمنٹ کو استعمال کرتے ہوئے یہ آؤٹ پٹ دکھائے:

```
* * * *
4 3 2 1
```

Name: _____	Test Series	Time: 60 Mints	Marks: ____ / 40
Roll#. _____	Section: _____	Class: 10 th	Subject: Computer
Syllabus: Ch#03			

Objective Part

01	(A) (B) (C) (D)	02	(A) (B) (C) (D)	03	(A) (B) (C) (D)	04	(A) (B) (C) (D)	05	(A) (B) (C) (D)
06	(A) (B) (C) (D)	07	(A) (B) (C) (D)	08	(A) (B) (C) (D)	09	(A) (B) (C) (D)	10	(A) (B) (C) (D)

سوال نمبر 1
ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ اوپر دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجیے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہو گا۔

نمبر شمار	سوالات / Questions	A	B	C	D
1	کس کے استعمال سے ایک سٹیٹمنٹ کو بار بار ایگزیکوٹ کیا جاسکتا ہے؟ It is used to repeat the execution of a statement:	ترتیب Sequential	چناؤ Selection	لوپ Loop	کوئی نہیں None of these
2	وہ سٹیٹمنٹس جو شرائط کی بنا پر فیصلہ کرتی ہیں: The statements which executes on the basis of conditions are called:	کنٹرول سٹیٹمنٹس Control Statements	سلیکشن سٹیٹمنٹس Selection Statements	دونوں A&B Both A&B	کوئی نہیں None of these
3	پروگرام کا تسلسل _____ کے ذریعے کنٹرول کیا جاتا ہے۔ The flow of program execution is controlled through:	ویری ایبل Variables	کنسٹنٹ Constants	سٹیٹمنٹس Statements	ایکسپریشنز Expressions
4	ان میں سے کون سی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ c، a کا فیٹر ہے یا نہیں؟ Which is the condition to check a is a factor of c?	a%c==0	c%a==0	a*c==0	a+c==0
5	اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر کہلاتا ہے: An if statement within if statement is called:	بوکسڈ Boxed	نیسٹڈ Nested	ری پیٹڈ Repeated	ڈی کمپوزڈ Decomposed
6	بریکٹ میں بند ایک سے زیادہ ہدایات کا سیٹ _____ کہلاتا ہے۔ A set of multiple instructions enclosed in braces is called a:	بوکس Box	لسٹ List	بلاک Block	جوب Job
7	if-else-if سٹرکچر میں اگر کوئی بھی کنڈیشن درست نہ ہو تو _____ سٹیٹمنٹ ایگزیکوٹ ہوگی۔ Which statement executes in if-else-if structure if the given conditions are false?	پہلی First	else کے بعد Under else	تمام All	کوئی نہیں None
8	ایک سے زیادہ سٹیٹمنٹس کو کنڈیشنل بنانا ہو تو سٹیٹمنٹس کو _____ میں لکھا جاتا ہے۔ If we want to associate more than one statements to an if statement, then they need to be enclosed inside:	{ }	[]	()	“ ”
9	if-else سٹیٹمنٹ میں ایک کنڈیشن اور _____ سٹیٹمنٹ کے بلاک دیے جاتے ہیں۔ In if-else statement there is one condition and _____ statements block.	1	2	3	کئی Many
10	کنڈیشنل لاگک _____ میں مدد دیتی ہے۔ Conditional logic helps in:	فیصلوں Decisions	تکراروں Iterations	ٹریورسنگ (گزرنا) Traversing	پہلے تینوں All

Subjective Part

- 16 Write short answers to the following questions.
- Write the structure of nested if-else statement.
- In if-else statement, if the given condition is not true then which part will execute?
- Define nested selection structures.
- Name the types of control statements.
- Differentiate between sequential and selection statements.
- Write the structure of if-else-if statement.
- Define sequential control.
- Why do we need selection statements?
- 14 Attempt any TWO questions.
- What are selection statements? Explain if and if-else statements.
- Write a program that takes year as input and displays “Leap Year” if the input year is leap year.
- Write a program that takes as input, the original price and sale price of a product and tells whether the product is sold on profit or loss.
- 2- مندرجہ ذیل سوالات کے مختصر جوابات لکھئے۔
- (i) نیسٹڈ if-else سٹیٹمنٹ کا ڈھانچہ لکھئے۔
- (ii) if-else سٹیٹمنٹ میں اگر کنڈیشن غلط ہو جاتی ہے تو کیا ہوتا ہے؟
- (iii) نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچر کی تعریف کیجئے۔
- (iv) کنٹرول سٹیٹمنٹ کی اقسام کے نام لکھئے۔
- (v) سیکوینشل اور کنڈیشنل سٹیٹمنٹس میں فرق کیجئے۔
- (vi) if-else-if سٹیٹمنٹ کا ڈھانچہ تحریر کیجئے۔
- (vii) سیکوینشل کنٹرول کی تعریف کیجئے۔
- (viii) ہمیں کنڈیشنل سٹیٹمنٹس کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟
- 3- کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے۔
- (a) سلیکشن سٹیٹمنٹس کیا ہیں؟ اف اور ایف ایس سٹیٹمنٹس کی وضاحت کیجئے۔
- (b) ایک پروگرام لکھئے جو سال کو ان پٹ کے طور پر لے۔ اگر یہ سال لیپ کا ہو تو سکریں پر “Leap Year” ظاہر کرے۔
- (c) ایک پروگرام لکھئے جو پروڈکٹ کی اصل قیمت اور قیمت فروخت ان پٹ لے اور بتائے کہ پروڈکٹ کو فائدے میں بیچا گیا یا نقصان میں۔

Name: _____	Test Series	Time: 60 Mints	Marks: ____ / 40
Roll#: _____	Section: _____	Class: 10 th	Subject: Computer
Syllabus: Ch#04			

Objective Part

01	(A) (B) (C) (D)	02	(A) (B) (C) (D)	03	(A) (B) (C) (D)	04	(A) (B) (C) (D)	05	(A) (B) (C) (D)
06	(A) (B) (C) (D)	07	(A) (B) (C) (D)	08	(A) (B) (C) (D)	09	(A) (B) (C) (D)	10	(A) (B) (C) (D)

سوال نمبر 1
ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ اوپر دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجیے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

D	C	B	A	Questions / سوالات	نمبر شمار
ڈیٹا Data	کنٹرول Control	مشروط Conditional	لوپ Loop	_____ سٹرکچر ہمیشہ ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ _____ structure allows repetition of a set of instructions.	1
نیسٹڈ nested	do while	while	for	لوپس کے اندر لوپس کا استعمال _____ لوپس کہلاتا ہے۔ Using loops inside loops is called _____ loops.	2
“ ”	< >	()	[]	ارے ڈیکلیئر کرتے وقت ارے کا سائز _____ میں لکھا جاتا ہے۔ At the time of declaration the size of an array is enclosed in:	3
یہ تمام All of these	لوپ Loop	چناؤ Selection	ترتیب Sequence	_____ ویلیوز کی ایک مخصوص ترتیب حاصل کرنے کے لیے استعمال کرتے ہیں۔ _____ is used to get a specific set of values.	4
یہ تمام All of these	Do-While	While	For	سی لینگویج میں لوپ کی اقسام ہیں: In C language, types of loops are:	5
انکریمینٹ Increment	رہپیٹیشن Repetition	کنڈیشن Condition	انیشلائزیشن Initialization	ان میں سے کیا for لوپ کا حصہ نہیں ہے؟ Which one is not a part of for loop?	6
:	;	/	,	for لوپ کے حصوں کو الگ کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے: Which is used to separate the parts of a for loop?	7
کوئی نہیں None of these	دو دفعہ twice	مکمل completely	ایک دفعہ one time	آؤٹر لوپ کے ہر ٹکرا کے لیے انر لوپ ایگزیکیوٹ ہوتی ہے: The inner loop executes _____ for each iteration of the outer loop.	8
رسائی حاصل کرنا Accessing	محفوظ کرنا Saving	انیشلائزیشن Initialization	ڈیکلریشن Declaration	پہلی دفعہ ارے کے ارکان میں ویلیوز محفوظ کرنے کا عمل کہلاتا ہے: Assigning values to an array for the first time is called:	9
تمام All of these	{ }	[]	()	انیشلائز کرتے وقت ارے کے ارکان کی ویلیوز کو _____ میں لکھا جاتا ہے۔ At the time of initialization the values of an array are enclosed in:	10

Subjective Part

- 16 Write short answers to the following questions. مندرجہ ذیل سوالات کے مختصر جوابات لکھئے۔
- (i) لوپ استعمال کرتے ہوئے اپنا نام دس مرتبہ ڈسپلے کرنے کے لیے پروگرام لکھئے۔
Write a program to display your name ten times using the loop.
- (ii) پانچ ارکان پر مشتمل ایک ارے کو ڈیکلیئر کیجیے جو پانچ طلباء کے نمبر محفوظ کرے۔
Declare a five-element array that stores the numbers of five students.
- (iii) ارے کے ارکان تک رسائی کیسے حاصل کی جاتی ہے؟
How can we access the elements of an array?
- (iv) کیا لوپ ایک ڈیٹا سٹرکچر ہے؟ اپنے جواب کی توثیق کیجیے۔
Is loop a data structure? Justify your answer.
- (v) ایک سے لے کر دس تک گنتی پرنٹ کرنے کے لیے پروگرام لکھئے۔
Write a program to print counts from one to ten.
- (vi) ایک ارے کو ڈیکلیئریشن کے وقت انیشلائز کرنے کا فائدہ کیا ہے؟
What is the advantage of initializing an array at the time of declaration?
- (vii) for لوپ میں increment/decrement کیوں استعمال کیا جاتا ہے؟
Why are increment and decrement used in for loop?
- (viii) کنڈیشن کے بعد لوپ کا کون سا حصہ ایگزیکیوٹ ہوتا ہے؟
Which part of the loop is executed after condition?
- 14 Attempt any TWO questions. کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔
- (a) ارے کیا ہے؟ اس کی ڈیکلریشن اور انیشلائزیشن کی وضاحت کیجیے۔
What is an array? Explain declaration and initialization of an array.
- (b) ایک پروگرام لکھئے جو دس ایلیمنٹس کی ایک ارے کو ڈیکلیئر اور انیشلائز کرے اور پہلے اور آخری ایلیمنٹ کو ضرب کر کے جواب سکریں پر دکھائے۔
Write a program that takes 10 numbers as input in an array and displays the product of first and last element on console.
- (c) ایک پروگرام لکھئے جو n1 سے n2 تک آنے والے انٹیجرز میں سے جفت نمبر بتائے (n1 بڑا ہے n2 سے)۔
Write a program to find even numbers in integers ranging from n1 to n2 (where n1 is greater than n2).

Name: _____	Test Series	Time: 60 Mints	Marks: ____ / 40
Roll#. _____	Section: _____	Class: 10 th	Subject: Computer
			Syllabus: Ch#05

Objective Part

01	(A) (B) (C) (D)	02	(A) (B) (C) (D)	03	(A) (B) (C) (D)	04	(A) (B) (C) (D)	05	(A) (B) (C) (D)
06	(A) (B) (C) (D)	07	(A) (B) (C) (D)	08	(A) (B) (C) (D)	09	(A) (B) (C) (D)	10	(A) (B) (C) (D)

سوال نمبر 1
ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ اوپر دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجیے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہو گا۔

D	C	B	A	Questions / سوالات	نمبر شمار
پہلے تینوں all	ڈبگ کرنے debug	تبدیل کرنے modify	سمجھنے understand	پڑھے جانے کی صلاحیت کو ڈکو _____ کرنے میں مدد دیتی ہے۔ Readability helps to _____ the code.	1
طاق Odd	جفت Even	ایک جیسی Same	مختلف Different	آرگومنٹس اور پیرامیٹرز کی ٹائپ ہونی چاہیے: The type of arguments and parameters must be:	2
کئی Multiple	تین Three	دو Two	ایک One	ایک فنکشن کو _____ مرتبہ کال کیا جاسکتا ہے۔ A function can be called _____ times.	3
آرگومنٹس Arguments	ارے Arrays	ریٹرن ٹائپس Return Types	باڈیز Bodies	فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں _____ کہلاتی ہیں۔ The values passed to a function are called:	4
فنکشن کالنگ Function Calling	فنکشن کو نام دینا Naming the function	ڈیفینی نیشن Definition	فنکشن سگنیچر Function Signature	فنکشن کا نام، ریٹرن ٹائپ اور پیرامیٹرز واضح کرنے کا عمل کہلاتا ہے: The process of defining the function name, return type and parameters is called:	5
ہیڈنگ Heading	باڈی Body	پروٹو ٹائپ Prototype	ڈیفینی نیشن Definition	سگنیچر فنکشن _____ بھی کہلاتا ہے۔ Signature function is also called:	6
سلیش Slash	کولن Colon	سیمی کولن سے Semi Colon	کوماسے Comma	ایک سے زیادہ پیرامیٹرز کو علیحدہ کیا جاتا ہے: Multiple parameters are separated by:	7
آرگومنٹس Arguments	ارے Array	ریٹرن ٹائپ Return Type	باڈی Body	char cd() {return = 'a';}; اس فنکشن میں "char" ہے۔ char cd() {return = 'a';};. In this function "char" is:	8
فنکشن Function	سیٹ آف کوڈ Set of code	گروپ Group	کوڈنگ Coding	مخصوص کام سرانجام دینے کے لیے لکھا گیا کوڈ جسے ایک نام دیا گیا ہو، کہلاتا ہے: A block of statements which performs a particular task is called:	9
یہ تمام All of these	آٹومیٹک Automatic	یوزر ڈیفائنڈ User Defined	بلٹ ان Built in	printf() ایک فنکشن ہے: printf() is a _____ function.	10

Subjective Part

- 16 Write short answers to the following questions.
- 2- مندرجہ ذیل سوالات کے مختصر جوابات لکھئے۔
- (i) آرگومنٹس سے کیا مراد ہے؟
- (ii) فنکشن ڈیفینی نیشن کے حصوں کی فہرست لکھئے۔
- (iii) فنکشن ڈیفینی نیشن کا سنٹیکس لکھئے۔
- (iv) آرگومنٹس اور پیرامیٹرز میں کیا فرق ہے؟ ایک مثال دیجیے۔
- (v) یوزر ڈیفائنڈ فنکشن سے کیا مراد ہے؟
- (vi) فنکشن سگنیچر میں پیرامیٹرز کی ڈیٹا ٹائپ سے کیا مراد ہے؟
- (vii) فنکشن استعمال کرتے ہوئے ایررز کو کس طرح آسانی سے ہینڈل کیا جاتا ہے؟
- (viii) سگنیچر آف فنکشن سے کیا مراد ہے؟
- 14 Attempt any TWO questions.
- (a) Write four advantages of functions.
- (b) Write a function which takes values for three angles of a triangle and prints whether the given values make a valid triangle or not. A valid triangle is the one, where the sum of three angles is equal to 180.
- (c) Write a function prime() that takes a number as input and returns 1 if the input number is prime, otherwise returns 0. Use this function in main().