

## یونٹ نمبر: 2



### یوزر انٹریکشن

سوال نمبر 1- درج ذیل کی تعریف لکھیں۔

1- سٹیٹمنٹ ٹرمینیلٹر 2- فارمیٹ سپیسفائر 3- اسکپ سیکوئنس 4- Scan f 5- ماڈولس آپریٹر

جواب: 1- سٹیٹمنٹ ٹرمینیلٹر: C لینگویج میں سیسی کولن (;) سٹیٹمنٹ ٹرمینیلٹر کہلاتا ہے۔ ہر سٹیٹمنٹ کا اختتام سیسی کولن پر ہوتا ہے اگر سٹیٹمنٹ کے آخر پر سیسی کولن استعمال نہیں کیا جاتا تو کمپائلر غلطی کا پیغام دکھاتا ہے۔

2- فارمیٹ سپیسفائر: فارمیٹ سپیسفائر ویلیو کی فارمیٹ یا ٹائپ کو ظاہر کرتا ہے جسے printf() استعمال کرتے ہوئے ڈسپلے کرنا ہوتا ہے، فارمیٹنگ سپیسفائر کو printf() کی کنٹرول سٹرنگ میں استعمال کیا جاتا ہے، مختلف ڈیٹا ٹائپ کے لیے مختلف فارمیٹ سپیسفائر استعمال کیے جاتے ہیں۔

3- اسکپ سیکوئنس: اسکپ سیکوئنس printf() میں استعمال ہونے والے سپیشل کریکٹرز ہوتے ہیں جو ڈسپلے نہیں ہوتے بلکہ یوزر کی ضرورت کے مطابق آؤٹ پٹ کنٹرول کرتے ہیں۔ اسکپ سیکوئنس بیک سلش (\) اور اس کے بعد ایک مخصوص کریکٹر کا مجموعہ ہوتے ہیں۔

4- Scan f: یہ C لینگویج میں پہلے سے بنایا گیا فنکشن ہے جو کہ پروگرام پر عمل درآمد کے دوران ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

5- ماڈولس آپریٹر: ماڈولس آپریٹر ایک آر تھمیٹک آپریٹر ہے۔ یہ پہلے نمبر کو دوسرے نمبر پر تقسیم کرتا ہے اور باقی بچنے والی رقم نتیجہ کے طور پر واپس کرتا ہے مثال کے طور پر 2%7 کا نتیجہ 1 ہے۔ یہ رییمینڈر آپریٹر بھی کہلاتا ہے۔

سوال 2: Scanf اور getch() میں کیا فرق ہے؟

جواب:

getch()	Scanf
1. getch() صرف کریکٹر ڈیٹا ٹائپ کی ویلیو ان پٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔	1. Scanf() فنکشن کسی بھی ٹائپ کی ویلیو ان پٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔
2. ان پٹ مکمل کرنے کے لیے اینٹری کی دبانے کی ضرورت نہیں ہوتی۔	2. ان پٹ مکمل کرنے کے لیے اینٹری کی دبانے کی ضرورت ہوتی ہے۔

سوال 3: C لینگویج کون سا فنکشن سکرین پر آؤٹ پٹ دکھانے کے لیے استعمال ہوتا ہے؟

جواب:

سکرین پر آؤٹ پٹ دکھانے کے لیے C لینگویج کا printf() فنکشن استعمال ہوتا ہے۔

سوال 4: ان پٹ آؤٹ پٹ آپریشنز میں فارمیٹ سپیسفائر بتانا کیوں ضروری ہے؟

جواب:

فارمیٹ سپیسفائر ویلیو کی فارمیٹ یا ٹائپ کو ظاہر کرتا ہے۔ اگر printf() میں فارمیٹ سپیسفائر استعمال نہیں کیا جاتا تو کنٹرول سٹرنگ ویسے ہی پرنٹ ہو جاتی ہے۔ متغیر کی ویلیو ڈسپلے نہیں ہوتی ہے۔

سوال 5: اسکپ سیکوئنسز کیا ہوتے ہیں؟ ہمیں ان کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟

جواب:

اسکپ سیکوئنس printf() میں استعمال ہونے والے مخصوص کریکٹرز ہوتے ہیں جو ڈسپلے نہیں ہوتے بلکہ یوزر کی ضرورت کے مطابق آؤٹ پٹ کو کنٹرول کرتے ہیں۔

سوال 6: آر تھمیٹک آپریشنز میں کون سے آپریٹر استعمال کیے جاتے ہیں؟

جواب:

آر تھمیٹک آپریشنز کے لیے درج ذیل آپریٹرز استعمال ہوتے ہیں:

آپریٹر	وضاحت
+	جمع Addition
-	تفریق Subtraction
*	ضرب Multiplication
/	تقسیم Division
%	ماڈولس Modulus

سوال 7: ری لیشنل آپریٹرز کیا ہیں؟ مثال دے کر وضاحت کریں۔

جواب: ری لیشنل آپریٹرز علامات ہیں جو دو ڈیٹا آئٹمز کا موازنہ کرنے کے لیے استعمال ہوتی ہیں۔ C لینگویج میں استعمال ہونے والے ری لیشنل آپریٹرز درج ذیل ہیں:

چھوٹا ہے <	بڑا ہے >
چھوٹا ہے یا برابر ہے <=	بڑا ہے یا برابر ہے >=
برابر نہیں ہے !=	برابر ہے ==

یہ آپریٹرز دو ویلیوز کا موازنہ کرتے ہیں اور درست یا غلط نتیجہ دیتے ہیں۔ مثال کے طور پر  $5 > 8$  درست جبکہ  $2 <= 10$  غلط نتیجہ دیتا ہے۔

سوال 8: لو جیکل آپریٹرز کیا ہیں؟ مثال دے کر وضاحت کریں۔

جواب: لو جیکل آپریٹرز علامت ہیں جو ری لیشنل ایکسپریشنز کو اکٹھا کرنے کے لیے یا ملانے کے لیے استعمال ہوتی ہیں۔ ایکسپریشن کا نتیجہ درست یا غلط ہو گا۔ C لینگویج میں

درج ذیل آپریٹرز ہیں:

AND آپریٹر "&&" OR آپریٹر "||" NOT آپریٹر "!"

مثال کے طور پر  $10 <= 2 \&\& 5 > 8$

سوال 9: یونری آپریٹرز اور بانئری آپریٹرز میں کیا فرق ہے؟

یونری آپریٹرز	بانئری آپریٹرز
یونری آپریٹرز ایسے آپریٹرز ہیں جن کو عوامل سرانجام دینے کے لیے صرف ایک آپریئنڈ کی ضرورت ہوتی ہے۔ مثال کے طور پر یونری تفریق۔	بانئری آپریٹرز ایسے آپریٹرز ہیں جن کو عوامل سرانجام دینے کے لیے دو آپریئنڈز کی ضرورت ہوتی ہے۔ مثال کے طور پر جمع (+) کا آپریٹرز۔

سوال 10: == آپریٹرز اور = آپریٹرز میں کیا فرق ہے؟

جواب: == آپریٹرز ایک ری لیشنل آپریٹرز ہے جو دو ویلیوز کا موازنہ کرتا ہے اور درست یا غلط نتیجہ فراہم کرتا ہے۔ = ایک اسائنمنٹ آپریٹرز ہے یہ ایک متغیر میں ویلیو محفوظ

کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے == آپریٹرز کی مثال ہے  $8 = 8$ ، = آپریٹرز کی مثال ہے  $x = 8$

سوال 11: آپریٹرز کی ترجیح سے کیا مراد ہے؟ C لینگویج میں کس آپریٹرز کی ترجیح سب سے زیادہ ہے؟

جواب: ایک ایکسپریشن میں جس ترتیب سے آپریٹرز پر عمل درآمد ہوتا ہے آپریٹرز کی ترجیح کہلاتا ہے۔ وہ آپریٹرز جس کی پریسیڈنٹس زیادہ ہو اس پر پہلے عمل درآمد

ہو گا۔ C لینگویج میں () کی پریسیڈنٹس سب سے زیادہ ہے۔

سوال 12: سی لینگویج میں ان پٹ اور آؤٹ پٹ سے کیا مراد ہے؟

جواب: پروگرام پر عمل درآمد کے دوران ہم کمپیوٹر میں ڈیٹا داخل کر سکتے ہیں اور کمپیوٹر سے آؤٹ پٹ حاصل کر سکتے ہیں۔ سی لینگویج میں ان پٹ اور آؤٹ پٹ کے لیے کچھ

فنکشنز مہیا کرتی ہے جن کو ایک پروگرام لکھنے کے دوران ان پٹ دینے اور آؤٹ پٹ حاصل کرنے کے لیے استعمال کیا جاسکتا ہے۔

سوال 13: سی لینگویج میں ان پٹ اور آؤٹ پٹ کے لیے کون سے فنکشنز استعمال کیے جاتے ہیں؟

جواب: سی لینگویج میں ان پٹ کے لیے scanf() اور آؤٹ پٹ کے لیے printf() فنکشنز استعمال ہوتے ہیں۔

سوال 14: Printf() فنکشن کا مقصد بیان کریں۔

جواب: Printf() پہلے سے بنا ہوا ایک فنکشن ہے جو سکرین پر آؤٹ پٹ دکھانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

سوال 15: Printf() فنکشن کا سنٹیکس لکھیں۔

جواب: Printf() فنکشن کا سنٹیکس درج ذیل ہے:

Printf(control string, arguments);

سوال 16: Printf() فنکشن میں control string کی وضاحت کریں۔

جواب: Printf() میں کنٹرول سٹرنگ تین چیزوں پر مشتمل ہو سکتی ہے:

1- ٹیکسٹ: یہ کوئی بھی ٹیکسٹ پیغام ہو سکتا ہے۔

2-formate specifier: یہ اس متغیر کی فارمیٹ کو ظاہر کرتا ہے جس کی ویلیو کو پرنٹ کرنا ہو۔

3-escape sequence: یہ سکرین پر دکھائی جانے والی آؤٹ پٹ کو کنٹرول کرتا ہے۔

سوال 17: char اور float، int کے لیے کون سے فارمیٹ سپیسی فائر استعمال ہوتے ہیں؟  
جواب: int کے لیے %d، float کے لیے %f، اور char کے لیے %c فارمیٹ سپیسی فائر استعمال کیے جاتے ہیں۔

سوال 18: scanf() فنکشن کا سنٹیکس لکھیں۔

جواب: scanf() فنکشن کا سنٹیکس درج ذیل ہے:

scan("control string", f variable-name);

سوال 19: scanf() فنکشن میں کنٹرول سٹرنگ کس چیز پر مشتمل ہوتی ہے؟

جواب: scanf() فنکشن میں کنٹرول سٹرنگ صرف فارمیٹ سپیسی فائر پر مشتمل ہو سکتی ہے۔

سوال 20: اگر scanf() فنکشن میں ایڈریس آپریٹر (f) استعمال نہیں کیا جاتا تو کیا ہوگا؟

جواب: ایڈریس آپریٹر (f) متغیر کے نام سے پہلے لازمی استعمال کرنا چاہیے ورنہ ویلیو ان پٹ ہوگی مگر اس مخصوص متغیر میں محفوظ نہیں ہوگی۔

سوال 21: getch() اور getche() فنکشنز میں کیا فرق ہے؟

جواب: getch() اور getche() فنکشنز یوزر سے ایک کریکٹریڈ کرنے کے لیے استعمال ہوتے ہیں۔ فرق یہ ہے کہ getch() کی مدد سے ان پٹ کیا گیا کریکٹریڈ سکرین پر ڈسپلے نہیں ہوتا جب کہ getche() کی مدد سے ان پٹ کیا گیا کریکٹریڈ سکرین پر ڈسپلے ہوتا ہے۔

سی لینگویج میں استعمال ہونے والے اسکیپ سیکوئنس \n اور \t کی وضاحت کریں۔

سوال 22: \n: یہ اسکیپ سیکوئنس پرنٹ کنٹرول (کر سکر) کو اگلی لائن کے شروع میں منتقل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ مثلاً:

printf("my name is \n Haider Imran");

یہ سٹیٹمنٹ سکرین پر ڈسپلے کرتی ہے۔

\t: یہ اسکیپ سیکوئنس اگلے ٹیپ سٹاپ پر کر سکر کو منتقل کرتا ہے۔ مثلاً:

printf("Allah \t is \t one");

یہ سٹیٹمنٹ سکرین پر ڈسپلے کرتی ہے۔

سوال 23: سی لینگویج میں \r اور \b اسکیپ سیکوئنس کا استعمال بیان کریں۔

جواب: \b: یہ اسکیپ سیکوئنس کر سکر کو ایک کالم بیک (بائیں جانب) منتقل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ اس کی وجہ سے آخری کریکٹریڈ کو نئی آؤٹ پٹ سے تبدیل کر دیا جاتا ہے۔ مثلاً:

printf("Pakistan\b");

printf("Punjab");

یہ سٹیٹمنٹس سکرین پر Pakistan Punjab دکھائے گی۔

\r: یہ اسکیپ سیکوئنس کر سکر کو موجودہ لائن کے شروع میں منتقل کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے اسی لائن پر پہلے سے ڈسپلے کی گئی آؤٹ پٹ کو نئی آؤٹ پٹ سے تبدیل کر دیا جاتا ہے۔ مثلاً:

printf("Hafiz Ahad");

printf("Lahore\r");

یہ سٹیٹمنٹس سکرین پر Hafizahad دکھائے گی۔

سوال 24: \a اسکیپ سیکوئنس کا استعمال بیان کریں۔

جواب: یہ اسکیپ سیکوئنس یوزر کو الرٹ کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے جب یہ اسکیپ سیکوئنس استعمال کیا جاتا ہے تو کمپیوٹر کے بزر سے بیپ پیدا ہوتی ہے۔

سوال 25: آپریٹر کیا ہوتے ہیں؟ سی لینگویج میں استعمال ہونے والے مختلف آپریٹرز لکھیں۔

جواب: آپریٹرز علامات ہوتی ہیں جو کہ ڈیٹا پر عوامل سرانجام دینے کے لیے استعمال ہوتی ہیں۔ سی لینگویج میں درج ذیل اقسام کے آپریٹرز استعمال کیے جاتے ہیں:

1- ار تھمبٹک آپریٹر 2- اسائنمنٹ آپریٹر 3- ری لیشنل آپریٹر 4- لوجیکل آپریٹر 5- انکریمنٹ اور ڈیکریمنٹ آپریٹر

سوال 26: اسائنمنٹ آپریٹر کیا ہے؟

جواب: اسائنمنٹ آپریٹر ایک متغیر میں ویلیو محفوظ کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ سی لینگویج میں مساوی کی علامت (=) اسائنمنٹ آپریٹر کے طور پر استعمال ہوتی ہے۔

اس کا سنٹیکس یہ ہے، var=value;

درج ذیل کوڈ پر عمل درآمد کے بعد x اور y متغیرات کی ویلیو کیا ہوگی؟

int x=10, y=20;

y=x;

x=y;

سوال 27:

جواب: x اور y دونوں کی ویلیو 10 ہوگی۔

سوال 28: ارتھمیٹک آپریٹر کا استعمال لکھیں۔

جواب: ارتھمیٹک آپریٹرز ایسی علامات ہیں جو حسابی عوامل سرانجام دینے کے لیے استعمال ہوتی ہیں۔

سوال 29: سی لینگویج میں استعمال ہونے والے ارتھمیٹک آپریٹرز کون کون سے ہیں؟

جواب: سی لینگویج میں استعمال ہونے والے ارتھمیٹک آپریٹرز یہ ہیں، تقسیم، ضرب، تفریق، جمع، ماڈولس

سوال 30: دی گئی سٹیٹمنٹ پر عمل درآمد کے بعد x کی ویلیو کیا ہوگی؟ int x=5/2+3;

جواب: x کی ویلیو 5 ہے۔

دیے گئے کوڈ پر عمل درآمد کے بعد a اور b کی قیمت کیا ہوگی؟

int a, b, x=10, y=2;

a=x/y;

y; ÷ b=x

سوال 31:

جواب: a کی ویلیو 5 اور b کی ویلیو 0 ہوگی۔

سوال 32: ماڈولس آپریٹر کا استعمال بیان کریں۔

جواب: ماڈولس آپریٹر ایک نمبر کو دوسرے نمبر پر تقسیم کر کے باقی حاصل ہونے والی رقم کو جواب کے طور پر دیتا ہے۔ مثلاً 7 ÷ 2 کا جواب 1 ہے۔

سوال 33: لو جیکل OR آپریٹر کا استعمال بیان کریں۔

جواب: لو جیکل OR آپریٹر دوری لیشنل ایکسپریشنز کو ملانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ OR آپریٹر کو علامت || سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

سوال 34: لو جیکل NOT آپریٹر کس لیے استعمال ہوتا ہے؟

جواب: لو جیکل NOT آپریٹر کسی ایکسپریشن کے نتیجے کو الٹا کرنے کے لیے استعمال کیا جاتا ہے۔ اگر ایکسپریشن درست ہے تو NOT غلط نتیجہ دیتا ہے اور اگر ایکسپریشن غلط ہے تو NOT درست نتیجہ دیتا ہے اس کی علامت ! ہے۔

سوال 35: ری لیشنل ایکسپریشن سے کیا مراد ہے؟

جواب: ایسی ایکسپریشن جس میں ری لیشنل آپریٹر استعمال ہو ری لیشنل ایکسپریشن کہلاتی ہے۔ ری لیشنل ایکسپریشن کا نتیجہ درست یا غلط کی صورت میں ہوتا ہے۔

سوال 36: انکریمینٹ آپریٹر سے کیا مراد ہے؟

جواب: انکریمینٹ آپریٹر ایک متغیر کی ویلیو میں ایک کا اضافہ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ انکریمینٹ آپریٹر کو علامت ++ سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

سوال 37: ڈیکریمنٹ آپریٹر سے کیا مراد ہے؟

جواب: ڈیکریمنٹ آپریٹر کسی متغیر کی ویلیو میں ایک کی کمی کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ ڈی کریمنٹ آپریٹر کو علامت -- سے ظاہر کیا جاتا ہے۔

سوال 38: پوسٹ فکس انکریمینٹ آپریٹر سے کیا مراد ہے؟

جواب: انکریمینٹ آپریٹر اگر متغیر کے نام کے بعد استعمال کیا جائے تو یہ پوسٹ فکس انکریمینٹ کہلاتا ہے۔ پوسٹ فکس انکریمینٹ متغیر کی ویلیو میں ایکسپریشن کے حل

ہونے کے بعد اضافہ کرتا ہے مثلاً:

int x, a=10;

x=a++;

درج بالا کوڈ پر عمل درآمد کرنے کی صورت میں x کی قیمت 10 ہوگی اور a کی قیمت 11 ہوگی۔

سوال 39: پری فکس انکریمینٹ آپریٹر سے کیا مراد ہے؟

جواب: انکریمینٹ آپریٹر اگر متغیر کے نام سے پہلے لکھا جائے تو پری فکس انکریمینٹ آپریٹر کہلاتا ہے۔ پری فکس انکریمینٹ آپریٹر متغیر کی ویلیو میں ایکسپریشن پر عمل

درآمد سے پہلے اضافہ کرتا ہے۔ مثلاً:

```
int x, a=10;
```

```
x=++a;
```

درج بالا کوڈ پر عمل درآمد کے بعد x اور a کی قیمت 11 ہوگی۔

سوال 40: درج ذیل ایکسپریشن کو حل کر کے نتیجہ معلوم کریں۔

$$34-9*2/(3*3)$$

$$34-9*2/9$$

$$34-18/9$$

$$34-2$$

$$32$$

جواب:

درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیں:

```
int a=4, b;
```

```
float c=2-3
```

```
b=c*a;
```

سوال 41:

```
printf ("%d", b);
```

آؤٹ پٹ 9

جواب:

سوال 42: درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیں:

```
int x,y=10;
```

```
x=5*y++;
```

```
Printf ("x=%d /t y=%d", x, y);
```

X=50, Y=11

جواب:

## معروضی سوالات

مندرجہ ذیل میں سے درست جواب کا انتخاب کریں۔

1	printf _____ قسم کا ڈیٹا پرنٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔	Int	float	char	پہلے تینوں
2	C scanf - پروگرامنگ لینگویج میں _____ ہے۔	مطلوبہ لفظ	لا بیری	فنکشن	کوئی بھی نہیں
3	getch() صارف سے _____ ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔	Int	float	char	پہلے تینوں
4	کوڈ کا یہ حصہ ایگزیکوٹ ہونے کے بعد متغیر a کی قیمت کیا ہوگی؟	8.8	8	8.0	8.2
5	ان میں سے کوڈ کی کون سی لائن صحیح ہے؟	int=20;	grade='A'	line=this is a line	کوئی بھی نہیں

ان میں سے کس آپریٹر کی ترجیح سب سے زیادہ ہے؟	6		
!	>	=	/
ان میں سے کون سی آپریشن آپریٹر کی قسم نہیں ہے؟	7		
ارجیٹیک آپریٹر	ری لیشنل آپریٹر	چیک آپریٹر	لاجیکل آپریٹر
آپریٹر % کی کوئی لیٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔	8		
پرنٹنگ	رہینڈر (بقیہ رقم)	فیکٹوریل	مرعب
ان میں سے کون سا کریکٹر C-لینگویج میں درست ہے؟	9		
“here”	“a”	‘a’	کوئی بھی نہیں
C لینگویج کے بارے میں کون سی آپریشن درست ہے؟	10		
C ایک کیس سینسٹو لینگویج نہیں ہے	کی ورڈز کو ویریبلز کے نام کے طور پر استعمال کیا جاسکتا ہے	تمام لاجیکل آپریٹرز بائری آپریٹرز ہوتے ہیں	کوئی بھی نہیں
کون سا فنکشن آؤٹ پٹ سکریں پر آؤٹ پٹ دکھانے کے لیے استعمال ہوتا ہے؟	11		
Getch	getche	printf	display
Printf فنکشن کے کنٹرول سٹرنگ میں یہ چیزیں لکھی جاسکتی ہیں:	12		
ٹیکسٹ	فارمیٹ سپیس فائر	excap sequence	تمام
فارمیٹ سپیس فائر ایک علامت سے شروع ہوتا ہے:	13		
\$	%	I	+
int ڈیٹا ٹائپ کے لیے فارمیٹ سپیس فائر ہے:	14		
%i	%d	A, B دونوں	%c
float ڈیٹا ٹائپ کے لئے فارمیٹ سپیس فائر استعمال ہوتا ہے:	15		
%i	%d	%f	%c
ایک سے زیادہ متغیرات کی ویلیوز کو پرنٹ کروانے کے لیے ایک ہی printf سٹیٹمنٹ میں متغیرات کو علیحدہ کیا جاتا ہے:	16		
#	,	%	
کنٹرول سٹرنگ کو لکھا جاتا ہے:	17		
“ ”	“ ”	()	{ }
scanf() فنکشن میں f کی علامت کہلاتی ہے:	18		
متغیر ٹائپ	ایڈریس آپریٹر	ان پٹ آپریٹر	کوئی نہیں
scanf() فنکشن میں دوسرا حصہ ----- کی لسٹ ہے۔	19		
فارمیٹ سپیس فائر	ویلیوز	متغیرات	تمام
scanf() فنکشن میں پہلا حصہ ----- ہے۔	20		
فارمیٹ سپیس فائر	ویلیوز	متغیرات	تمام
getch() فنکشن ----- ان پٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔	21		
انٹیجر	ریئل	کریکٹر	تمام
getch() اور getche() فنکشنز ----- ہیڈر فائل میں ڈیفائن کیے گئے ہیں۔	22		
stdio.h	conio.h	math.h	input.h
----- فنکشن کی مدد سے ان پٹ کیا گیا کریکٹر سکریں پر ڈسپلے نہیں ہوتا۔	23		

کوئی نہیں	A, B دونوں	getche()	getch()
			ان میں سے کون سا اسکیپ سیکوئنس کر سر کو اگلی لائن پر منتقل کرتا ہے؟
\b	\r	\t	\n
			ان میں سے کون سا اسکیپ سیکوئنس کر سر کو موجودہ لائن کے شروع میں منتقل کرتا ہے؟
\b	\r	\t	\n
			کون سا اسکیپ سیکوئنس الرٹ آواز پیدا کرتا ہے:
\b	\r	\a	\n
			ایک اسکیپ سیکوئنس ہے:
تمام	“	\\	\b
			ڈیٹا پر عوامل سرانجام دینے والی علامت کہلاتی ہے:
آپریٹر	ٹر مینیٹر	ایگزیکوشن	پروسیسر
			ان میں سے لینگویج میں آپریٹر کی ٹائپ نہیں ہے:
منطقی	سپریٹر	ری لیشنل	ار تھمیٹک
			کون سا آپریٹر متغیر میں ویلیو محفوظ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے؟
==	≡	*	+
			ایک ار تھمیٹک آپریٹر نہیں ہے:
\	%	*	+
			دی گئی سٹیٹمنٹ پر عمل درآمد کے بعد x کی قیمت ہوگی: $x = 3/2 + 7$
4	2	8.5	2.1
			آپریٹر % کا استعمال ---- کیلکولیٹ کرنے کے لیے کیا جاتا ہے۔
مربع	فیصد	بقیہ رقم	ایسا آپریٹر جو مقداروں کا موازنہ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے:
			ایسا آپریٹر جو مقداروں کا موازنہ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے:
اسائنمنٹ	لوجیکل	ری لیشنل	ار تھمیٹک
			ایسا آپریٹر جو دوری لیشنل آپریٹرز کو ملانے کے لیے استعمال ہوتا ہے:
اسائنمنٹ	لوجیکل	ری لیشنل	ار تھمیٹک
			ایک ری لیشنل آپریٹر نہیں ہے:
!=	≡	>=	<=
			ایک منطقی لوجیکل آپریٹر ہے:
تمام	NOT(!)	OR(  )	AND&&
			دیے گئے ایکسپریشن کا نتیجہ ہوگا: $8 > 3 \&\& 3 < 0$
کوئی نہیں	A, B دونوں	False	True
			کون سا ایک آپریٹر نہیں ہے؟
≠	!		==
			دیے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟
printf(“%d”,b); int a=4,b;			
کوئی نہیں	10	9.9	9

			کس آپریٹر کی پریسٹیڈینس سب سے زیادہ ہے؟	41
==	!	&&	/	
			کس آپریٹر کی پریسٹیڈینس سب سے کم ہے؟	42
>	≡		*	
			کون سا پری فکس انکریمینٹ آپریٹر کی مثال ہے؟	43
--X	X--	++X	X++	
			کون سا ایک پوزی آپریٹر ہے؟	44
تمام	!		&&	
			دیے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ ہے:	45
<pre>include&lt;stdio.h&gt; void main() int a=4*3/(5+1)+&gt;%4; printf("%d",a);</pre>				
4	11	5	1	
			ایک بائری آپریٹر ہے:	46
تمام	%	&&	<=	

