Computer Science **Group : 1st** **SSC (10th) 1st Annual 2024**

رولنمبر امیدوار خود لکھے ....

Marks:10 Time:15 Minutes Paper -II Objective (iv) Code 7 8 3 7

کمپیوٹر سائنس گروپ: پہلا نمبر:10 وقت:15منٹ پرچہ:II معروضی (iv)

نوٹ:- ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ اپنی جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

SWL-1-24

Note: - You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number in your answer book. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling up two or more circles will result no mark.

SECTION-A حصہ اول

Q.1	Questions / سوالات	A	B	C	D
1.	دیئے گئے کوڈ میں ایرر کو تلاش کیجئے: void main Find out the error from the given code: void main	()	)	(	&&
2.	قوسین میں بند ایک سے زیادہ ہدایات کا سیٹ ۔۔۔۔ کہلاتا ہے۔ A set of multiple instructions enclosed in braces is called a ____:	بوکس box	لسٹ list	بلاک block	جوب job
3.	۔۔۔۔ ایک مخصوص شناخت ہے جو 'ارے' کا حوالہ دیتا ہے۔ ____ is the unique identifier used to refer to the array.	ڈیٹا کی قسم Data type	ارے کا نام Array name	ارے کا سائز Array size	کوئی بھی نہیں None
4.	'ارے' کو ڈیکلیریشن کے / سے ۔۔۔۔ انیشلائز کیا جا سکتا ہے۔ Array can be initialized ____ declaration.	وقت at the time of	بعد after	پہلے before	A اور B دونوں both A & B
5.	اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے ۔۔۔۔ چلے گی / چلیں گیں۔ If there are three return statements in the function body, ____ of them will be executed.	ایک one	دو two	تین three	پہلی اور آخری first and last
6.	پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ کو ۔۔۔۔ میں مدد دیتی ہے۔ Readability helps to ____ the code.	سمجھنے understand	تبدیل کرنے modify	ڈی بگ کرنے debug	یہ تمام all of these
7.	۔۔۔۔ وہ قیمتیں ہیں جو پروگرام کے پورے عمل کے دوران تبدیل نہیں ہوتیں۔ ____ are the values that do not change during the whole execution of program.	متغیرات Variables	مستقلات Constants	سٹرنگز Strings	کمینٹس Comments
8.	ایک float، میموری کی ۔۔۔۔ بائٹس استعمال کرتا ہے۔ A float uses ____ bytes of memory.	3	4	5	6
9.	دی گئی لائنز میں سے کون سی کوڈ کی درست لائن ہے؟ Which of the given is a valid line of code?	int = 20;	grade = 'A';	line=this is line	ان میں سے کوئی نہیں None of these
10.	دیئے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟ int a=18/(15-3x2); Find out the output of the code: int a=18/(15-3x2);	2	4	5	6

www.pakcity.org

معاشیوال

Computer Science | Group: 1st | SSC (10th) 1st Annual 2024

رول نمبر:..........(امیدوار خود لکھے)

Marks: 40 | Time: 1:45Hours | Subjective Paper II | انشائی پرچہ | وقت: 1:45 گھنٹے | نمبر:40 | گروپ پہلا | کمپیوٹر سائنس

Note: Section B is compulsory. Attempt any TWO questions from section C.

نوٹ: حصہ دوم لازمی ہے۔ حصہ سوم میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے۔

SWL-1-24

SECTION-B حصہ دوم

2. Write short answers to any FOUR parts. (4x2=8)

2۔ کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Define programmer. — i. پروگرامر کی تعریف کیجئے۔

ii. Describe multiline comments with example. — ii. ملٹی لائن کمنٹس کو مثال کے ساتھ بیان کیجئے۔

iii. What is the purpose of compiler? — iii. کمپائلر کا کیا مقصد ہے؟

iv. What is the difference between unary operators and binary operators? — iv. یونری آپریٹرز اور بائنری آپریٹرز میں کیا فرق ہے؟

v. Draw truth table for OR operator. — v. OR آپریٹر کا ٹروتھ ٹیبل بنائیے۔

vi. Determine the output of the given code segment: printf ("n\nnn\nnnn"); — vi. دیئے گئے کوڈ کے حصوں کی آؤٹ پٹ لکھئے:

3. Write short answers to any FOUR parts. (4x2=8)

3۔ کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Define condition. — i. کنڈیشن کی تعریف لکھئے۔

ii. Write the syntax of if-statement. — ii. If-statement کا سینٹکس لکھئے۔

iii. What is nested if-else statement? — iii. نیسٹڈ if-else سٹیٹمنٹ سے کیا مراد ہے؟

iv. What is the output of the given code? — iv. دیئے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟

```
{
    int n1 = 5, n2 = 9, a, b;
    a = n1 + n2 + n3;
    b = n2 * n1;
    printf("%d %d", a, b);
}
```

(2)

v. Define data structure. — v. ڈیٹا سٹرکچر کی تعریف کیجئے۔

vi. Declare an array that stores the word "PUNJAB". — vi. ایک اے ڈکلیئر کیجئے جو لفظ "PUNJAB" کو سٹور کرے۔

4. Write short answers to any FOUR parts. (4x2=8)

4۔ کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Describe "divide and conquer" rule. — i. "تقسیم کرو اور فتح کرو" کے اصول کی وضاحت کیجئے۔

ii. Write down structure of function definition. — ii. فنکشن ڈیفینیشن کا سٹرکچر تحریر کیجئے۔

iii. Write down syntax of function call. — iii. فنکشن کال کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔

iv. What are user-defined functions? — iv. یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کیا ہوتے ہیں؟

v. Write down output of the given code: — v. دیئے گئے کوڈ کا آؤٹ پٹ تحریر کیجئے۔

```
for(j=o; j< = 3; j++)
printf("%d", j);
```

vi. Identify error(s) in the given code: — vi. دیئے گئے کوڈ میں ایررز کی نشاندہی کیجئے:

```
int array [-5];
array[-5] = {2,4,6,8,10}
```

SECTION-C حصہ سوم

Note: Attempt any TWO questions. Each question carries 8 marks.

نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے۔ ہر سوال کے آٹھ نمبر ہیں۔

5. Describe the comments in C-language and describe purposes and types of comments.

5۔ C-لینگویج میں کمنٹس سے کیا مراد ہے؟ کمنٹس کے مقاصد اور اقسام بیان کیجئے۔

6. Explain different types of relational operators with examples.

6۔ مختلف ریلیشنل آپریٹرز کی مثالوں سے وضاحت کیجئے۔

7. Using For loop, write down a program in C-language that displays 10, 20, 30, 40, 50, on computer screen

7۔ For لوپ کو استعمال کرتے ہوئے C-لینگویج میں ایک پروگرام لکھئے جو 50, 40, 30, 20, 10 کو سکرین پر ظاہر کرے۔

www.pakcity.org

روسمبر اُمیدوار خود لکھے ....

Computer Science | Group : 2nd | **SSC (10th) 1st Annual 2024**

کمپیوٹر سائنس | گروپ: دوسرا | نمبر: 10 وقت: 15 منٹ پرچہ: II معروضی (ii)

Marks:10 Time:15 Minutes Paper-II Objective (ii) Code 7 8 3 4

نوٹ:- ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ اپنی جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

SWL-2-24

Note: - You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number in your answer book. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling up two or more circles will result no mark.

SECTION-A حصہ اول

Q.1	Questions / سوالات	A	B	C	D
1.	ایک if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر ------ کہلاتا ہے۔ An *if* statement inside another *if* statement is called ______structure.	نیسٹڈ nested	باکسڈ boxed	ری پیٹڈ repeated	ڈی کمپوزڈ decomposed
2.	% کا اوپریٹر ------ کا حساب لگانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ The operator % is used to calculate:	پرسنٹیج Percentage	باقی رقم Remainder	فیکٹوریل Factorial	مربع Square
3.	لوپ کے اندر ایک اور لوپ کے استعمال کو ------ لوپ کہتے ہیں۔ Using Loop inside another Loop is called ______ loop.	For	While	Do-while	Nested
4.	قوسین میں بند ایک سے زیادہ ہدایات کا سیٹ کہلاتا ہے۔ A set of multiple statements enclosed in braces is called:	نیسٹڈ Nested	لسٹ List	بلاک Block	ری پیٹڈ Repeated
5.	------ کی قیمت پورے پروگرام کے چلنے کے دوران تبدیل نہیں ہوتی۔ ______ is the value that does not change during the whole execution of a program.	ویری ایبل Variable	کانسٹینٹ Constant	سٹرنگ String	کمنٹس Comments
6.	------ سے مراد کنٹرول ایک اور فنکشن میں ٹرانسفر کرنا ہے۔ ______ means to transfer the control to another function.	کالنگ Calling	ڈیفائننگ Defining	ری رائٹنگ Re-writing	شامل کرنا Including
7.	پڑھے جانے کی صلاحیت، کوڈ کو ------ میں مدد دیتی ہے۔ Readability helps to ______ the code.	سمجھنے understand	تبدیل کرنے modify	ڈی بگ کرنے debug	یہ تمام all of these
8.	Float، میموری کے ------ بائٹس استعمال کرتا ہے۔ A float uses _____ bytes of memory.	3	4	5	6
9.	دی گئی میں سے کون سی، اوپریٹر کی قسم نہیں ہے؟ Which of the given is not a type of operator?	ارتھمیٹک اوپریٹر Arithmetic operator	ریلیشنل اوپریٹر Relational operator	چیک اوپریٹر Check operator	لاجیکل اوپریٹر Logical operator
10.	for لوپ کا ------ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔ ______ part of *for* Loop is executed first.	کنڈیشن Condition	باڈی	انیشلائزیشن	[illegible]

www.pakcity.org

مبشر 01

رول نمبر:.................(امیدوار لکھے)

omputer Science | Group: 2nd | **SSC (10th)1st Annual 2024** | کمپیوٹر سائنس | گروپ: دوسرا

Marks: 40 Time: 1:45Hours Subjective Paper II انشائی پرچہ وقت: 1:45 گھنٹے نمبر: 40

Note: Section B is compulsory. Attempt any TWO questions from section C. نوٹ: حصہ دوم لازمی ہے۔ حصہ سوم میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے۔

SWL-2-24

SECTION–B حصہ دوم

2. Write short answers to any FOUR parts. (4x2=8) کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. What is an identifier? آئی ڈینٹی فائیر (Identifier) سے کیا مراد ہے؟

ii. Who is a programmer? پروگرامر کون ہوتا ہے؟

iii. Define keywords. کی ورڈز کی تعریف کیجئے۔

iv. What is the purpose of assignment operator? اسائنمنٹ اوپریٹر کا مقصد بیان کیجئے۔

v. What do you mean by short circuiting? شارٹ سرکٹنگ سے کیا مراد ہے؟

vi. Find error(s) in the given code: دیئے گئے کوڈ میں error(s) کی نشاندہی کیجئے:

```
int a;
scanf ("Enter number %d":a);
printf (value of a is % d": a);
```

3. Write short answers to any FOUR parts. (4x2=8) کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. What is meant by conditional logic? مشروط منطق سے کیا مراد ہے؟

ii. Identify errors in the given code. دیئے گئے کوڈ میں غلطیوں کی نشاندہی کیجئے۔

```
int 2=30
printf("%f", y)
```

iii. Write down the output of the given code: دیئے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھئے:

```
int x=5, y=10;
if(x<y)
x++;
else
y++;
printf ("%d", x, y);
```

(Continued, PTO) (جاری ہے، ورق الٹیے)

www.pakcity.org

iv. Differentiate between *if* and *if else* statement. *if* اور *if else* سٹیٹمنٹ میں فرق بیان کیجئے۔

v. Define data structure and give an example. ڈیٹا سٹرکچر کی تعریف کیجئے اور ایک مثال لکھئے۔

vi. How array elements are arranged in memory? میموری میں 'ارے' کے ارکان کی ترتیب کیا ہوتی ہے؟

4. Write short answers to any FOUR parts. (4x2=8) کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Identify errors in the given code: دیئے گئے کوڈ میں سے غلطیوں کی نشاندہی کیجئے:

```
float [5]
int Z(10)
```

ii. Write down the output of the given code: دیئے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھئے:

```
for(int x = 5; x <= 50; x = x+10)
    printf("%d \ t", x);
```

iii. What are function parameters? فنکشن پیرامیٹرز کی تعریف کیجئے۔

iv. What is meant by built-in function? بلٹ ان فنکشن سے کیا مراد ہے؟

v. Describe 'divide and conquer rule'. 'تقسیم کرو اور فتح کرو' کے اصول کی وضاحت کیجئے۔

vi. What is function signature? فنکشن سگنیچر کیا ہوتا ہے؟

SECTION–C حصہ سوم

Note: Attempt any TWO questions. Each question carries 8 marks. نوٹ: کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے۔ ہر سوال کے 8 نمبر ہیں۔

5. Describe the purpose and syntax of comments in C-Programs. Explain its types also. C-پروگرامز میں کمنٹس کا سینٹکس اور مقصد تفصیل سے بیان کیجئے ان کی اقسام کی بھی وضاحت کیجئے۔

6. What are logical operators? Describe its types in detail. لاجیکل اوپریٹرز کیا ہیں؟ لاجیکل اوپریٹرز کی اقسام کو تفصیل سے بیان کیجئے۔

7. Write down a program using *for* loop in C-language that prints odd numbers from 8 to 20. C-لینگویج میں *for* لوپ کو استعمال کرتے ہوئے ایک پروگرام بنائیے جو 8 تا 20 طاق اعداد کو پرنٹ کرے۔

126-224-1A-10000

Roll No. (امیدوار خود پُر کرے)

Computer Science **SSC (10th) 1st Annual 2023** **کمپیوٹر سائنس**

Paper : II Group : I Objective معروضی گروپ پہلا پرچہ : II

Time : 15 Minutes SWL-1-23 (ii) وقت : 15 منٹ

Marks : 10 | Paper Code | 7 | 8 | 3 | 3 | نمبر : 10

نوٹ:- ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات C ,B ,A اور D دیئے گئے ہیں۔ اپنی جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔
ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note: - You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number in your answer book. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling up two or more circles will result no mark.

SECTION-A حصہ اول

Q.1	Questions/سوالات	A	B	C	D
1.	کنڈیشنل لاجک ________ میں مدد دیتی ہے۔ Conditional logic helps in ________.	فیصلوں Decisions	تکراروں Iterations	ٹریورسنگ (گزرنا) Traversing	یہ تمام All of these
2.	کوڈ کا یہ حصہ ایگزیکیوٹ ہونے کے بعد متغیر 'a' کی قیمت کیا ہوگی؟ Let the following part of code, what will be the value of variable 'a' after execution. int $a = 4;$ float b=2.2; $a = a * b;$	8.8	8	8.0	8.2
3.	اگر ارے کا سائز 100 ہے تو انڈیکسز کی رینج ہوگی۔ If the size of an array is 100, the range of indexes will be.	0-99	0-100	1-100	2-102
4.	________ سٹیٹمنٹس بتاتی ہیں کہ پروگرام کی سٹیٹمنٹس کس ترتیب سے ایگزیکیوٹ ہوں گی۔ ________ statements describe the sequence in which statements of the program should be executed.	لوپ Loop	مشروط Conditional	ترتیب Sequential	یہ تمام All of these
5.	ایک سافٹ ویئر جو پروگرامرز کو کمپیوٹر پروگرام لکھنے میں مدد دیتا ہے ________ کہلاتا ہے۔ A software that facilitates programmers in writing computer programs is known as____.	ایڈیٹر An editor	کمپائلر A compiler	An IDE An IDE	ڈیبگر A debugger
6.	char cd() {return 'a'}، فنکشن میں "char" ہے۔ char cd() {return 'a'}. In this function "char" is:	آرگیومنٹس Arguments	ریٹرن ٹائپ Return Type	ارے Array	باڈی Body
7.	فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں۔ The values passed to a function are called:	باڈیز Bodies	ریٹرن ٹائپس Return Types	اریز Arrays	آرگیومنٹس Arguments
8.	ایسا سافٹ ویئر جو پروگرام کی فائلز کو ایسے کوڈ میں تبدیل کر دیتا ہے جسے مشین سمجھ سکے اور چلا سکے۔ وہ ہے A software that is responsible for the conversion of program files to machine understandable and executable code is:	کمپائلر A complier	An IDE An IDE	ڈیبگر A debugger	ایڈیٹر An Editor
9.	Scanf، C پروگرامنگ لینگوئج میں ________ ہے۔ Scanf is a_____in C-programming language.	مطلوبہ لفظ Keyword	لائبریری Library	فنکشن Function	کوئی بھی نہیں None of these
10.	________ سٹرکچر ہمیشہ ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ ________ structure allows repetition of a set of instructions.	لوپ Loop	مشروط Conditional	کنٹرول Control	ڈیٹا Data

www.pakcity.org

Roll No. | | | | | | (دار خود پُر کرے)

COMPUTER SCIENCE — SSC (10th) 1st Annual 2023 — کمپیوٹر سائنس

Time : 1:45 Hours — Group : I — Paper (II) پرچہ — گروپ : پہلا — وقت : 1:45 گھنٹے

Marks : 40 — Subjective انشائی — SWL-1-23 — نمبر : 40

Note: Section **B** is compulsory. Attempt any **two** questions from section **C**.

نوٹ: حصہ دوم لازمی ہے۔ حصہ سوئم میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے۔

SECTION–B حصہ دوم

2. Write short answers to any Four parts. (4x2=8) — کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. What is a text editor? — ٹیکسٹ ایڈیٹر کیا ہے؟

ii. Define a variable — متغیر کی تعریف کیجئے۔

iii. What is meant by variable initialization? — متغیر کی انیشلائزیشن سے کیا مراد ہے؟

iv. Differentiate between unary operator and binary operator. — یونری آپریٹر اور بائنری آپریٹر میں کیا فرق ہے؟

v. What is the purpose of a modulus operator. Give an example. — ماڈولس آپریٹر کا کیا مقصد ہے۔ ایک مثال دیجئے۔

vi. Find the result of the given expression. $25 / 5\%3 - (2 - 1)$ — دیئے گئے ایکسپریشن کا جواب معلوم کیجئے۔

3. Write short answers to any Four parts. (4x2=8) — کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Write two types of control statements. — کنٹرول سٹیٹمنٹس کی دو اقسام لکھئے۔

ii. What is the use of nested selection structure? — نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچر کا کیا استعمال ہے؟

iii. What is the output of given code? — دیے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟

```
int a = 4, b = 5;
a = a + b;
if (a > 8 && b < 8)
b = a+ b;
printf ("a = %d, b = %d", a, b);
```

iv. Why do we need conditional statements? — ہمیں کنڈیشنل سٹیٹمنٹس کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟

v. What is meant by data structure? — ڈیٹا سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟

vi. Declare an array of float type to store 30 students marks. — 30 طلباء کے نمبر رکھنے کے لیے فلوٹ ٹائپ ارے ڈکلیئر کیجئے۔

4. Write short answers to any Four parts. (4x2=8) — کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Write the names of kinds of loop. — لوپ کی اقسام کے نام لکھئے۔

ii. Write down the steps of a for loop. — فار لوپ کے مراحل لکھئے۔

iii. Define a function. — فنکشن کی تعریف کیجئے۔

iv. Write down the advantages of a function? — فنکشن کے فوائد کے نام لکھئے۔

v. What is a function signature? — فنکشن سگنیچر سے کیا مراد ہے؟

vi. What will be the output of the following: — درج ذیل کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟

```
int aa(int x)
{
    int p = x / 10;
    return p;
}
int main()
{
printf ("We get % d", aa(20));
}
```

حصہ سوئم (ہر سوال کے آٹھ 08 نمبر ہیں)

SECTION–C (Each question carries Eight 08 Marks)

5. Explain *int* and *float* data type in C-Language. (8) — C-لینگویج میں int اور float ڈیٹا ٹائپ کی وضاحت کیجئے۔

6. What are logical operators? Explain its types. (2+6) — منطقی آپریٹرز کیا ہوتے ہیں؟ ان کی اقسام کی وضاحت کیجئے۔

7. Write a program using a **for loop** to print counting from 1-10. (8) — ایک پروگرام لکھئے جو 1 سے لے کر 10 تک گنتی for loop کو استعمال کرتے ہوئے پرنٹ کرے۔

www.pakcity.org

Roll No. | | | | | | | (دارخود پُر کرے)

COMPUTER SCIENCE **SSC (10th) 1st Annual 2023** **کمپیوٹر سائنس**

Paper : II Group : II Objective معروضی گروپ: دوسرا پرچہ : II

Time : 15 Minutes (i) SWL-2-23 وقت : 15 منٹ

Marks : 10 نمبر : 10

Paper Code	7	8	3	2

نوٹ:- ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ اپنی جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note: - You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number in your answer book. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling up two or more circles will result no mark.

SECTION-A حصہ اول

Q.1	Questions/سوالات	A	B	C	D
1.	______ کو کانسٹنٹس محفوظ کرنے کے لیے ایک مرتبان سمجھا جاسکتا ہے۔ __________ can be thought of as a container to store constants.	بوکس Box	جار Jar	متغیر Variable	مجموعہ Collection
2.	ایک متغیر کو انیشلائز کرنے کے لیے ہم ____ اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ For initialization of a variable, we use_____operator.	→	=	@	?
3.	*printf* ____ قسم کا ڈیٹا پرنٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ *printf* is used to print__________ type.	*int*	*float*	*char*	یہ تمام All of these
4.	Scanf، C پروگرامنگ لینگوئج میں ______ ہے۔ *Scanf* is a_____in C programming language.	مطلوبہ لفظ Keyword	لائبریری Library	فنکشن Function	ان میں سے کوئی نہیں None of these
5.	اگر *if* سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور *if* سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر ___ کہلاتا ہے۔ An *if* statement inside another *if* statement is called _______structure.	نیسٹڈ Nested	بوکسڈ Boxed	ریپیٹڈ Repeated	ڈی کمپوزڈ Decomposed
6.	قوسین میں بند ایک سے زیادہ ہدایات کا سیٹ کہلاتا ہے۔ A set of multiple instructions enclosed in braces is called a:	بوکس Box	لسٹ List	بلاک Block	جوب Job
7.	اگر ارے کا سائز 100 ہے تو انڈیکسز کی رینج ہوگی۔ If the size of an array is 100, the range of indexes will be_______	$0-99$	$0-100$	$1-100$	$2-102$
8.	______ سٹرکچر ہمیشہ ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ _______structure allows repetition of a set of instructions.	لوپ Loop	مشروط Conditional	کنٹرول Control	ڈیٹا Data
9.	فنکشنز کو استعمال کرنے کے فوائد ______ ہیں۔ The advantages of using functions are______.	پڑھنے کی صلاحیت Readability	بار بار استعمال Reusability	ڈیبگنگ میں آسانی Easy debugging	یہ تمام All of these
10.	اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے ______ چلے/چلیں گی۔ If there are three return statements in the function body,_____of them will be executed.	ایک One	دو Two	تین Three	پہلی اور آخری First & last

www.pakcity.org

Roll No. | | | | | | (خود پُر کرے)

COMPUTER SCIENCE **SSC (10th) 1st Annual 2023** **کمپیوٹر سائنس**

Time : 1:45 Hours Group : II Paper (II) پرچہ گروپ : دوسرا وقت : 1:45 گھنٹے

Marks : 40 Subjective انشائی SWL-2-23 نمبر : 40

Note: Section B is compulsory. Attempt any two questions from section C. نوٹ: حصہ دوم لازمی ہے۔ حصہ سوم میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے۔

SECTION-B حصہ دوم

2. Write short answers to any Four parts. (4x2=8) کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. What are header files? ہیڈر فائلز کیا ہوتی ہیں؟

ii. What is meant by data type? ڈیٹا ٹائپ سے کیا مراد ہے؟

iii. What is meant by variable declaration? متغیر کی ڈکلیریشن سے کیا مراد ہے؟

iv. Why logical operators are used in C-language? C لینگوئج میں منطقی آپریٹرز کیوں استعمال ہوتے ہیں؟

v. Find errors in the given code. دیے گئے کوڈ میں سے ایررز تلاش کیجئے۔

```
int a
scanf ("%d", a);
```

vi. Write the output of given code. دیے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھئے۔

```
printf("Hello\n World");
```

3. Write short answers to any Four parts. (4x2=8) کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Write down any two types of control statements. کنٹرول سٹیٹمنٹس کی کوئی سی دو اقسام لکھئے۔

ii. Draw a flow chart of *if* statement in C-language. C-لینگوئج میں if سٹیٹمنٹ کا فلو چارٹ بنائیے۔

iii. Write down the structure of nested selection structure. نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچر کا ڈھانچہ لکھئے۔

iv. What is common mistake in a compound statement? کمپاؤنڈ سٹیٹمنٹ میں عام غلطی کیا ہوتی ہے؟

v. Write the advantage of initializing an array at the time of declaration. ارے کو ڈیکلیئر کرتے وقت انیشلائز کرنے کا فائدہ تحریر کیجئے۔

vi. What is meant by array index. ارے انڈکس سے کیا مراد ہے؟

4. Write short answers to any Four parts. (4x2=8) کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Define an array initialization. ارے انیشلائزیشن کی تعریف کیجئے۔

ii. What is meant by loop structure? لوپ سٹرکچر سے کیا مراد ہے؟

iii. What is meant by function signature? فنکشن کے سگنیچر سے کیا مراد ہے؟

iv. Define a function body. فنکشن باڈی کی تعریف کیجئے۔

v. Define user-defined functions. یوزر ڈیفائنڈ فنکشنز کی تعریف کیجئے۔

vi. Identify the error in the given code: دیے گئے کوڈ میں سے غلطی تلاش کیجئے۔

```
void fun(int x,
{
    x = 20;
    y = 10;     }
```

حصہ سوم (ہر سوال کے آٹھ 08 نمبر ہیں)

SECTION-C (Each question carries Eight 08 Marks)

5. Define constants. Explain different types of constants. (8) مستقلات کی تعریف کیجئے۔ مختلف اقسام کے مستقلات کی وضاحت کیجئے۔

6. What are input / output function? Explain printf () with examples. (2+2+4) ان پٹ / آؤٹ پٹ فنکشن کیا ہیں؟ printf () کی مثالوں سے وضاحت کیجئے۔

7. Write a program using For loop to print word "PUNJAB" 10 times. (8) For لوپ کو استعمال کرتے ہوئے لفظ "PUNJAB" کو 10 مرتبہ پرنٹ کرنے کا پروگرام لکھئے۔

126-223-1A-12000

www.pakcity.org

Roll No. ☐☐☐☐☐☐ (امیدوار خود پُر کرے)

Computer Science | **S.S.C (10th)-A-2022** | کمپیوٹر سائنس

Paper : II | Group : I | Objective معروضی | گروپ پہلا | پرچہ : II

Time : 15 Minutes | (iv) | وقت : 15 منٹ

Marks : 10 | Paper Code 7 8 3 7 | Swl-6/22 | نمبر : 10

نوٹ:- ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات C ، B ، A اور D دیئے گئے ہیں۔ اپنی جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note: - You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number in your answer book. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling up two or more circles will result no mark.

SECTION-A حصہ اول

Q.1	Questions/سوالات	A	B	C	D
1.	فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں ______ کہلاتی ہیں۔ The values passed to a function are called ______.	باڈیز Bodies	ریٹرن ٹائپس Return types	ارے Array	آرگیومینٹس Arguments
2.	Printf اور scanf ______ فنکشنز ہیں۔ The printf and scanf are ______ functions.	بلٹ ان Built-in	حسابی Arithmetic	یوزر ڈیفائنڈ User-defined	کسٹم Custom

3.	اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟
	What will be the output of this code?
	int *add* (int *a* , int *b*)
	{
	return a + *b*;
	}
	void main ()
	{
	printf ("%*d*", *add* (9,5));
	}
		5	9	14	18

4.	کس حصے میں "Include" سٹیٹمنٹس لکھی جاتی ہیں؟ In which section "Include" statements are written?	ہیڈر Header	مین Main	ریمارکس Comments	پرنٹ Print
5.	"Printf" ایک فنکشن ہے۔ "Printf" is a function:	اِن پٹ Input	آؤٹ پٹ Output	اِن پٹ اور آؤٹ پٹ Input & Output	ریاضیاتی Mathematical
6.	کون سی سٹیٹمنٹ صحیح ہے؟ Which of the given is a valid statement?	int=20;	grad='A';	line=this is a line,	grade='B';
7.	ایک سے زائد سٹیٹمنٹس کا سیٹ جو کہ بریکٹ میں بند ہوتا ہے کہلاتا ہے۔ A set of multiple statements enclosed in braces is called:	ڈبہ Box	لسٹ List	بلاک Block	جاب Job
8.	کون سی سلیکشن سٹیٹمنٹ ہے۔ Which is a selection statement?	Float	if-else	Array	Loop
9.	اگر ارے کا سائز 100 ہے تو انڈیکسز کی رینج ______ ہوگی۔ If the size of an array is 100, the range of indexes will be ______.	0 - 99	0 - 100	1 - 100	2 - 102
10.	*for* لوپ کا ______ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔ ______ part of the *for loop* is executed first.	شرط Condition	باڈی Body	انیشلائزیشن Initialization	اضافہ/کمی Increment/ decrement

www.pakcity.org

Roll No. | | | | | | (امیدوار خود پُر کرے)

Computer Science — **S.S.C (10th)-A-2022** — کمپیوٹر سائنس

Time : 1:45 Hours — Group : I — Paper (II) پرچہ — گروپ پہلا — وقت : 1:45 گھنٹے

Marks : 40 — Subjective انشائی — Swl-G1-22 — نمبر : 40

Note: Section B is compulsory. Attempt any two questions from section C.

نوٹ: حصہ دوم لازمی ہے۔ حصہ سوم میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

SECTION–B حصہ دوم

2. Write short answers to any Four parts. (4x2=8)

کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

i. Write down any two rules for naming variables.
متغیرات کے نام رکھنے کے کوئی دو اصول تحریر کیجیے۔

ii. What is compiler?
کمپائلر کیا ہے؟

iii. When and who developed "C" language?
"سی" لینگوئج کو کب اور کس نے ایجاد کیا؟

iv. Write the names of two functions for input in "C" language.
"سی" لینگوئج میں ان پٹ کے لیے دو فنکشنز کے نام لکھیے۔

v. Solve the given expression: $7+3*(12+2)$
دیئے گئے ایکسپریشن کو حل کیجیے۔

vi. Draw a truth table of AND operator.
AND آپریٹر کا ٹروتھ ٹیبل بنائیے۔

3. Write short answers to any Four parts. (4x2=8)

کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

i. Write the structure of *if-else* statement.
if-else سٹیٹمنٹ کا ڈھانچہ تحریر کیجیے۔

ii. What is meant by conditional logic?
مشروط منطق سے کیا مراد ہے؟

iii. What is the output of following?
درج ذیل کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟

```
int a = 30;
if (a > 33)
printf ("Pass");
else
printf ("Fail");
```

iv. Differentiate between *"if"* statement and *"if-else"* statement.
"if" سٹیٹمنٹ اور "if-else" سٹیٹمنٹ میں فرق بیان کیجیے۔

v. How you can declare an array?
آپ ارے کو کیسے ڈیکلیئر کر سکتے ہیں؟

vi. What is meant by array initialization?
ارے انیشلائزیشن سے کیا مراد ہے؟

4. Write short answers to any Four parts. (4x2=8)

کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

i. Describe the structure of a *for loop*.
for لوپ کے ڈھانچے کی وضاحت کیجیے۔

ii. What will be the output of the following code?
درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟

```
for (int i = 0; i < 3; i++)
{
printf ("Pakistan \n");
}
```

iii. What is meant by "Readability" in function?
فنکشن میں "پڑھنے کی صلاحیت" سے کیا مراد ہے؟

iv. Define the function parameters.
فنکشن پیرامیٹرز کی تعریف کیجیے۔

v. Write the general structure of a function signature.
فنکشن کے سیگنیچر کا عام ڈھانچہ لکھیے۔

vi. Identify the errors in the given code:
دیئے گئے کوڈ میں ایررز تلاش کیجیے۔

```
int product (int n 1, int n 2)
return n1 * n 2;
```

حصہ سوم (ہر سوال کے آٹھ 08 نمبر ہیں)

SECTION–C (Each ...ies Eight 08 Marks)

5. Define variables. How we can declare and initialize a variable explain with example?
متغیرات کی تعریف بیان کیجیے۔ ہم ایک متغیر کو کس طرح ڈیکلیئر اور انیشلائز کر... مثال کی مدد سے وضاحت کیجیے۔

6. Write a detailed note on assignment operators an... ...ators (2+6)
اسائنمنٹ آپریٹرز اور ریلیشنل آپریٹرز پر تفصیلی نوٹ لکھیے

7. Write a program using *for loop* to print factorial of any number. (4+4...
For لوپ استعمال کرتے ہوئے ایک پروگرام تحریر کیجیے جو کسی بھی عدد کا ...

www.pakcity.org

Roll No. | | | | | | (اُمیدوار خود پُر کرے)

Computer Science **S.S.C (10th)-A-2022** کمپیوٹر سائنس

Paper : II Group : II Objective معروضی گروپ دوسرا پرچہ : II

Time : 15 Minutes (ii) وقت : 15 منٹ

Marks : 10 | Paper Code | 7 | 8 | 3 | 4 | Sec-G2-22 نمبر : 10

نوٹ:- ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ اپنی جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note: - You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number in your answer book. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling up two or more circles will result no mark.

SECTION-A حصہ اول

Q.1	Questions/سوالات	A	B	C	D
1.	اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو اِن میں سے ______ چلیں گی۔ If there are three return statements in the function body, ________of them will be executed.	1	2	3	4
2.	جو قیمتیں فنکشن کو پاس کی جاتی ہیں وہ ______ کہلاتی ہیں۔ The values passed to the function are called ________.	سٹیٹمنٹس Statements	آرگومنٹس Arguments	انڈیکسز Indexes	متغیرات Variables

3.	دیئے گئے فنکشن میں "char" ________ ہے۔
	char cd()
	{
	return'*a*';
	}
	In above function " char " is ________.
		باڈی
		Body
			ریٹرن ٹائپ
			Return type
				ارے
				Array
					آرگومنٹ
					Argument

4.	اگر "*if*" سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور "*if*" سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر ______ کہلاتا ہے۔ An "*if*" statement inside another "*if*" statement is called ________structure.	نیسٹڈ Nested	بوکسڈ Boxed	ریپیٹڈ Repeated	ڈی کمپوزڈ Decomposed
5.	ارے کے پہلے رکن کا انڈیکس ہمیشہ ______ ہوتا ہے۔ The index of first element of an array is always:	0	1	2	3
6.	درج ذیل کوڈ چلنے کے بعد متغیر i کی قیمت کیا ہے؟ $for(\text{int } i=1;\ i<=4;\ i++)$ What is the final value of i after executing the above code?	3	4	5	6
7.	Include سٹیٹمنٹس ________ سیکشن میں لکھی جاتی ہیں۔ Include Statements are written in_______.	ہیڈر Header	مین Main	کمنٹس Comments	پرنٹ Print
8.	ان میں سے کس آپریٹر کی ترجیح زیادہ ہے؟ Which operator has the highest precedence among the given?	/	=	>	!
9.	اوپریٹر "%" ______ کیلکولیٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ The operator "%" is used to calculate ____.	پرسنٹیج Percentage	ریمینڈر (بقیہ رقم) Remainder	فیکٹوریل Factorial	مربع Square
10.	کنڈیشنل لاجک ________ میں مدد دیتی ہے۔ Conditional logic helps in ________.	ٹریورسنگ (گزرنا) Traversing	ریلیشن Relation	فیصلوں Decisions	تکراروں Iterations

www.pakcity.org

SWL

Roll No. ( ) (اُمیدوار خود پُر کرے)

Computer Science — **S.S.C (10th)-A-2022** — کمپیوٹر سائنس

Time : 1:45 Hours | Group: II | Paper (II) پرچہ | گروپ دوسرا | وقت : 1:45 گھنٹے

Marks : 40 | Subjective انشائی | SWL-G2-21 | نمبر : 40

Note: Section B is compulsory. Attempt any two questions from section C.

نوٹ: حصہ دوم لازمی ہے۔ حصہ سوئم میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

SECTION–B حصہ دوم

2. Write short answers to any Four parts. (4x2=8)

2۔ کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

i. Define IDE. — IDE کی تعریف کیجیے۔

ii. What is compiler? — کمپائلر کیا ہے؟

iii. Define "Reserved words"? — ذخیرہ الفاظ کی تعریف کیجیے۔

iv. Define statement terminator. — سٹیٹمنٹ ٹرمی نیٹر کی تعریف کیجیے۔

v. What are logical operators? — لاجیکل اوپریٹرز کیا ہوتے ہیں؟

vi. What will be the output of this code? — اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟

```
Void main()
{
printf("Pakistan \n Punjab|n");
printf("Pakistan \t Punjab");
}
```

3. Write short answers to any Four parts. (4x2=8)

3۔ کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

i. Write the structure of *if-else* statement. — if-else سٹیٹمنٹ کا ڈھانچہ تحریر کیجیے۔

ii. What is the use of Nested Selection Structure? — نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچر کا کیا استعمال ہے؟

iii. What is the output of the following? — درج ذیل کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟

```
int n = 30;
if (n > 33)
printf("Pass");
else
printf("Fail");
```

iv. Write the names of any two types of control statements. — کنٹرول سٹیٹمنٹس کی کوئی سی دو اقسام کے نام تحریر کیجیے۔

v. How are the values given in array initialization? — ارے انیشلائزیشن میں قیمتیں کیسے دی جاتی ہیں؟

vi. Declare an array of char type of 5 students. — 5 طلباء کی Char ٹائپ کی ارے ڈکلیئر کیجیے۔

4. Write short answers to any Four parts. (4x2=8)

4۔ کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

i. Write the output of the following code? — درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے۔

```
for(int n = 1; n < 3; n++)
printf("Irfan\n");
```

ii. Describe the difference between parameters and arguments. — پیرامیٹرز اور آرگیومینٹس میں فرق بیان کیجیے۔

iii. Write names of loops used in C-language. — C-لینگویج میں استعمال ہونے والے لوپس کے نام لکھیے۔

iv. What is meant by function? — فنکشن سے کیا مراد ہے؟

v. What is meant by return statement? — ریٹرن سٹیٹمنٹ سے کیا مراد ہے؟

vi. Which are different types of functions? — فنکشنز کی مختلف اقسام کون سی ہیں؟

حصہ سوئم (ہر سوال کے آٹھ 08 نمبر ہیں)

SECTION–C (Each question carries Eight 08 Marks)

5. What is meant by data type of a variable? Explain different data types with the help of example. (2+2+2+2)

5۔ متغیر کی ڈیٹا ٹائپ سے کیا مراد ہے؟ مختلف ڈیٹا ٹائپس کی مثال کی مدد سے وضاحت کیجیے۔

6. What are arithmetic operators? Explain any three arithmetic operators. (2+2+2+2)

6۔ ارتھمیٹک آپریٹرز کیا ہوتے ہیں؟ کوئی سے تین ارتھمیٹک آپریٹرز کی وضاحت کیجیے۔

7. Write a program using *FOR loop* to print Alphabets from A to Z. (4+4)

7۔ FOR لوپ کو استعمال کرتے ہوئے A سے Z تک ایلفابیٹس پرنٹ کرنے کا پروگرام لکھیے۔

www.pakcity.org

Roll No. (امیدوار خود پُر کرے)

Computer Science **S.S.C (Part-II)-A-2021** کمپیوٹر سائنس

Paper : II Group : I **Objective** معروضی گروپ : پہلا پرچہ : II

Time : 15 Minutes (I) وقت : 15 منٹ

Marks : 10 نمبر : 10

Paper Code	7	8	3	1

SWL-G1-21

نوٹ:- ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A ، B ، C اور D دیئے گئے ہیں۔ اپنی جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note: - You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number in your answer book. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling up two or more circles will result no mark.

Q.1	Questions/سوالات	A	B	C	D
1.	ڈائمنڈ کی علامت ظاہر کرتی ہے۔ The diamond symbol represents the:	ان پٹ / آؤٹ پٹ input/output	فیصلہ سازی decision making	پروسیسنگ processing	ریمارکس remarks
2.	جی ڈبلیو بیسک ایجاد ہوئی۔ GW-BASIC was developed in the year:	1963 AD	1976 AD	1972 AD	1970 AD
3.	جی ڈبلیو بیسک میں ایک ویری ایبل کی زیادہ سے زیادہ لمبائی ہے۔ The maximum length of a variable name in GW-BASIC is:	31	32	40	45
4.	جی ڈبلیو بیسک میں کنٹرول سٹرکچر استعمال ہوتے ہیں۔ There are ______ control structure/s used in GW-BASIC.	1	3	5	7
5.	اگر ہدایات کے چلنے کی تعداد کا پہلے سے پتا نہ ہو تو کون سا لوپ بہتر ہے؟ If we do not know the number of iterations, then which loop is suitable?	FOR....NEXT	FOR....WHILE	GOTO	WHILE...WEND
6.	ان میں سے کون سا درست سب سکرپٹ نہیں ہے؟ Which of the given is not a valid subscript?	NUM (10)	A (2)	B (4)	A (-2)
7.	LIST [4] میں قیمت 4 ظاہر کرتی ہے۔ In LIST [4], the value 4 indicates:	ارائکین ارے Array of elements	ارے کا سائز Size of array	انڈیکس Index	مستقل Constant
8.	ایک بڑے پروگرام کو چھوٹے چھوٹے حصوں میں تقسیم کیا جاسکتا ہے، جسے کہتے ہیں۔ A large program can be divided into smaller parts is called:	ارے Array	سب پروگرام Sub-program	فائل File	سینٹیکس Syntax
9.	جی ڈبلیو بیسک میں یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کو کہتے ہیں۔ The user-defined function in GW-BASIC is called:	پروسیجر Procedure	فائل File	ارے فنکشن Array Function	گوسب GOSUB
10.	کون سا فنکشن بیسک میں آؤٹ پٹ دینے کے طریقے کو تبدیل کرتا ہے؟ Which function changes the way of displaying output in BASIC?	SCREEN	PRINT	LEFT $	ABS

www.pakcity.org

Roll No. (امیدوار خود پُر کرے)

Computer Science — کمپیوٹر سائنس

S.S.C (Part-II)-A-2021

Time : 1:45 Hours — وقت : 1:45 گھنٹے

Group : I — گروپ : پہلا

Paper (II) پرچہ

Marks : 40 — نمبر : 40

Subjective انشائی SWL-G1-21

Note: Section I is compulsory. Attempt any two questions from section II.

نوٹ: حصہ اول لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے۔

(Section – I حصہ اول)

2. Write short answers to any Four parts. (4x2=8) — کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. What is meant by Desk Checking? — ڈیسک چیکنگ سے کیا مراد ہے؟

ii. Define Debugging. — ڈی بگنگ کی تعریف کیجئے۔

iii. Define WHILE...WEND Loop. — WHILE...WEND لوپ کی تعریف کیجئے۔

iv. Write the names of two control structures. — دو کنٹرول سٹرکچرز کے نام لکھئے۔

v. How does selection structure work? — سلیکشن سٹرکچر کیسے کام کرتی ہے؟

vi. What is Nested Loop? — نیسٹڈ لوپ کیا ہے؟

3. Write short answers to any Four parts. (4x2=8) — کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Write the purpose of PRINT statement in BASIC. — بیسک میں پرنٹ سٹیٹمنٹ کا مقصد بیان کیجئے۔

ii. Write the use of LIST Command in BASIC. — بیسک میں LIST کمانڈ کا استعمال لکھئے۔

iii. Write the use of REM statement in BASIC. — بیسک میں REM سٹیٹمنٹ کا استعمال لکھئے۔

iv. Write the name of data type which is used to store large amount of data of same type. — ایک ہی قسم کے بہت بڑی مقدار کے ڈیٹا کو سٹور کرنے کیلئے ڈیٹا ٹائپ استعمال ہوتی ہے۔ اس کا نام لکھئے۔

v. Write the syntax of 1-D array. — 1-D ارے کا سینٹیکس لکھئے۔

vi. Define Array. — ارے کی تعریف کیجئے۔

4. Write short answers to any Four parts. (4x2=8) — کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Write the names of any two Numeric Functions. — کوئی سے دو نومیرک فنکشنز کے نام لکھئے۔

ii. What is the use of RIGHT $ function in GW-BASIC? — جی ڈبلیو بیسک میں RIGHT $ فنکشن کا کیا استعمال ہے؟

iii. Write the names of different types of Built-in Function. — بلٹ-اِن فنکشن کی مختلف اقسام کے نام لکھئے۔

iv. What is the use of DATE $ function? — DATE $ فنکشن کا کیا استعمال ہے؟

v. Write the use of High-resolution graphic mode. — ہائی ریزولوشن گرافک موڈ کا استعمال تحریر کیجئے۔

vi. Define the SCREEN statement. — SCREEN سٹیٹمنٹ کی تعریف کیجئے۔

CANCELLED

Section – II حصہ دوم

(Each question carries 08 Marks ہر سوال کے آٹھ نمبر ہیں)

5. What is Flow Chart? Discuss in detail six (06) symbols of Flow Chart. — فلو چارٹ سے کیا مراد ہے؟ فلو چارٹ میں استعمال ہونے والی چھ (06) علامات تفصیل سے لکھئے۔

6. What is meant by Variable? Write the rules of naming variables in BASIC. — متغیر سے کیا مراد ہے؟ بیسک میں متغیرات کے ناموں کے قوانین تحریر کیجئے۔

7. Describe LINE statement in BASIC Language. — بیسک لینگویج میں LINE سٹیٹمنٹ کی وضاحت کیجئے۔

126-221-A-16000

www.pakcity.org

Roll No. | (اُمیدوار خود پُر کرے)

Computer Science — S.S.C (Part-II)-A-2021 — کمپیوٹر سائنس

Paper : II — **Group : II** — **Objective** معروضی — گروپ : دوسرا — پرچہ : II

Time : 15 Minutes — (I) — وقت : 15 منٹ

Marks : 10 — Paper Code 7 8 3 2 — SWL-42-21 — نمبر : 10

نوٹ:- ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A, B, C اور D دیئے گئے ہیں۔ اپنی جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق دائرہ کو مار کر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

Note: - You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct; fill that circle in front of that question number in your answer book. Use marker or pen to fill the circles. Cutting or filling up two or more circles will result no mark.

Q.1	Questions/سوالات	A	B	C	D
1.	ڈائمنڈ کی علامت ظاہر کرتی ہے۔ The diamond symbol represents the:	ان پٹ/آؤٹ پٹ input/output	فیصلہ سازی decision making	پروسیسنگ processing	ریمارکس remarks
2.	اگر ایک قطار میں دو یا دو سے زیادہ سٹیٹمنٹس لکھی جاتی ہیں تو انہیں جدا کرنا چاہیے۔ If two or more statements are written on a line, they must be separated by a:	کالن سے Colon	سیمی کالن سے Semi Colon	کوما سے Comma	ہائفن سے Hyphen
3.	ویری ایبل کا نام ____ سے شروع ہونا چاہیے۔ A variable name must start with:	ایلفابیٹ alphabet	انڈر سکور under score	ڈیجٹ digit	ایلفابیٹ یا انڈر سکور alphabet or under score
4.	FOR-NEXT سٹیٹمنٹ استعمال کرتے ہیں۔ FOR-NEXT is used to implement:	تکرار کیلئے iteration	انتخاب کیلئے selection	ترتیب کیلئے sequence	فیصلہ کیلئے decision
5.	لوجیکل آپریٹر ہے۔ Logical operator is:	NEITHER	AND	+	MOD
6.	درست سب سکرپٹ ہے۔ Valid subscript is:	A (-2)	B (4)	NUM (-10)	A (-3)
7.	ایک ارے کے رکن کو ظاہر کرتے ہیں An element of an array is mentioned by its:	سب سکرپٹ سے subscript	ارے سے array	آبجیکٹ سے object	رکن کے نام سے name of element
8.	لائبریری فنکشنز کو ____ حصوں میں تقسیم کیا جاتا ہے۔ Library functions are divided into____categories.	2	3	4	5
9.	کونسا فنکشن کسی ایکسپریشن کی مطلق قیمت دیتا ہے۔ Which function returns the absolute value of expression?	RND	INT	ABS	LOG
10.	بیسک میں گرافک موڈز کی تعداد ہے۔ The number of graphic modes in BASIC are:	2	3	4	5

www.pakcity.org

(امیدوار خود پُر کرے) Roll No.

سالہیوال

Computer Science — S.S.C (Part-II)-A-2021 — کمپیوٹر سائنس

Time : 1:45 Hours — Group : II — Paper (II) پرچہ — گروپ : دوسرا — وقت : 1:45 گھنٹے

Marks : 40 — Subjective انشائی — SWL-G2-21 — نمبر : 40

Note: Section I is compulsory. Attempt any two questions from section II. — نوٹ: حصہ اوّل لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجئے۔

(Section – I حصہ اوّل)

2. Write short answers to any Four parts. (4x2=8) — کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Define Algorithm. — الگورتھم کی تعریف کیجئے۔

ii. How would you test a Program? — آپ ایک پروگرام کو کیسے ٹیسٹ کریں گے؟

iii. Write down the syntax of "IF...THEN" statement. — "IF...THEN" سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔

iv. How does "IF...THEN...ELSE" statement work in GW-BASIC? — جی ڈبلیو بیسک میں "IF...THEN...ELSE" سٹیٹمنٹ کیسے کام کرتی ہے؟

v. Give the syntax of WHILE...WEND loop. — WHILE...WEND لوپ کا سینٹیکس بتائیے۔

vi. Write down the names of three logical operators. — تین لوجیکل اوپریٹرز کے نام تحریر کیجئے۔

3. Write short answers to any Four parts. (4x2=8) — کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. Write down the purpose and syntax of Auto Command. — آٹو کمانڈ کا مقصد اور سینٹیکس لکھیے۔

ii. Who did develop GW-BASIC and when? — GW-BASIC کو کس نے اور کب بنایا؟

iii. What are the reserved words? — ذخیرہ الفاظ کیا ہوتے ہیں؟

iv. Write down the syntax to declare an Array. — ارے کو ڈکلیئر کرنے کا سینٹیکس تحریر کیجئے۔

v. Describe the 1-D Array. — 1-D ارے کو بیان کیجئے۔

vi. Differentiate between simple and subscripted variable. — سادہ اور سب سکرپٹڈ ویری ایبل میں فرق بیان کیجئے۔

4. Write short answers to any Four parts. (4x2=8) — کوئی سے چار اجزاء کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i. What is meant by Sub Program? — سب پروگرام سے کیا مراد ہے؟

ii. Write down the use of INT function in GW-BASIC. — جی-ڈبلیو-بیسک میں INT فنکشن کا استعمال لکھیے۔

iii. What is meant by Data File in File Handling? — فائل ہینڈلنگ میں ڈیٹا فائل سے کیا مراد ہے؟

iv. Describe the use of CHR $ ( ) function in BASIC. — بیسک میں CHR $( ) فنکشن کا استعمال بیان کیجئے۔

v. What is meant by Graphics? — گرافکس سے کیا مراد ہے؟

vi. Write down the use of PSET statement. — PSET سٹیٹمنٹ کا استعمال لکھیے۔

Section – II حصہ دوم

(Each question carries 08 Marks ہر سوال کے آٹھ نمبر ہیں)

5. Define Flowchart. Write the advantages and limitations of Flowchart. — فلوچارٹ کی تعریف کیجئے نیز فلوچارٹ کے فوائد اور حد بندیاں تحریر کیجئے۔

6. Write a note on READ/DATA Statement. — READ/DATA سٹیٹمنٹ پر نوٹ لکھیے۔

7. Write a note on the use of CIRCLE Statement. — بیسک لینگویج میں CIRCLE سٹیٹمنٹ کے استعمال پر نوٹ لکھیے۔

www.pakcity.org