Number: 3833	سیکنڈری سکول امتحان پارٹ - II (جماعت دہم)	رول نمبر ________
COMPUTER SCIENCE PAPER-II GROUP-I		کمپیوٹر سائنس پرچہ - دوسرا گروپ - پہلا
TIME ALLOWED: 15 Minutes	MTN-1-24	وقت = 15 منٹ
MAXIMUM MARKS: 10	OBJECTIVE معروضی	کل نمبر = 10

Q.No.1. سوال نمبر 1

ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question.

D	C	B	A	Questions / سوالات	Sr.No.
!	<	=	*	Which operator has highest precedence among these? ان میں سے کس آپریٹر کی ترجیح سب سے زیادہ ہے؟	1
Data ڈیٹا	Nested نیسٹڈ	Repeated ریپیٹڈ	Boxed بوکسڈ	An if-statement inside another if-statement is called: اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر کہلاتا ہے۔	2

1	0	3	7	What is the output of following code?
				درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟
				int x = 3, y = 7;
				if (x > y)
				printf ("%d", x);
				else
				printf("%d", y);
					3

Conditional مشروط	Data ڈیٹا	Control کنٹرول	Loop لوپ	An array is a _____ structure. اریے ایک _____ سٹرکچر ہے۔	4
Initialization انیشلائزیشن	Increment اضافہ	Condition کنڈیشن	Body باڈی	_____ part of for loop is executed first. for لوپ کا کونسا حصہ سب سے پہلے چلتا ہے؟	5
Related defined ریلیٹڈ ڈیفائنڈ	Server defined سرور ڈیفائنڈ	User defined یوزر ڈیفائنڈ	Admin defined ایڈمن ڈیفائنڈ	Functions could be built-in or _____. فنکشن بلٹ ان یا _____ ہو سکتے ہیں۔	6
Many values کئی قیمتیں	Three values تین قیمتیں	Two values دو قیمتیں	One value ایک قیمت	A function can return _____. ایک فنکشن _____ ریٹرن کرتا ہے۔	7
Print پرنٹ	Comments کمنٹس	Main مین	Header ہیڈر	Include statements are written in _____ section. Include سٹیٹمنٹس _____ سیکشن میں لکھی جاتی ہیں۔	8
Comments کمنٹس	Strings سٹرنگز	Constants کانسٹینٹس	Variables متغیرات	_____ are the values that do not change during the execution of program. _____ وہ قیمتیں ہیں جو پروگرام کے چلنے کے دوران تبدیل نہیں ہوتیں۔	9
11	5	2	1	The expression 11%2 has answer: ایکسپریشن 11%2 کا جواب ہے۔	10

www.pakcity.org

COMPUTER SCIENCE PAPER-II GROUP-I	گروپ۔پہلا	پرچہ۔دوسرا	کمپیوٹر سائنس
TIME ALLOWED: 1.45 Hours	MTN-1-24		وقت = 1.45 گھنٹے
MAXIMUM MARKS: 40	SUBJECTIVE حصہ انشائیہ		کل نمبر = 40

NOTE: Write same question number and its parts number on answer book, as given in the question paper. نوٹ:۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جز نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچہ میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

2.	Attempt any four parts. 08 = 2 X 4		کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔	سوال نمبر 2
(i)	Write the syntax to declare the variable.		متغیر کو ڈکلیئر کرنے کا سینٹیکس لکھیے۔	(i)
(ii)	What are Multi Line Comments?		ملٹی لائن کمینٹس کیا ہیں؟	(ii)
(iii)	Define Keywords.		کی ورڈز کی تعریف کیجیے۔	(iii)
(iv)	Solve the given expression. $20-9*(12+3)$		دی گئی ایکسپریشن کو حل کیجیے۔ $20-9*(12+3)$	(iv)
(v)	Draw the truth table of AND operator.		AND آپریٹر کا ٹرتھ ٹیبل بنائیں۔	(v)
(vi)	What is the purpose of getch( );?		getch( ); کا کیا مقصد ہے؟	(vi)
3.	Attempt any four parts. 08 = 2 X 4		کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔	سوال نمبر 3
(i)	Draw the flow chart for if-else statement.		If-else سٹیٹمنٹ کے لیے فلو چارٹ بنائیں۔	(i)
(ii)	What is Control Statement?		کنٹرول سٹیٹمنٹ کیا ہے؟	(ii)

(iii)	Identify the errors in the given code segment.
	if (4 ≤ 4);
	printf("YES");
			دیئے گئے کوڈ کے حصوں میں غلطیاں تلاش کریں۔
			if (4 ≤ 4);
			printf("YES");
				(iii)

(iv)	Write the output of the given code: if (40 < 50) printf ("Hello ..."); printf ("TRUE");		دیئے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیں۔ if (40 < 50) printf ("Hello ..."); printf ("TRUE");	(iv)
(v)	What is meant by array initialization?		ایرے انیشلائزیشن سے کیا مراد ہے؟	(v)
(vi)	Declare an array of float type to store height of seven students.		ایک فلوٹ ٹائپ کی ایرے کو ڈیکلیئر کریں جو سات طلباء کی قامت (height) کو محفوظ کرے۔	(vi)
4.	Attempt any four parts. 08 = 2 X 4		کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔	سوال نمبر 4
(i)	What do you know about Loop?		آپ لوپ کے بارے میں کیا جانتے ہیں؟	(i)

(ii)	What will be the output of given code?
	for (int i = o; i < 5; i++)
	{
	printf ("PUNJAB\n");
	}
			دیئے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہو گی؟
			for (int i = o; i < 5; i++)
			{
			printf ("PUNJAB\n");
			}
				(ii)

(iii)	What is meant by user defined function?		یوزر ڈیفائنڈ فنکشن سے کیا مراد ہے؟	(iii)
(iv)	Write the name of function advantages.		فنکشن کے فوائد کے نام لکھیں۔	(iv)
(v)	What is meant by arguments in function?		فنکشن میں آرگومینٹس سے کیا مراد ہے؟	(v)
(vi)	What do you know about calling a function?		آپ فنکشن کالنگ کے متعلق کیا جانتے ہیں؟	(vi)

SECTION-II حصہ دوم

NOTE:	Attempt any two questions. 16 = 2 X 8		کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔	نوٹ:۔
5.	What is data type? Explain different data types of C-language.	2 + 6	ڈیٹا ٹائپ کیا ہے؟ C لینگوئج میں مختلف اقسام کی ڈیٹا ٹائپس کی وضاحت کریں۔	5۔
6.	What are logical operators? Describe its types.	8	منطقی یا لاجیکل آپریٹرز کیا ہوتے ہیں؟ ان کی اقسام بیان کریں۔	6۔
7.	Write a program in C-language to print odd numbers between 20 and 40 using for loop.	8	C لینگوئج میں ایک پروگرام لکھیں جو for لوپ کو استعمال کرتے ہوئے 20 اور 40 کے درمیان طاق اعداد پرنٹ کرے۔	7۔

www.pakcity.org

Number: 3832	سیکنڈری سکول امتحان پارٹ - II (جماعت دہم)	رول نمبر ________
COMPUTER SCIENCE PAPER-II GROUP-II		کمپیوٹر سائنس پرچہ - دوسرا گروپ - دوسرا
TIME ALLOWED: 15 Minutes MTN-2-24		وقت = 15 منٹ
MAXIMUM MARKS: 10	OBJECTIVE معروضی	کل نمبر = 10

سوال نمبر 1 Q.No.1. ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔

You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question.

D	C	B	A	Questions / سوالات	Sr.No.
Comments کمنٹس	Strings سٹرنگز	Constants کانسٹینٹس	Variables متغیرات	_____ are the values that do not change during the whole execution of program. _____ وہ قیمتیں ہیں جو پروگرام کے چلتے ہوئے تبدیل نہیں ہوتیں۔	1
Editor ایڈیٹر	Identifier ایڈنٹی فائر	IDE آئی ڈی ای	Compiler کمپائلر	Each variable has a unique name that is called _______. ہر متغیر کا ایک منفرد نام ہوتا ہے جسے _____ کہتے ہیں۔	2
!	%	=	||	Which operator has the highest precedence among the given? دیئے گئے کس آپریٹر کی ترجیح سب سے زیادہ ہے؟	3
7	8	8.0	7.9	What will be the value of "i" after the given statement? دی گئی سٹیٹمنٹ کے بعد "i" کی مقدار کیا ہوگی؟ int i = 4 + 3.9;	4
Reversing ریورسنگ	Traversing ٹریورسنگ	Iterations تکراروں	Decisions فیصلوں	Conditional logic helps in ______? کنڈیشنل لاجک _____ میں مدد دیتی ہے۔	5

"0"	"1"	1	0	What will be the output of the given code?
				دیئے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟
				if (0 < 1)
				printf ("1");
				else
				printf ("0");
					6

nested نیسٹڈ	do-while do-while	while while	for for	Using loops inside loops is called ____ loops? لوپس کے اندر لوپس کا استعمال _____ لوپس کہلاتا ہے۔	7
Random رینڈم	Divided تقسیم شدہ	Scattered بکھرے ہوئے	Contiguous منسلک	Array elements are stored at ____ memory locations? ارے کے ایلیمنٹس میموری کے مقامات _____ پر محفوظ ہوتے ہیں۔	8
Arguments آرگومنٹس	Arrays ایرز	Return types ریٹرن ٹائپس	Bodies باڈیز	The values passed to a function are called _______. فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں _____ کہلاتی ہیں۔	9
Printing پرنٹنگ	Executing ایگزی کیوٹنگ	Compiling کمپائلنگ	Readability پڑھے جانے کی صلاحیت	The advantages of using functions are _______. فنکشنز کو استعمال کرنے کے فوائد _____ ہیں۔	10

www.pakcity.org

COMPUTER SCIENCE PAPER-II GROUP-II	کمپیوٹر سائنس پرچہ - دوسرا گروپ-دوسرا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours وقت = 1.45 گھنٹے	SUBJECTIVE انشائیہ	MAXIMUM MARKS: 40 کل نمبر = 40

NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

نوٹ۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچہ میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

MTN-2-24

2. Attempt any four parts. 08 = 2 x 4

سوال نمبر2۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Define int data type.
(i) int ڈیٹا ٹائپ کی تعریف لکھیں۔

(ii) What is constant?
(ii) کانسٹینٹ کیا ہوتا ہے؟

(iii) What do you know about Reserved words?
(iii) ذخیرہ الفاظ کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟

(iv) Define scanf ( ) function.
(iv) scanf ( ) فنکشن کی تعریف کریں۔

(v) What are relational operators?
(v) ریلیشنل آپریٹرز کیا ہیں؟

(vi) What will be the output of the given code?
(vi) دیئے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟

```
Void main ( )
{
  int  a = 4, b;
  float c = 2.3;
  b = c * a;
  print f ("%d", b);
}
```


```
Void main ( )
{
  int  a = 4, b;
  float c = 2.3;
  b = c * a;
  print f ("%d", b);
}
```


3. Attempt any four parts. 08 = 2 x 4

سوال نمبر3۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Write down syntax of nested if-else statement.
(i) نیسٹڈ if-else سٹیٹمنٹ کا سینٹیکس تحریر کریں۔

(ii) How more than one instructions are written under if-statement or else-statement?
(ii) if یا else سٹیٹمنٹ کے نیچے ایک سے زیادہ ہدایات کیسے لکھی جاتی ہیں؟

(iii) What is a sequential control statement?
(iii) سیکوئینشل کنٹرول سٹیٹمنٹ سے کیا مراد ہے؟

(iv) Find output of the given code:
(iv) درج ذیل کوڈ کا آؤٹ پٹ تحریر کریں۔

```
int  a = 12, b = 13;
if ( a ! = b )
print f ("Equal");
else
print f ("Not equal");
```


```
int  a = 12, b = 13;
if ( a ! = b )
print f ("Equal");
else
print f ("Not equal");
```


(v) Describe the definition of data structures in C-language.
(v) C لینگوئج میں ڈیٹا سٹرکچرز کی تعریف بیان کریں۔

(vi) Write syntax to initialize an array.
(vi) ارے کو انیشلائز کرنے کا سینٹیکس تحریر کریں۔

4. Attempt any four parts. 08 = 2 x 4

سوال نمبر4۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Identify errors in the given code:
(i) دیئے گئے کوڈ میں غلطیوں کی نشاندہی کریں۔

```
float [8]
int {16}
```


```
float [8]
int {16}
```


(ii) Write the output of the given code:
(ii) دیئے گئے کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیں۔

```
for (int  x = 7;  x < = 50;  x =  x + 10 )
print f ("%d\t",  x);
```


```
for (int  x = 7;  x < = 50;  x =  x + 10 )
print f ("%d\t",  x);
```


(iii) Differentiate built-in and user-defined function.
(iii) بلٹ ان اور یوزر ڈیفائنڈ فنکشن میں فرق بیان کریں۔

(iv) Explain the term reusability of a function.
(iv) فنکشن کو بار بار استعمال کرنا اس ٹرم کی وضاحت کریں۔

(v) Why do we call a function?
(v) ہم فنکشن کو کال کیوں کرتے ہیں؟

(vi) What is meant by defining a function?
(vi) فنکشن کو ڈیفائن کرنے سے کیا مراد ہے؟

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions. 16 = 8 x 2

نوٹ۔ کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. Define Data type. Explain different data types used in C-Language.
5۔ ڈیٹا ٹائپ سے کیا مراد ہے؟ C لینگوئج میں استعمال ہونے والی مختلف ڈیٹا ٹائپس کی وضاحت کریں۔

6. Explain arithmetic operators used in C-language.
6۔ C-لینگوئج میں استعمال ہونے والے ارتھمیٹک آپریٹرز کی وضاحت کریں۔

7. Write a program in C-language that print odd numbers on the screen using "for" loop from 1 to 20.
7۔ C-لینگوئج میں ایک پروگرام لکھیں جو "for" لوپ کو استعمال کرتے ہوئے 1 سے لے کر 20 اعداد تک طاق اعداد کو سکرین پر پرنٹ کرے۔

www.pakcity.org

PAPER CODE NUMBER: 3833

2023 (1st-A)

رول نمبر ____________

SSC PART-II (10th CLASS)

MTN-1-23

COMPUTER SCIENCE (GROUP-I) (NEW COURSE) کمپیوٹر سائنس (گروپ - پہلا) (نیا نصاب)

TIME ALLOWED: 15 Minutes **OBJECTIVE** حصہ معروضی وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10 کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 سوال نمبر 1۔

(1) ________ describes the name, inputs and outputs of the function. ________ کسی فنکشن کے نام اور اس کے ان پٹ/آؤٹ پٹ کے بارے میں معلومات دیتا ہے۔

(A) Function declaration فنکشن ڈکلریشن (B) Function call فنکشن کال

(C) Function signature فنکشن سگنیچر (D) All تمام

(2) A list of words that are predefined and must not be used by the programmer to name his own variables are known as ________. ایسے الفاظ جن کے معنی پہلے سے طے شدہ ہوں اور پروگرامر انہیں اپنے متغیرات کے ناموں کے طور پر استعمال نہ کر سکتا ہو ________ کہلاتے ہیں۔

(A) Auto words آٹو الفاظ (B) Reserved words مختص کیے گئے الفاظ

(C) Restricted words ممنوعہ الفاظ (D) Predefined words طے شدہ الفاظ

(3) Include statement is written in ________ section. Include سٹیٹمنٹ کو ________ سیکشن میں لکھا جاتا ہے۔

(A) Header ہیڈر (B) Main مین (C) Comments کمینٹس (D) Print پرنٹ

(4) Symbol of logical AND operation is ________. لاجیکل AND آپریشن کی علامت ________ ہے۔

(A) & (B) && (C) || (D) !

(5) Which is an escape sequence used in C-Language? ان میں سے کون سا C لینگویج میں استعمال ہونے والا ایک اسکیپ Sequence ہے؟

(A) \n (B) \w (C) \q (D) \p

(6) In an if statement, block of statement is written inside ________. if سٹیٹمنٹ میں سٹیٹمنٹ کے بلاک کو ________ کے اندر لکھا جاتا ہے۔

(A) ( ) (B) { } (C) [ ] (D) " "

(7) What is the output of the following code? درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟

```
int x = 10;
if ( x > 10 )
    print f ("Wrong");
    else
        print f ("Correct");
```

(A) Wrong (B) Correct (C) Error (D) No output

(8) ________ makes it easier to read and write values in array. ________ کی مدد سے ارے سے قیمتیں پڑھنا اور درج کرنا آسان ہوتا ہے۔

(A) loop لوپ (B) if اِف (C) if-else اِف۔ایلس (D) nested if نیسٹڈ if

(9) ________ is a unique identifier used to refer to the array. ________ ایک مخصوص شناخت ہے جو ارے کے لیے استعمال ہوتی ہے۔

(A) Data type ڈیٹا ٹائپ (B) Array name ارے کا نام (C) Array size ارے کا سائز (D) None کوئی نہیں

(10) The values passed to a function are called ________. ایک فنکشن کو دی گئی قیمتیں ________ کہلاتی ہیں۔

(A) Bodies باڈیز (B) Return type ریٹرن ٹائپ (C) Arrays اریز (D) Arguments آرگیومینٹس

www.pakcity.org

2023 (1st-A)

رول نمبر ______

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (GROUP-I) (NEW COURSE)

کمپیوٹر سائنس (گروپ - پہلا) (نیا نصاب)

TIME ALLOWED: 1.45 Hours — **SUBJECTIVE** حصہ انشائیہ — وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40 — MTN-1-23 — کل نمبر = 40

NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

نوٹ۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4

سوال نمبر 2۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) What is the difference between variables and constants?
(i) متغیرات اور مستقلات میں کیا فرق ہے؟

(ii) What is meant by variable initialization?
(ii) متغیر کی انیشلائزیشن سے کیا مراد ہے؟

(iii) What is meant by body of main( ) function?
(iii) main( ) فنکشن کی باڈی سے کیا مراد ہے؟

(iv) Write the purpose of getch( ).
(iv) getch( ) کا مقصد لکھیے۔

(v) Define binary operator.
(v) بائنری اوپریٹر کی تعریف کریں۔

(vi) Write truth table for OR operator.
(vi) OR اوپریٹر کا ٹرتھ ٹیبل لکھیں۔

3. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4

سوال نمبر 3۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Write the types of Control Statements.
(i) کنٹرول سٹیٹمنٹس کی اقسام تحریر کریں۔

(ii) Define if-else statement.
(ii) if-else سٹیٹمنٹ کی تعریف کریں۔

(iii) What is nested selection structure?
(iii) نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچر کیا ہوتا ہے؟

(iv) Find errors in following code:
(iv) درج ذیل کوڈ میں سے ایررز تلاش کریں۔

```
if (a > 10)
  printf("Good);
```

(v) How can we declare an array of type int?
(v) ہم ایک int ٹائپ کی ارے کو کیسے ڈکلیئر کر سکتے ہیں؟

(vi) How would you declare and initialize a float type array to store height of seven persons?
(vi) آپ سات بندوں کی قامت محفوظ کرنے کے لیے ایک فلوٹ ٹائپ ارے کو کیسے ڈکلیئر اور انیشلائز کریں گے؟

4. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4

سوال نمبر 4۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) What is Counter Variable?
(i) کاؤنٹر ویری ایبل کسے کہتے ہیں؟

(ii) Write down the name of parts of for loop syntax.
(ii) For لوپ کے ڈھانچے (Syntax) کے حصوں کے نام لکھیے۔

(iii) Define functions.
(iii) فنکشنز کی تعریف کیجیے۔

(iv) How to call a function in a main program if a function name is (Show Program)?
(iv) ایک فنکشن جس کا نام (Show Program) ہے کو مین فنکشن میں کال کرنے کی سٹیٹمنٹ تحریر کیجیے۔

(v) What is meant by readability in advantages of function?
(v) فنکشن کے فوائد میں پڑھنے کی صلاحیت سے کیا مراد ہے؟

(vi) Write down a function signature, if a function takes an integer as input and returns its square.
(vi) ایک فنکشن جو ایک انٹیجر (int) ان پٹ لیتا ہے اور اس کا مربع واپس کرتا ہے کا فنکشن سگنیچر لکھیں۔

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions. 16 = 8 x 2

نوٹ۔ کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. Describe the structure of program in C-language.
5- C لینگویج میں پروگرام کی ساخت بیان کریں۔

6. What is Escape sequence? Explain any of two escape sequences with examples.
6- اسکیپ سیکوئنس کیا ہے؟ کوئی سے دو اسکیپ سیکوئنسز کی مثالوں سے وضاحت کریں۔

7. Write a program to print odd numbers from 1 to 10 using for loop. 4 + 4
7- for لوپ کا استعمال کرتے ہوئے 1 سے 10 تک طاق اعداد پرنٹ کرنے کا پروگرام تحریر کیجیے۔

www.pakcity.org

PAPER CODE

NUMBER: 3836

2023 (1st-A)

رول نمبر ____________

SSC PART-II (10th CLASS)

MTN-2-23

COMPUTER SCIENCE (GROUP-II) (NEW COURSE) (نیا نصاب) (گروپ ۔ دوسرا) کمپیوٹر سائنس

TIME ALLOWED: 15 Minutes **OBJECTIVE** حصہ معروضی وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10 کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجیے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: You have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 سوال نمبر 1۔

(1) ________ is the default control structure in C-language.
C-لینگویج میں ڈیفالٹ کنٹرول کا ڈھانچہ ________ ہے۔ (1)
(A) Check control چیک کنٹرول (B) Sequential control سیکوئنشل کنٹرول
(C) Relational control ریلیشنل کنٹرول (D) All these یہ تمام

(2) If the size of an array is 100, the range of indexes will be ______.
اگر ارے کا سائز 100 ہے تو انڈیکسز کی رینج ________ ہوگی۔ (2)
(A) 0 - 99 (B) 0 - 100 (C) 1 - 100 (D) 2 - 102

(3) How many times the word "Pakistan" will be printed by following code?
درج ذیل کوڈ لفظ "Pakistan" کتنی بار پرنٹ کرے گا؟ (3)

```
for (int x = 1; x < 6; x++)
    printf("Pakistan");
```

(A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5

(4) A ______ is a block of statements that performs a particular task.
________ سٹیٹمنٹس کا ایک بلاک ہے جو ایک خاص کام سرانجام دیتا ہے۔ (4)
(A) Loop لوپ (B) Array ارے (C) Function فنکشن (D) All these یہ تمام

(5) ________ a function means to transfer the control to that particular function.
فنکشن ________ سے مراد اس فنکشن کو کنٹرول ٹرانسفر کرنا ہے۔ (5)
(A) Coding کوڈنگ (B) Calling کالنگ (C) Writing رائٹنگ (D) All these یہ تمام

(6) There are ________ types of comments in C-language.
C-لینگویج میں کمینٹس کی ________ اقسام ہیں۔ (6)
(A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5

(7) For initializing a variable, we use ________ operator.
ایک متغیر کو انیشلائز کرنے کے لیے ہم ________ اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ (7)
(A) ⟶ (B) = (C) @ (D) ?

(8) Scanf( ) is a ________ in C-programming language.
C scanf( ) - پروگرامنگ لینگویج میں ________ ہے۔ (8)
(A) Keyword کی ورڈ (B) Library لائبریری (C) Function فنکشن (D) File فائل

(9) There are ________ types of logical operators in C-language.
C-لینگویج میں منطقی اوپریٹرز کی ________ اقسام ہیں۔ (9)
(A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5

(10) ________ is type of selection statement.
________ سلیکشن سٹیٹمنٹ کی قسم ہے۔ (10)
(A) Array ارے (B) Loop لوپ (C) if if (D) All these یہ تمام

www.pakcity.org

رول نمبر ______

2023 (1st-A)

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (GROUP-II) (NEW COURSE)

کمپیوٹر سائنس (گروپ۔ دوسرا) (نیا نصاب)

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

MTN-2-23

TIME ALLOWED: 1.45 Hours — وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40 — کل نمبر = 40

NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

نوٹ۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4

(i) Who is Programmer?

(ii) Define Syntax error.

(iii) Differentiate between Variable and Constant..

(iv) Define Printf( ) function.

(v) Write down output of the following code segment assume header files and variable are already declared.

```
Void main( )
    {
     printf("Name: "Ali\n Fname : Raza ");
    }
```

(vi) Describe the reason behind compiler error in a C-language program.

سوال نمبر2۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) پروگرامر کون ہوتا ہے؟

(ii) سینٹیکس ایرر کی تعریف کیجیے۔

(iii) مستقلات (Constant) اور متغیر (Variable) میں فرق بیان کیجیے۔

(iv) Printf( ) فنکشن کی تعریف کیجیے۔

(v) مندرجہ ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے۔ فرض کیجیے ہیڈر فائلز اور ویری ایبلز پہلے سے ڈیکلیئر ہیں۔

```
Void main( )
  {
printf("Name: "Ali\n Fname : Raza ");
  }
```

(vi) C۔لینگوئج کے پروگرام میں کمپائلر ایرر آنے کی وجہ بیان کیجیے۔

3. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4

(i) Define Compound Statement.

(ii) Write the nested selection structures.

(iii) Trace the error of the following code:

```
if ( 5 = = 5 )
  {
    x + + ;
   y + + ;
```

(iv) How does to declare an array in C-language?

(v) How does to access an element of an array?

(vi) Trace an error of the following code:

```
Void   main( )
  {
     int  array[5
  }
```

سوال نمبر3۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) کمپاؤنڈ سٹیٹمنٹ کی تعریف کریں۔

(ii) نیسٹڈ سلیکشن سٹرکچرز کا ڈھانچہ تحریر کریں۔

(iii) مندرجہ ذیل کوڈ میں سے غلطی تلاش کیجیے۔

```
if ( 5 = = 5 )
  {
    x + + ;
    y + + ;
```

(iv) C۔لینگوئج میں ارے کو کس طرح ڈکلیئر کیا جاتا ہے؟

(v) ارے کے ایلیمنٹ کو کس طرح حاصل کیا جاتا ہے؟

(vi) مندرجہ ذیل کوڈ میں سے غلطی تلاش کریں۔

```
Void   main( )
  {
    int  array[5
  }
```

4. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4

(i) What is nested loop structure?

(ii) Write down the output of the following code segments?

```
Int  i ;
for ( i = 1;  i < 10 ;   i = i + 2 )
  printf ( " *\n " ) ;
```

(iii) Define Function.

(iv) What is meant by problem solving approach?

(v) Define Arguments.

(vi) How does readability help in functions?

سوال نمبر4۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) نیسٹڈ لوپ سٹرکچر کیا ہے؟

(ii) درج ذیل کوڈ کے حصوں کی آؤٹ پٹ لکھیں۔

```
Int  i ;
for ( i = 1;  i < 10 ;   i = i + 2 )
 printf ( " *\n " ) ;
```

(iii) فنکشن کی تعریف کیجیے۔

(iv) مسئلہ حل کرنے کی حکمت عملی سے کیا مراد ہے؟

(v) آرگومنٹس کی تعریف کیجیے۔

(vi) فنکشنز میں پڑھنے کی صلاحیت کیسے مدد کرتی ہے؟

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions. 16 = 8 x 2

نوٹ۔ کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. What is the purpose of comments in C-Program? Describe the types of comments. 2 + 3 + 3

5- سی پروگرام میں کمنٹس کا کیا مقصد ہے؟ کمنٹس کی اقسام بیان کیجیے۔

6. What is operator? Explain the Unary and Binary operator with example.

6- اوپریٹر سے کیا مراد ہے؟ یونری اور بائنری اوپریٹر کی مثال کی مدد سے وضاحت کریں۔

7. Write a program using "for loop" in C-language that print even numbers from 40 to 60 on the computer screen. 4 + 4

7- C۔لینگوئج میں "For Loop" کو استعمال کرتے ہوئے جفت اعداد 40 سے 60 تک کمپیوٹر سکرین پر پرنٹ کروائیں۔

www.pakcity.org

PAPER CODE NUMBER: 3831

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر (117)

COMPUTER SCIENCE (NEW COUSRSE) GROUP-I

کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 15 Minutes — وقت = 15 منٹ

OBJECTIVE حصہ معروضی

MAXIMUM MARKS: 10 — کل نمبر = 10

MTN-G1-22

نوٹ- ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 — سوال نمبر 1۔

(1) For initialize a variable, we use ______ operator. — ایک متغیر کو انیشلائز کرنے کے لیے ہم ______ آپریٹر استعمال کرتے ہیں۔

(A) ⟶ (B) = (C) @ (D) ?

(2) getch( ) is used to take ______ as input from the user. — getch( ) صارف سے ______ ان پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

(A) int (B) float (C) char (D) printf

(3) Which of the following is a valid line of code? — ان میں سے کوڈ کی کون سی لائن صحیح ہے؟

(A) int = 20; (B) grade = 'A'; (C) line = this is a line; (D) int = c

(4) Which of the following is the condition to check a is factor of c? — ان میں کون سی کنڈیشن یہ بتاتی ہے کہ a، c کا فیکٹر ہے یا نہیں؟

(A) a % c = = 0 (B) c % a = = 0 (C) a * c = = 0 (D) a + c = = 0

(5) Sequential control is the ______ control structure in C-language. — C-لینگویج میں سیکوئنشل کنٹرول ______ کنٹرول سٹرکچر ہے۔

(A) Selection سلیکشن (B) Repetition ریپیٹیشن (C) Relation ریلیشن (D) Default ڈیفالٹ

(6) Array elements are stored at ______ memory location. — ارے کے ایلیمنٹس میموری کے ______ مقامات پر محفوظ ہوتے ہیں۔

(A) Contiguous مسلسل (B) Scattered بکھرے ہوئے (C) Divided تقسیم شدہ (D) Add جمع

(7) ______ part of for loop is executed first. — for لوپ کا ______ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔

(A) Condition شرط (B) Body باڈی (C) Initialization انیشلائزیشن (D) Increment/decrement اضافہ/کمی

(8) The functions which are available in C Standard Library are called: — سٹینڈرڈ لائبریری میں موجود فنکشنز کہلاتے ہیں۔

(A) user-defined یوزر ڈیفائنڈ (B) built-in بلٹ ان (C) recursive تکرار پذیر (D) repetitive تکراری

(9) What will be the output of code? — اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہوگی؟

```
Void main ( )
{
    printf ("2");
}
```


```
Void main ( )
{
    printf ("2");
}
```


(A) 3 (B) 1 (C) 2 (D) 4

(10) Readability helps to ______ the code. — پڑھے جانے کی صلاحیت کوڈ ______ میں مدد کرتی ہے۔

(A) Save محفوظ کرنے (B) Modify تبدیل کرنے (C) Run چلانے (D) Compile کمپائل کرنے

www.pakcity.org

رول نمبر 115

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (NEW COUSRSE) GROUP-I کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - پہلا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours **SUBJECTIVE** حصہ انشائیہ وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40 MTN-G1-22 کل نمبر = 40

NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper. نوٹ۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4 سوال نمبر 2۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) What is meant by programming environment? پروگرامنگ انوائرمنٹ سے کیا مراد ہے؟ (i)

(ii) Write two rules for naming variables. متغیرات کے نام رکھنے کے دو اصول تحریر کریں۔ (ii)

(iii) Differentiate between "char" and "int". "char" اور "int" کے درمیان فرق لکھیں۔ (iii)

(iv) Define logical operators. منطقی آپریٹرز کی تعریف کریں۔ (iv)

(v) What is the use of format specifier in C-language? C-لینگوئج میں فارمیٹ سپیسفائر کا کیا استعمال ہے؟ (v)

(vi) Differentiate between unary operators and binary operators. یونری آپریٹرز اور بائنری آپریٹرز میں فرق بیان کریں۔ (vi)

3. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4 سوال نمبر 3۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Define control statements. کنٹرول سٹیٹمنٹس کی تعریف کریں۔ (i)

(ii) Why do we need selection statements? ہمیں کنڈیشنل سٹیٹمنٹس کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟ (ii)

(iii) Identify the errors in the following code: مندرجہ ذیل کوڈ میں ایررز تلاش کریں:- (iii)

```
if (x ≥ 10)
printf ("Good");
```

(iv) Write the structure of if statement. if سٹیٹمنٹ کا ڈھانچہ لکھیں۔ (iv)

(v) Write the example of the declaration of a float type array that holds marks of five students. پانچ طلباء کے نمبرز رکھنے کے لیے فلوٹ ٹائپ ارے کی ڈکلیریشن کی مثال لکھیں۔ (v)

(vi) Define data structure. ڈیٹا سٹرکچر کی تعریف کریں۔ (vi)

4. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4 سوال نمبر 4۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Define loop. لوپ کی تعریف کریں۔ (i)

(ii) Write output of following code: درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیں۔ (ii)

```
for (int i = 0; i < 2; i++)
printf ("Pakistan\n");
```

(iii) What is divide and conquer rule? تقسیم کرو اور فتح کرو کا اصول کیا ہوتا ہے؟ (iii)

(iv) Define function. فنکشن کی تعریف کریں۔ (iv)

(v) Write two advantages of function. فنکشن کے دو فوائد تحریر کریں۔ (v)

(vi) Differentiate between argument and parameter. آرگومنٹ اور پیرامیٹر میں کیا فرق ہے؟ (vi)

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions. 16 = 8 x 2 نوٹ۔ کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. What is meant by comments in C Program? Describe purposes and types of comments. 2 + 2 + 4 سی پروگرام میں کمنٹس سے کیا مراد ہے؟ کمنٹس کے مقاصد اور اقسام بیان کیجیے۔ -5

6. Explain the use of printf( ) and scanf( ) in C-language with examples. 4 + 4 C-لینگوئج میں printf( ) اور scanf( ) کے استعمال کو مثالوں سے واضح کریں۔ -6

7. Write a program using For loop to print table of any number. Logic = 4, Structure = 4 For لوپ استعمال کرتے ہوئے کسی نمبر کا ٹیبل پرنٹ کرنے کا پروگرام لکھیں۔ -7

www.pakcity.org

PAPER CODE NUMBER: 3832

2022 (A)

SSC PART-II (10th CLASS)

رول نمبر (121)

COMPUTER SCIENCE (NEW COUSRSE) GROUP-II کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 15 Minutes **OBJECTIVE** حصہ معروضی وقت = 15 منٹ

MAXIMUM MARKS: 10 M7N-G2-22 کل نمبر = 10

نوٹ۔ ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہوگا۔ دائروں کو پُر نہ کرنے کی صورت میں کوئی نمبر نہیں دیا جائے گا۔ اس سوالیہ پرچہ پر سوالات ہرگز حل نہ کریں۔

Note: you have four choices for each objective type question as A, B, C and D. The choice which you think is correct, fill that bubble in front of that question number, on bubble sheet. Use marker or pen to fill the bubbles. Cutting or filling two or more bubbles will result in zero mark in that question. No credit will be awarded in case BUBBLES are not filled. Do not solve questions on this sheet of OBJECTIVE PAPER.

Q.No.1 سوال نمبر 1۔

(1) For initializing a variable, we use _______ operator. ایک متغیر کو انیشلائز کرنے کے لیے ہم _______ اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔ (1)

(A) ⟶ (B) = (C) @ (D) ?

(2) Which of the following is a valid character in C-language? ان میں سے کون سا کریکٹر C-لینگویج میں درست ہے؟ (2)

(A) "here" (B) "a" (C) 'a' (D) 115

(3) In C language, which of the following is logical operator? C-لینگویج میں ان میں سے کون سا منطقی آپریٹر ہے؟ (3)

(A) + (B) < (C) % (D) NOT

(4) An if statement inside another if statement is called _______ structure. اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر _______ کہلاتا ہے۔ (4)

(A) Nested نیسٹڈ (B) Boxed بوکسڈ (C) Repeated ریپیٹڈ (D) Decomposed ڈیکمپوزڈ

(5) All of the following are control statements except: درج ذیل میں تمام کنٹرول سٹیٹمنٹس ہیں سوائے: (5)

(A) Sequential سیکوئنشل (B) Repitition ریپیٹیشن (C) Selection سلیکشن (D) Relation ریلیشن

(6) _______ structure allows repetition of a set of instructions. _______ سٹرکچر ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔ (6)

(A) Loop لوپ (B) Conditional مشروط (C) Control کنٹرول (D) Data ڈیٹا

(7) Using loop inside the loop is called: لوپ کے اندر لوپ کا استعمال کہلاتا ہے۔ (7)

(A) For (B) While (C) Simple سادہ (D) Nested نیسٹڈ

(8) The values passed to a function are called: فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہیں۔ (8)

(A) Bodies باڈیز (B) Return types ریٹرن ٹائپس (C) Arrays اریز (D) Arguments آرگومنٹس

(9) What will be the output of this code? اس کوڈ کی آؤٹ پٹ ہوگی۔ (9)

```
Void abc ( )
{
    printf("Punjab");
}
```

(A) Punjab (B) Pun (C) Pak (D) Pakistan

(10) If there are three retun statements in the function body _______ of them will be executed. اگر فنکشن باڈی میں تین ریٹرن سٹیٹمنٹس ہوں تو ان میں سے _______ چلے/چلیں گی۔ (10)

(A) One ایک (B) Two دو (C) Three تین (D) Four چار

www.pakcity.org

2022 (A)

نمبر 116

SSC PART-II (10th CLASS)

COMPUTER SCIENCE (NEW COUSRSE) GROUP-II

کمپیوٹر سائنس (نیا نصاب) گروپ - دوسرا

TIME ALLOWED: 1.45 Hours

SUBJECTIVE حصہ انشائیہ

وقت = 1.45 گھنٹے

MAXIMUM MARKS: 40

کل نمبر = 40

MTN-G2-22

NOTE: Write same question number and its part number on answer book, as given in the question paper.

نوٹ۔ جوابی کاپی پر وہی سوال نمبر اور جزو نمبر درج کیجیے جو کہ سوالیہ پرچے میں درج ہے۔

SECTION-I حصہ اول

2. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4

سوال نمبر 2۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) What do you know about text editor?
(i) ٹیکسٹ ایڈیٹر کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟

(ii) What is compiler?
(ii) کمپائلر کیا ہے؟

(iii) Write the purpose of syntax.
(iii) سینٹیکس کا مقصد تحریر کیجیے۔

(iv) What is the difference between printf( ) and scanf( )?
(iv) printf( ) اور scanf( ) میں کیا فرق ہے؟

(v) Define assignment operator.
(v) اسائنمنٹ آپریٹر کی تعریف کیجیے۔

(vi) Define Modulus operator.
(vi) ماڈولس آپریٹر کی تعریف کیجیے۔

3. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4

سوال نمبر 3۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) What is sequential control?
(i) سیکوئنشل کنٹرول کیا ہے؟

(ii) What is the output of the following.
(ii) درج ذیل کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟

```
int a = 3,  b = 5;
a = a + b;
if (a > 8 & & b < 8)
b = a + b;
printf ("a = %d, b = %d", a, b);
```

(iii) Write the purpose of if statement.
(iii) if سٹیٹمنٹ کا مقصد تحریر کیجیے۔

(iv) Write structure of if-else statement.
(iv) if-else سٹیٹمنٹ کا ڈھانچہ لکھیے۔

(v) Define array.
(v) ارے کی تعریف کیجیے۔

(vi) Declare an array of float type to store marks of 40 students.
(vi) 40 طلبہ کے نمبرز رکھنے کے لیے فلوٹ ٹائپ ارے ڈکلیئر کیجیے۔

4. Attempt any four parts. 8 = 2 x 4

سوال نمبر 4۔ کوئی سے چار اجزا کے جوابات تحریر کیجیے۔

(i) Identify the errors of this code.
(i) اس کوڈ میں غلطیوں کی نشاندہی کریں۔

```
for ( int x = 0;  x < 5; x ++ )
printf("PAKISTAN");
```

(ii) Write the output of this code.
(ii) اس کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیں۔

```
int x ;
for ( x = 0;  x < 3; x ++ )
printf( " ☆\n");
```

(iii) Define user-defined functions.
(iii) یوزر ڈیفائنڈ فنکشنز کی تعریف کیجیے۔

(iv) How a function is called?
(iv) فنکشن کو کیسے کال کیا جاتا ہے؟

(v) Differentiate between arguments and parameters.
(v) آرگومنٹس اور پیرامیٹرز میں کیا فرق ہے؟

(vi) What is meant by function body?
(vi) فنکشن باڈی سے کیا مراد ہے؟

SECTION-II حصہ دوم

NOTE: Attempt any two questions. 16 = 8 x 2

نوٹ۔ کوئی سے دو سوالات کے جوابات تحریر کیجیے۔

5. What is variable? Write down the rules for naming variable in C-language. 2 + 6 = 8

5- متغیر کیا ہوتا ہے؟ C- لینگوئج میں متغیر کے نام رکھنے کے قوانین تحریر کریں۔

6. Explain the use of printf( ) and scanf( ) functions in C-language with examples. 4 + 4

6- C-لینگوئج میں printf( ) اور scanf( ) فنکشنز کے استعمال کی مثالوں سے وضاحت کریں۔

7. Write a program using "for" loop to print counting from 1-10. Structure = 4, Logic = 4

7- ایک پروگرام لکھیں جو "for" لوپ کے ذریعے سے 1-10 تک گنتی پرنٹ کروا سکے۔

www.pakcity.org