رول نمبر اُمیدوار : ______________

COMPUTER SCIENCE — (1st A 224 - I) سیکنڈری سکول پارٹ II ، کلاس دہم — کمپیوٹر سائنس

Time: 15 Minutes **Paper:II** **OBJECTIVE** ...... معروضی — II پرچہ — وقت: 15 منٹ

Marks: 10 **Group:I** **Code: 7831** — پہلا گروپ — مارکس: 10

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A ، B ، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہو گا۔

1 . 1 - 'include' statements are written in ______ section.

'include' سٹیٹمنٹس ______ سیکشن میں لکھی جاتی ہیں۔

(A) header ہیڈر (B) main مین (C) comments کمینٹس (D) print پرنٹ

2 - ______ are the values that do not change during the execution of program.

______ وہ قیمتیں ہیں جو پروگرام کے چلنے کے دوران تبدیل نہیں ہوتیں۔

(A) variables متغیرات (B) constants مستقلات (C) strings سٹرنگز (D) comments کمینٹس

3 - The expression 13%3 has answer

ایکسپریشن 13%3 کا جواب ہے

(A) 1 (B) 3 (C) 5 (D) 13

4 - Which operator has highest precedence among these

ان میں سے کس آپریٹر کی ترجیح سب سے زیادہ ہے

(A) * (B) = (C) < (D) !

5 - An if statement inside another if statement is called

اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر کہلاتا ہے

(A) boxed بوکسڈ (B) repeated ریپیٹڈ (دوہرانہ) (C) nested نیسٹڈ (D) data ڈیٹا

6 - What is the ouput of following code?

درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟

```
int x=3 , y=7;
if (x>y)
printf ("%d",x);
else
printf ("%d",y);
```

(A) 7 (B) 3 (C) 0 (D) 1

7 - An array is a ______ structure.

ارے ایک ______ سٹرکچر ہے۔

(A) loop لوپ (B) control کنٹرول (C) data ڈیٹا (D) conditional مشروط

8 - ______ part of for loop is executed first.

for لوپ کا کونسا حصہ سب سے پہلے چلتا ہے؟

(A) body باڈی (B) condition کنڈیشن (C) increment اضافہ (D) initialization انیشیلائزیشن

9 - Function could be built-in or ______.

فنکشن بلٹ ان یا ______ ہو سکتے ہیں۔

(A) admin defined ایڈمن ڈیفائنڈ (B) user defined یوزر ڈیفائنڈ (C) server defined سرور ڈیفائنڈ (D) related defined ریلیٹڈ ڈیفائنڈ

10 - A function can return ______.

ایک فنکشن ______ ریٹرن کرتا ہے۔

(A) one value ایک قیمت (B) two values دو قیمتیں (C) three values تین قیمتیں (D) many values کئی قیمتیں

www.pakcity.org

COMPUTER SCIENCE — (1st A 224) سیکنڈری سکول پارٹ II ، کلاس دہم

Time: 1:45 Hours — Paper:II — SUBJECTIVE — انشائی — پرچہ II — 1:45 گھنٹے

Marks: 40 — Group:I — پہلا گروپ — نمبر: 40

Guj-1-24

Note: Section I is compulsory. Attempt any TWO (2) questions from Section II.

نوٹ: حصہ اوّل لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو (2) سوالات کے جوابات لکھئے۔

Section - I حصہ اوّل

2 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) 2 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - Who is programmer? — پروگرامر کون ہے؟

ii - How is a Header file included in a 'C' program? — 'C' کے پروگرام میں ہیڈر فائل کو کیسے شامل کیا جاتا ہے؟

iii - Describe the purpose of compiler. — کمپائلر کا مقصد بیان کیجئے۔

iv - Write down the output of following code — درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ تحریر کیجئے۔

```
int a=25% 3*4;
printf ("%d",a);
```

v - Describe the purpose of format specifiers. — فارمیٹ سپیسیفائرز کا مقصد بیان کیجئے۔

vi - What is the difference between Unary and Binary operator? — یونری آپریٹر اور بائنری آپریٹر میں کیا فرق ہے؟

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) 3 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - Describe the conditional logic. — مشروط منطق کی وضاحت کیجئے۔

ii - Define sequential control structure. — سیکوئنشل (Sequential) کنٹرول سٹرکچر کی تعریف کیجئے۔

iii - How can you declare an array? — آپ ارے کو کیسے ڈکلیئر کر سکتے ہیں؟

iv - Describe array initialization process at the time of declaration. — ڈکلیریشن کے وقت ارے کو انیشلائز کرنے کا عمل بیان کیجئے۔

v - Identify errors in the following code segment. Assume that all variables have already been declared. — کوڈ کے ان حصوں میں ایررز تلاش کیجئے۔ فرض کیجئے کہ تمام ویری ایبلز پہلے سے ڈکلیئر کئے ہوئے ہیں۔

```
if (a<10);
a=15
else
printf("End");
```

(ورق الٹیے)

vi - Write down output of the following code segment — مندرجہ ذیل کوڈ کے حصوں کی آؤٹ پٹ لکھیے

```
int a=7 , b=10;
a=a+b;
if (a>20)
b=a+b;
printf("a=%d,b=%d",a,b);
```

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) 4 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - What is meant by function call? — فنکشن کال سے کیا مراد ہے؟

ii - Write down the Syntax of function signature. — فنکشن سگنیچر کا Syntax لکھیے۔

iii - What do you know about function parameters? — فنکشنز پیرامیٹرز کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟

iv - Write down the types of functions. — فنکشن کی اقسام لکھیے۔

v - Find output of the following code — درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہو گی؟

```
for(x=1;  x<=3;  x++)
printf("Punjab");
```

vi - Find output of the following code — درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہو گی؟

```
for(y=3;  y>=1;  y--)
printf("%d",y);
```

Section - II حصہ دوم

5 - Define comments. Explain sigle line and multiline comments with examples. (2+3+3=8) — کمنٹس کی تعریف کیجئے۔ سنگل لائن اور ملٹی لائن کمنٹس کی مثالوں سے وضاحت کیجئے۔

6 - What is operator? Explain the relational operators. (8) — آپریٹر سے کیا مراد ہے؟ ریلیشنل آپریٹرز کی وضاحت کیجئے۔

7 - Write a program in C-language to print odd numbers between 50 and 70 using for loop. (8) — for لوپ کو استعمال کرتے ہوئے C لینگوئج میں ایک پروگرام پروگرام لکھیے جو 50 اور 70 کے درمیان طاق اعداد پرنٹ کرے۔

www.pakcity.org

رول نمبر اُمیدوار : ______

COMPUTER SCIENCE (1st A 224 - IV) سیکنڈری سکول پارٹ II ، کلاس دہم — کمپیوٹر سائنس

Time: 15 Minutes **Paper:II** **OBJECTIVE** ...... معروضی — پرچہ II — وقت: 15 منٹ

Marks: 10 **Group:II** **Code: 7838** — دوسرا گروپ — مارکس: 10

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A ، B ، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہو گا۔

1 . 1 - A float uses ______ bytes of memory.

1 . 1 - ایک فلوٹ میموری کی ______ بائٹس استعمال کرتا ہے۔

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

2 - How many types of control structures are available in C-language?

2 - C لینگوئج میں کتنی قسم کے کنٹرول سٹرکچر ہیں؟

(A) 4 (B) 3 (C) 2 (D) 1

3 - How many types of loop structure are available in C-language?

3 - C لینگوئج میں کتنی قسم کے لوپ دستیاب ہیں؟

(A) 4 (B) 3 (C) 2 (D) 1

4 - The person who knows how to write computer program correctly, is known as ______.

4 - ایسا شخص جو درست طریقے سے کمپیوٹر پروگرام لکھنا جانتا ہو ______ کہلاتا ہے۔

(A) پروگرامر programmer (B) آپریٹر operator (C) منیجر manager (D) ڈیزائنر designer

5 - ______ means to transfer control to another function.

5 - ______ سے مراد کنٹرول ایک اور فنکشن میں ٹرانسفر کرنا ہے۔

(A) ری رائٹنگ re-writing (B) کالنگ calling (C) انکلوڈنگ including (D) ڈیفائننگ defining

6 - Which operator has the highest precedence among these?

6 - ان میں سے کس آپریٹر کی ترجیح سب سے زیادہ ہے؟

(A) - (B) = (C) * (D) <

7 - The values passed to a function are called

7 - فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں کہلاتی ہے

(A) ڈیفائننگ defining (B) آرگومنٹس arguments (C) باڈی body (D) ریٹرن ٹائپ return type

8 - What is the output of following code?

8 - درج ذیل کوڈ کی آوٹ پٹ کیا ہو گی؟

```
int p=20 , q=2;
if(p%q==0)
printf("Even");
else
printf("odd");
```

(A) طاق odd (B) جفت even (C) 20 (D) 2

9 - The expression 15%2 has answer

9 - ایکسپریشن 15%2 کا جواب ہے

(A) 1 (B) 7 (C) 7.5 (D) 13

10 - ______ structure allows repetition of a set of instructions.

10 - ______ سٹرکچر ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لئے استعمال ہوتا ہے۔

(A) سلیکشن selection (B) ڈیٹا data (C) لوپ loop (D) ارے array

www.pakcity.org

COMPUTER SCIENCE سیکنڈری سکول پارٹ II ، کلاس دہم (1st A 224) س

Time: 1:45 Hours **Paper:II** **SUBJECTIVE** ...... انشائی پرچہ II گھنٹے 1:45 :

Marks: 40 **Group:II** Guj-2-24 دوسرا گروپ رس: 40

Note: Section I is compulsory. Attempt any TWO (2) questions from Section II.

نوٹ: حصہ اول لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو (2) سوالات کے جوابات لکھیے۔

Section - I حصہ اول

2 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) 2 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

i - What is Variable? متغیر کیا ہے؟

ii - Write down the syntax of variable initialization. متغیر کے انیشلائزیشن کا طریقہ بیان کیجیے۔

iii - Define Compiler. کمپائلر کی تعریف کیجیے۔

iv - Define Constants. مستقلات کی تعریف کیجیے۔

v - Find out the error from the code درج ذیل کوڈ میں سے ایرر تلاش کیجیے

```
char x='A'
if(y==5
```

vi - Find out the error from the code درج ذیل کوڈ میں سے ایرر تلاش کیجیے

```
/*This is a multi-line comment
```

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) 3 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

i - Describe if-statement. if سٹیٹمنٹ کو بیان کیجیے۔

ii - Define sequential control statements. سیکونشل کنٹرول سٹیٹمنٹس کی تعریف کیجیے۔

iii - Identify the errors in the following code درج ذیل کوڈ میں غلطیاں تلاش کیجیے

```
if(0<1<2)
printf("0")
```

iv - Write down the output of the following code درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے

```
if(28%4!=0)
printf("Correct");
else
printf("Right");
```

v - Write down the syntax of array declaration. ارے ڈیکلریشن کا سنٹیکس لکھیے۔

vi - Declare an array of type int to store marks of 100 students. ایک انٹیجر (integer) ٹائپ کی ارے کو ڈیکلیئر کیجیے جو سو طلباء کے نمبر کو محفوظ کرے۔

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) 4 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

i - Write down the names of kinds of loop. لوپ کی اقسام کے نام لکھیے۔

ii - Write down the steps of working of for loop. فار لوپ کی ورکنگ کے مراحل لکھیے۔

iii - Define function. فنکشن کی تعریف کیجیے۔

iv - Write down the names of advantages of function. فنکشن کے فوائد کے نام لکھیے۔

v - What is meant by function signature? فنکشن سگنیچر سے کیا مراد ہے؟

vi - What is the output of following code? درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہو گی؟

```
int aa(int x)
{ int p=x/10;
  return p;
}
int main ()
{printf("We get %d", aa(20));
}
```

Section - II حصہ دوم

5 - Write down a detailed note on structure of C-program. (8) 5 - C پروگرام کا ڈھانچہ تفصیلاً بیان کیجیے۔

6 - What is operator? Explain in detail about Arithmatic Operator. (8) 6 - آپریٹر کیا ہے؟ ارتھمیٹک آپریٹر کی وضاحت تفصیلاً بیان کیجیے۔

7 - Write down a program in C-language to input a number from user and print its table using for loop. (8) 7 - C لینگوئج میں ایک پروگرام تحریر کیجیے جو یوزر سے ایک نمبر ان پٹ لے کر for لوپ کی مدد سے اس کا ٹیبل پرنٹ کرے۔

www.pakcity.org

Gro-I-23

رول نمبر اُمیدوار : ____________

COMPUTER SCIENCE (New Course) (سیکنڈری سکول پارٹ II ، کلاس دہم) 1st A 223 - (I) کمپیوٹر سائنس (نیو کورس)

Time: 15 Minutes **Paper:II** **OBJECTIVE** ...... معروضی پرچہ II وقت: 15 منٹ

Marks: 10 **Group:I** **Code: 7831** پہلا گروپ مارکس: 10

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A ، B ، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہو گا۔

1 . 1 - For initialization a variable, we use _______ operator.
ایک متغیر کو انیشلائز کرنے کے لیے ہم _______ اوپریٹر استعمال کرتے ہیں۔

(A) → (B) = (C) @ (D) ?

2 - A valid character constant is
صحیح کریکٹر کانسٹنٹ ہے

(A) 12 (B) 1.2 (C) '\' (D) c

3 - printf( ) is used to print _______ type of data.
printf( ) _______ قسم کا ڈیٹا پرنٹ کرنے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

(A) int (B) float (C) char (D) all of these یہ تمام

4 - getch( ) is used to take _______ as input from user.
getch( ) صارف سے _______ اِن پٹ لینے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

(A) int (B) float (C) char (D) all of these یہ تمام

5 - An if statement inside another if statement is called _______ structure.
اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ سٹرکچر _______ کہلاتا ہے۔

(A) nested نیسٹڈ (B) boxed بوکسڈ (C) repeated ریپیٹڈ (D) decomposed ڈی کمپوزڈ

6 - Type/types of control statements in C-language is/are
C-لینگوئج میں کنٹرول سٹیٹمنٹس کی قسم ہے/اقسام ہیں

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

7 - _______ structure allows repetition of a set of instructions.
_______ سٹرکچر ہمیشہ ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کے لیے استعمال ہوتا ہے۔

(A) loop لوپ (B) conditional کنڈیشنل (C) control کنٹرول (D) data ڈیٹا

8 - The size of array in this statement int a[9]; is
int a[9]; اس سٹیٹمنٹ میں ارے کا سائز ہے

(A) 10 (B) 9 (C) 8 (D) – 9

9 - Functions could be built-in or _______.
فنکشنز بلٹ اِن یا _______ ہو سکتے ہیں۔

(A) admin defined ایڈمن ڈیفائنڈ (B) server defined سرور ڈیفائنڈ
(C) user defined یوزر ڈیفائنڈ (D) none of these اِن میں سے کوئی بھی نہیں

10 - The values passed to a function are called _______.
فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں _______ کہلاتی ہیں۔

(A) bodies باڈیز (B) return types ریٹرن ٹائپس
(C) arrays اریز (D) arguments آرگومنٹس

www.pakcity.org

COMPUTER SCIENCE (New Course) (سیکنڈری سکول پارٹ II ، کلاس دہم) 1st A 223 کمپیوٹر سائنس (نیو کورس)

Time: 1:45 Hours   Paper:II   SUBJECTIVE ...... انشائی   پرچہ II   وقت: 1:45 گھنٹے

Marks: 40   Group:I   پہلا گروپ   مارکس: 40

Note: Section I is compulsory. Attempt any TWO (2) questions from Section II.

نوٹ: حصہ اوّل لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو (2) سوالات کے جوابات لکھیے۔

Section - I حصہ اوّل

Guj-1-23

2 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4=8)

2 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

i - Write down any four keywords.
i - کوئی سے چار کی ورڈز تحریر کیجیے۔

ii - Who is programmer?
ii - پروگرامر کون ہوتا ہے؟

iii - What is meant by variable declaration?
iii - متغیر کی ڈکلیریشن سے کیا مراد ہے؟

iv - What is difference between unary operator and binary operator?
iv - یونری آپریٹر اور بائنری آپریٹر میں کیا فرق ہے؟

v - Write down output of the following code:
v - درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ لکھیے:

```
int a=3*5/(2+3)+7%2;
printf("%d",a);
```

vi - Identify errors in the following code:
vi - درج ذیل کوڈ میں ایررز تلاش کیجیے:

```
Print('Pakistan');
```

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4=8)

3 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

i - What is sequential control?
i - سیکوئنشل کنٹرول کیا ہوتا ہے؟

ii - What is meant by if-else statement?
ii - if-else سٹیٹمنٹ سے کیا مراد ہے؟

iii - What is nested if statement?
iii - نیسٹڈ if سٹیٹمنٹ سے کیا مراد ہے؟

iv - What is the output of following code:
iv - درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہو گی؟

```
{
  int x=45;
  if(x+20*7==455)
    printf("Good Luck");
  else
    printf("Hope for the Best");
}
```

v - What is meant by array initialization?
v - ارے کی انیشلائزیشن سے کیا مراد ہے؟

vi - What is meant by array size?
vi - ارے کے سائز سے کیا مراد ہے؟

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4=8)

4 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔

i - Write down the names of types of loop.
i - لوپ کی اقسام کے نام لکھیے۔

ii - What is divide and conquer rule?
ii - تقسیم کرو اور فتح کرو کا اصول کیا ہے؟

iii - What is meant by function definition?
iii - فنکشن ڈیفینیشن سے کیا مراد ہے؟

iv - Define argument.
iv - آرگیومنٹ کی تعریف کیجیے۔

v - What is meant by calling a function?
v - فنکشن کو کال کرنے سے کیا مراد ہے؟

vi - Write down two advantages of function.
vi - فنکشن کے دو فوائد تحریر کیجیے۔

Section - II حصہ دوم

5 - What is meant by data types of variables? Describe different data types of variables. 2+6 (8)

5 - متغیرات کی ڈیٹا ٹائپ سے کیا مراد ہے؟ متغیرات کی مختلف ڈیٹا ٹائپس بیان کیجیے۔

6 - What are operators? Explain assignment operator and arithmatic operators. (8)

6 - آپریٹرز کیا ہیں؟ اسائنمنٹ آپریٹر اور ارتھمیٹک آپریٹرز کی وضاحت کیجیے۔

7 - Write down a program using "for" loop to print odd numbers from 1 to 19. 4+4 (8)

7 - ایک پروگرام لکھیے جو "for" لوپ کو استعمال کرتے ہوئے طاق اعداد 1 تا 19 پرنٹ کرے۔

G

www.pakcity.org

(7th-2-23)

رول نمبر اُمیدوار : ____________

COMPUTER SCIENCE (New Course) (سیکنڈری سکول پارٹ II ، کلاس دہم) **1st A 223 - (II)** کمپیوٹر سائنس (نیو کورس)

Time: 15 Minutes **Paper:II** **OBJECTIVE** ...... معروضی وقت: 15 منٹ پرچہ II

Marks: 10 **Group:II** **Code: 7834** دوسرا گروپ مارکس: 10

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A ، B ، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہو گا۔

1 . 1 - A float uses ________ bytes of memory. — ایک فلوٹ میموری کی ________ بائٹس استعمال کرتا ہے۔

6 (D) 5 (C) 4 (B) 3 (A)

2 - ________ are the values that do not change during the whole execution of program. — ________ وہ قیمتیں ہیں جو پروگرام کے چلتے ہوئے تبدیل نہیں ہوتی۔

comments کمینٹس (D) strings سٹرنگز (C) constants کانسٹنٹس (B) variables متغیرات (A)

3 - To initialize the array in a single statement, initialize it ________ declaration. — ارے کو ایک سٹیٹمنٹ میں انیشلائز کرنے کے لیے اسے ڈکلیئریشن ________ انیشلائز کیجئے۔

after کے بعد (B) at the time of کے وقت پر (A)

both A & B A اور B دونوں (D) before سے پہلے (C)

4 - A valid character in C-Language is — C-لینگویج میں درست کریکٹر ہے

none of these کوئی بھی نہیں (D) '9' (C) "a" (B) "Here" (A)

5 - A built-in function — ایک بلٹ اِن فنکشن

can be redefined دوبارہ ڈیفائن کیا جا سکتا ہے (B) cannot be redefined دوبارہ ڈیفائن نہیں کیا جا سکتا (A)

should be redefined دوبارہ ڈیفائن کیا جانا چاہیے (D) cannot return a value قیمت ریٹرن نہیں کر سکتا (C)

6 - ________ make it easier to read and write values in array. — ________ سے ارے میں قیمتیں لکھنا اور پڑھنا آسان ہو جاتا ہے۔

functions فنکشنز (D) expressions ایکسپریشنز (C) conditions شرائط (B) loops لوپس (A)

7 - Function signature consists of — فنکشن سگنیچر میں موجود ہوتا ہے

return type ریٹرن ٹائپ (B) function name فنکشن کا نام (A)

all of these یہ تمام (D) number and types of parameters پیرامیٹرز کی تعداد اور اقسام (C)

8 - True option about C-Language is — C-لینگویج کے بارے آپشن درست ہے

(A) C is not a case sensitive language — C ایک کیس سینسٹو لینگویج نہیں ہے

(B) keywords can be used as variable names — کی-ورڈز کو ویری ایبلز کے نام کے طور پر استعمال کیا جا سکتا ہے

(C) all logical operators are binary operators — تمام لاجیکل آپریٹرز بائنری آپریٹرز ہوتے ہیں

(D) none of these — اِن میں سے کوئی بھی نہیں

9 - ________ helps to determine the flow of a program. — ________ پروگرام کے بہاؤ کا تعین کرنے میں مدد دیتا ہے۔

data structure ڈیٹا سٹرکچر (B) control structure کنٹرول سٹرکچر (A)

program control پروگرام کنٹرول (D) data control ڈیٹا کنٹرول (C)

10 - Types of control statements available in programming are — پروگرامنگ میں کنٹرول سٹیٹمنٹس کی اقسام دستیاب ہیں

4 (D) 3 (C) 2 (B) 5 (A)

www.pakcity.org

COMPUTER SCIENCE (New Course) (سیکنڈری سکول پارٹ II ، کلاس دہم) 1st A 223 کمپیوٹر سائنس (نیو کورس)

Time: 1:45 Hours Paper:II SUBJECTIVE انشائی پرچہ II وقت: 1:45 گھنٹے

Marks: 40 Group:II Gryj-2-23 دوسرا گروپ مارکس: 40

Note: Section I is compulsory. Attempt any TWO (2) questions from Section II.

نوٹ: حصہ اول لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو (2) سوالات کے جوابات لکھئے۔

Section - I حصہ اوّل

2 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4=8)

2 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - Who is programmer? — پروگرامر کون ہوتا ہے؟

ii - Define syntax. — سینٹیکس کی تعریف کیجئے۔

iii - What are header files? — ہیڈر فائلز کیا ہوتی ہیں؟

iv - What is the use of Scanf() function? — Scanf() فنکشن کا کیا استعمال ہے؟

v - Find the result of the following expression: — درج ذیل ایکسپریشن کا جواب معلوم کیجئے:

3−3+9%2/(3−2)

3−3+9%2/(3−2)

vi - What is the difference between assignment '=' operator and equal to '==' operator? — اسائنمنٹ آپریٹر '=' اور برابر آپریٹر '==' میں کیا فرق ہے؟

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4=8)

3 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - What is sequential control? — سیکوئنشل کنٹرول سے کیا مراد ہے؟

ii - What is if statement? — if سٹیٹمنٹ کیا ہے؟

iii - What is the output of following code? — درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟

```
int a=4;
if(a%2==0)
printf("Even");
printf("OK");
```


int a=4;
if(a%2==0)
printf("Even");
printf("OK");

iv - Define data structure. — ڈیٹا سٹرکچر کی تعریف کیجئے۔

v - How array is declared in C-Language? — C-لینگویج میں ارے کو کس طرح ڈیکلیئر کرتے ہیں؟

vi - Identify errors in the following code: — درج ذیل کوڈ میں سے ایررز تلاش کیجئے:

```
int m=40
if (m>33);
printf ("PASS");
```


int m=40
if (m>33);
printf ("PASS");

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4=8)

4 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - What is meant by nested loop? — نیسٹڈ لوپ سے کیا مراد ہے؟

ii - Is loop a data structure? Explain. — کیا لوپ ایک ڈیٹا سٹرکچر ہے؟ وضاحت کیجئے۔

iii - Define built-in function. — بلٹ اِن فنکشن کی تعریف کیجئے۔

iv - What is meant by parameters? — پیرامیٹرز سے کیا مراد ہے؟

v - What do you know about the return keyword? — return کی ورڈ کے متعلق آپ کیا جانتے ہیں؟

vi - What will be the output of following code? — درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہو گی؟

```
int xyz(int n)
{
   return n+n;
}
int main()
{
  int p=xyz(5);
  printf("%d",p);
}
```


int xyz(int n)
{
   return n+n;
}
int main()
{
  int p=xyz(5);
  printf("%d",p);
}

Section - II حصہ دوم

5 - What are constants? Describe types of constants. 2+6 (8) — مستقلات کیا ہیں؟ مستقلات کی اقسام بیان کیجئے۔

6 - What are logical operators? Discuss types of logical operators. (8) — منطقی یا لاجیکل آپریٹرز کیا ہوتے ہیں؟ ان کی اقسام بیان کیجئے۔

7 - Write down a programe using "for" loop to print even numbers from 2 to 20. 4+4 (8) — ایک پروگرام لکھئے جو 2 سے لے کر 20 تک جفت اعداد کو "for" لوپ استعمال کرتے ہوئے پرنٹ کرے۔

www.pakcity.org

نام امیدوار: ________

COMPUTER SCIENCE (New Course) (سیکنڈری سکول پارٹ II، کلاس دہم) 222 - (IV) کمپیوٹر سائنس (نیو کورس)

Time: 15 Minutes Paper:II OBJECTIVE ...... معروضی پرچہ II وقت: 15 منٹ

Marks: 10 (Group:I) Code: 7837 GUJ-G1-22 (پہلا گروپ) کل نمبر: 10

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہو گا۔

1 . 1 - The values passed to a function are called ________
1- فنکشن کو پاس کی گئی قیمتیں ________ کہلاتی ہیں۔

(A) bodies باڈیز (B) return types ریٹرن ٹائپس (C) arrays اریز (D) arguments آرگومنٹس

2 - ________ structure allows repetition of a set of instructions.
2- ________ سٹرکچر ہمیشہ ہدایات کے مجموعے کو بار بار دہرانے کیلئے استعمال ہوتا ہے۔

(A) loop لوپ (B) conditional مشروط (C) control کنٹرول (D) data ڈیٹا

3 - In if statement, what happens if condition is false?
3- if سٹیٹمنٹ میں اگر کنڈیشن پوری نہ ہو تو کیا ہوتا ہے؟

(A) program crashes پروگرام رُک جاتا ہے
(B) index out of bound error انڈیکس آؤٹ آف باؤنڈ ایرر آتا ہے
(C) compiler asks to change condition کمپائلر کنڈیشن بدلنے کا مطالبہ کرتا ہے
(D) further code executes باقی کوڈ چلنے لگتا ہے

4 - ________ relational operator is used for equal in C language.
4- ________ ریلیشنل آپریٹر، سی لینگویج میں برابر کیلئے استعمال ہوتا ہے۔

(A) = (B) == (C) != (D) >=

5 - What will be the output of this code?
5- اس کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہو گی؟

```
int add (int a , int b)
{
 return  a+b;
}
 void main ( )
{
 printf ("%d", add(2,4));
}
```

(A) 4 (B) 6 (C) 8 (D) 16

6 - Functions could be built-in or ________ .
6- فنکشنز بلٹ ان یا ________ ہو سکتے ہیں۔

(A) admin defined ایڈمن ڈیفائنڈ (B) server defined سرور ڈیفائنڈ (C) user defined یوزر ڈیفائنڈ (D) function defined فنکشن ڈیفائنڈ

7 - If the size of an array is 10, the range of indexes will be ________ .
7- اگر ارے کا سائز 10 ہے تو انڈیکسز کی رینج ________ ہو گی۔

(A) 10 – 20 (B) 1 – 10 (C) 0 – 10 (D) 0 – 9

8 - A set of multiple instructions enclosed in braces is called a ________ .
8- توسین میں بند ایک سے زیادہ ہدایات کا سیٹ ________ کہلاتا ہے۔

(A) block بلاک (B) job جاب (C) list لسٹ (D) box بوکس

9 - A software that helps programmers in writing computer programs is known as ________ .
9- ایک سافٹ ویئر جو پروگرامرز کو کمپیوٹر پروگرامز لکھنے میں مدد دیتا ہے ________ کہلاتا ہے۔

(A) compiler کمپائلر (B) editor ایڈیٹر (C) debugger ڈیبگر (D) IDE آئی ڈی ای

10 - From the following ________ is a valid character.
10- مندرجہ ذیل میں سے ________ کریکٹر سی لینگویج میں درست ہے۔

(A) "here" (B) "C Language" (C) "a" (D) 'a'

www.pakcity.org

Time: 1:45 Hours Paper:II SUBJECTIVE ...... انشائی II پرچہ 1:45 گھنٹے :وقت

Marks: 40 (Group:I) (پہلا گروپ) 40 :مارکس

Note: Section I is compulsory. Attempt any TWO (2) questions from Section II.

نوٹ: حصہ اوّل لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو (2) سوالات کے جوابات لکھیے۔

GUJ-G1-22

Section - I حصہ اوّل

2 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4 = 8)

2 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - What is meant by variable declaration?
i - متغیر کی ڈکلیریشن سے کیا مراد ہے؟

ii - What is meant by key words?
ii - کی ورڈز / ذخیرہ الفاظ سے کیا مراد ہے؟

iii - Define compiler.
iii - کمپائلر کی تعریف کیجئے۔

iv - What is assignment operator?
iv - اسائنمنٹ آپریٹر کیا ہوتا ہے؟

v - Why printf() function is used in C language?
v - C لینگوئج میں printf( ) فنکشن کیوں استعمال کیا جاتا ہے؟

vi - Identify errors in following code:
vi - درج ذیل کوڈ میں سے ایررز تلاش کیجئے:

```
int x = 15
print("x = %d" , x );
```

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4 = 8)

3 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - What is meant by control statements?
i - کنٹرول سٹیٹمنٹس سے کیا مراد ہے؟

ii - Find the errors:
ii - ایررز تلاش کیجئے:

```
int age = 20;
if (age > 18);
printf("Elder"),
```

iii - Why do we need selection statements?
iii - ہمیں سلیکشن سٹیٹمنٹس کی ضرورت کیوں ہوتی ہے؟

iv - Define "if" statement.
iv - "if" سٹیٹمنٹ کی تعریف کیجئے۔

v - Define data structure.
v - ڈیٹا سٹرکچر کی تعریف کیجئے۔

vi - What is the output of the following?
vi - درج ذیل کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟

```
int a , b;
a = 10 ; b = 20;
if(b < = a)
printf("No" ) ;
else
printf("yes" ) ;
```

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4 = 8)

4 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - Write down the output of the code.
i - کوڈ کی آؤٹ پٹ تحریر کیجئے۔

```
for (int a = 1 ; a < = 3; a++)
{
    printf("Pakistan" ) ;
}
```

ii - Write down the structure of "for" loop.
ii - "for" لوپ کا ڈھانچہ تحریر کیجئے۔

iii - Define a function with name of "product".
ii - "product" کے نام سے فنکشن ڈیفائن کیجئے۔

iv - Differentiate between built-in functions and user defined functions.
iv - بلٹ-ان فنکشنز اور یوزر ڈیفائنڈ فنکشنز میں فرق بیان کیجئے۔

v - What is meant by "reusability"?
v - " دوبارہ استعمال " سے کیا مراد ہے؟

vi - What is meant by signature of function?
vi - فنکشن کا سگنیچر سے کیا مراد ہے؟

Section - II حصہ دوم

5 - Define constants and write down note on its three types. 2+6 (8)

5 - مستقلات کی تعریف کیجئے اور اس کی تین اقسام پر نوٹ لکھیے۔

6 - What is meant by format specifier? Describe different format specifiers with examples. 2+2+2+2 (8)

6 - فارمیٹ سپیسیفائر سے کیا مراد ہے؟ سی لینگوئج میں مختلف فارمیٹ سپیسیفائرز کو مثالوں سے بیان کیجئے۔

7 - Write down a program to print odd numbers from 1 - 19 using "for" loop. 4+4 (8)

7 - "for" لوپ کو استعمال کرتے ہوئے 1 - 19 کے درمیان طاق اعداد کو پرنٹ کرنے کا پروگرام لکھیے۔

www.pakcity.org

رول نمبر اُمیدوار : [redacted]

COMPUTER SCIENCE (New Course) (I) - 222 (سیکنڈری سکول پارٹ II، کلاس دہم) کمپیوٹر سائنس (نیو کورس)

Time: 15 Minutes **Paper:II** **OBJECTIVE** ...... معروضی پرچہ II وقت: 15 منٹ

Marks: 10 **(Group:II)** **Code: 7832** GUJ-G2-22 (دوسرا گروپ) مارکس: 10

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہو گا۔

1 . 1 - ________ are the values that do not change during the whole execution of program.
1 . 1 - ________ وہ قیمتیں ہیں جو پروگرام کے چلتے ہوئے تبدیل نہیں ہوتیں۔

(A) variables متغیرات (B) constants کانسٹینٹس (C) strings سٹرنگز (D) comments کمینٹس

2 - From the following ________ is a valid line of code.
2 - مندرجہ ذیل میں سے کوڈ کی صحیح لائن ________ ہے۔

(A) int = 20; (B) grade = 'A' (C) line = this is a line; (D) float = 10;

3 - Among the following ________ operator has the lowest precedence.
3 - مندرجہ ذیل میں سے ________ آپریٹر کی ترجیح سب سے کم ہے۔

(A) / (B) = (C) > (D) !

4 - An if statement inside another if statement is called ________ structure.
4 - اگر if سٹیٹمنٹ کے اندر ایک اور if سٹیٹمنٹ ہو تو یہ ________ سٹرکچر کہلاتا ہے۔

(A) Nested نیسٹڈ (B) boxed بوکسڈ (C) repeated ریپیٹڈ (D) decomposed ڈیکمپوزڈ

5 - ________ control is the default control structure in C language.
5 - ________ کنٹرول C لینگوئج کا پہلے سے طے شدہ کنٹرول سٹرکچر ہے۔

(A) sequential سیکوئینشل (B) conditional کنڈیشنل (C) repitition ریپیٹیشن (D) array ارے

6 - ________ is the output of the following code.
6 - درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ ________ ہے۔

```
int n{4}={8,7,6,3};
printf("%d",n[3]);
```

(A) 0 (B) -1 (C) 1 (D) 3

7 - ________ part of "For loop" is executed first.
7 - "For لوپ" کا ________ حصہ سب سے پہلے چلتا ہے۔

(A) condition شرط (B) body باڈی (C) initialization انیشلائزیشن (D) increment/decrement اضافہ / کمی

8 - In void main ( ) "void" is ________ .
8 - void main ( ) میں "void" ________ ہے۔

(A) return type ریٹرن ٹائپ (B) variable متغیر (C) constant کانسٹنٹ (D) condition شرط

9 - Functions could be built-in or ________ .
9 - فنکشنز بلٹ - اِن یا ________ ہو سکتے ہیں۔

(A) admin defined ایڈمن ڈیفائنڈ (B) user defined یوزر ڈیفائنڈ (C) server defined سرور ڈیفائنڈ (D) client defined کلائنٹ ڈیفائنڈ

10 - A function can return ________ values.
10 - ایک فنکشن ________ قیمتیں ریٹرن کر سکتا ہے۔

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

www.pakcity.org

COMPUTER SCIENCE (New Course) (سیکنڈری سکول پارٹ II ، کلاس دہم) 222 کمپیوٹر سائنس (نیو کورس)

Time: 1:45 Hours Paper:II SUBJECTIVE ...... انشائی پرچہ II وقت: 1:45 گھنٹے

Marks: 40 (Group:II) (دوسرا گروپ) مارکس: 40

Note: Section I is compulsory. Attempt any TWO (2) questions from Section II.

نوٹ: حصہ اوّل لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو (2) سوالات کے جوابات لکھئے۔

GUJ-G2-22

Section - I حصہ اوّل

2 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) 2 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - Define constant. کانسٹنٹ کی تعریف کیجئے۔

ii - Write down the two rules for naming a variable. ویری ایبل کو نام دینے کے دو اصول لکھئے۔

iii - Define syntax. سینٹیکس کی تعریف کیجئے۔

iv - Define assignment operator. اسائنمنٹ آپریٹر کی تعریف لکھئے۔

v - What is meant by precedence of operator? آپریٹر کی ترجیح سے کیا مراد ہے؟

vi - Why "getch()" function is used at the end of program? ایک پروگرام کے آخر میں "getch()" فنکشن کیوں استعمال کیا جاتا ہے؟

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) 3 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - What is meant by conditional logic? مشروط منطق سے کیا مراد ہے؟

ii - Define sequential control statements. سیکوئنشل کنٹرول سٹیٹمنٹس کی تعریف کیجئے۔

iii - What is the output of the following? درج ذیل کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟

```
if(1 == 2)
printf("True");
else
printf("False");
```

iv - Differentiate between "if statement" and "if-else statement". " if سٹیٹمنٹ " اور "if-else سٹیٹمنٹ" میں فرق بیان کیجئے۔

v - How can you declare an array? آپ ارے کو کیسے ڈکلیئر کر سکتے ہیں؟

vi - What is meant by "Array initialization"? " ارے انیشلائزیشن" سے کیا مراد ہے؟

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2 x 4 = 8) 4 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - What is the output of following code? درج ذیل کوڈ کی آؤٹ پٹ کیا ہے؟

```
int S=0;
for(int a=1; a<=5;a++)
S = S+a;
printf("Sum=%d",S);
```

ii - How many types of loops are in C language? Write down their names. سی لینگوئج میں کتنی اقسام کی لوپس ہیں؟ اُن کے نام تحریر کیجئے۔

iii - What are user defined functions? یوزر ڈیفائنڈ فنکشنز کیا ہیں؟

iv - What does the return type of a function indicate? فنکشن کی ریٹرن ٹائپ کیا ظاہر کرتی ہے؟

v - What is the difference between arguments and parameters? آرگومنٹس اور پیرامیٹرز میں کیا فرق ہے؟

vi - What is meant by function call? فنکشن کال کرنے سے کیا مراد ہے؟

Section - II حصہ دوم

5 - Explain the structure of "C" language program, in detail. 4+2+2 (8) "C" لینگوئج کے پروگرام کی ساخت، وضاحت سے بیان کیجئے۔

6 - Define operators. Explain different types of logical operators. 2+2+2+2 (8) آپریٹرز کی تعریف کیجئے۔ مختلف اقسام کے منطقی آپریٹرز کی وضاحت کیجئے۔

7 - Write down a program using FOR loop to print "PUNJAB" 10 times. Structure (4) Logic (4) FOR لوپ کو استعمال کرتے ہوئے ایک پروگرام لکھئے جو 10 مرتبہ "PUNJAB" پرنٹ کرے۔

www.pakcity.org

رول نمبر اُمیدوار : ____________

COMPUTER SCIENCE Paper:II (221 - (II) (سیکنڈری سکول پارٹ II ، کلاس دہم) **پرچہ II کمپیوٹر سائنس**

Time: 15 Minutes **(Group:I)** **Objective** ...... معروضی (پہلا گروپ) وقت: 15 منٹ

Marks: 10 **Code: 7833** GUJ-G1-21 مارکس: 10

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A ، B ، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہو گا۔

1 . 1 - The CIRCLE statement can also be used to draw a/an — CIRCLE سٹیٹمنٹ کی مدد سے ہم مزید ______ کھینچ سکتے ہیں۔

(A) line لائن (B) box باکس (C) ellipse بیضوی شکل (D) PSET PSET

2 - Which of the following BASIC statement is used to define a function? — بیسک میں فنکشن بنانے کیلئے ______ سٹیٹمنٹ استعمال ہوتی ہے۔

(A) DEF (B) DEF FN (C) DEF FUN (D) DEF NF

3 - The out put of the function RIGHT$("PAKISTAN",3) is — RIGHT$("PAKISTAN",3) کی آؤٹ پٹ ______ ہے۔

(A) PAK (B) TAN (C) PAKISTAN (D) 3

4 - How many types of array in BASIC are? — بیسک میں ایرے کی ______ اقسام ہیں۔

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

5 - Every element of array has its own — ایرے کے ہر رُکن کا انفرادی ______ ہوتا ہے۔

(A) index انڈیکس (B) extension ایکسٹینشن (C) limit حد (D) structure سٹرکچر

6 - How many types of control structure are there? — کنٹرول سٹرکچر کی ______ اقسام ہیں۔

(A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 4

7 - A loop within a loop is called — لوپ کے اندر لوپ کہلاتی ہے۔

(A) FOR LOOP FOR لوپ (B) Nested loop نیسٹڈ لوپ

(C) Complex loop پیچیدہ لوپ (D) Simple loop سادہ لوپ

8 - The extension of BASIC program is — بیسک پروگرام کی ایکسٹینشن ہوتی ہے۔

(A) bas (B) txt (C) doc (D) bs

9 - Which shortcut key is used to RUN a program in Basic? — بیسک میں پروگرام کو چلانے کی شارٹ کٹ کی ہے۔

(A) F1 (B) F2 (C) F3 (D) F4

10 - Which of the following errors can not be detected by the compiler? — ان میں سے کون سے ایررز ہیں جو کمپائلر ڈھونڈ نہیں سکتا؟

(A) syntax error سینٹیکس ایرر (B) logical error لوجیکل ایرر

(C) run time error رَن ٹائم ایرر (D) machine error مشین ایرر

120-(II)-221-32000

www.pakcity.org

COMPUTER SCIENCE **Paper:II** | 221 (سیکنڈری سکول پارٹ II ، کلاس دہم) | پرچہ II | کمپیوٹر سائنس

Time: 1:45 Hours **(Group:I)** **Subjective** ...... انشائی | (پہلا گروپ) | وقت: 1:45 گھنٹے

Marks: 40 | مارکس: 40

GUJ-G1-21

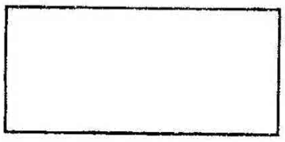
Note: Section I is compulsory. Attempt any TWO (2) questions from Section II.

نوٹ: حصہ اوّل لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو (2) سوالات کے جوابات لکھیے۔

Section - I حصہ اوّل

2 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4 = 8) کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔ - 2

i - Write down the use of these symbols: | ان علامات کا استعمال تحریر کیجیے: - i



ii - How is desk checking performed? | ڈیسک چیکنگ کا عمل کیسے سرانجام دیا جاتا ہے؟ - ii

iii - What is the use of selection structure in GW-BASIC? | سلیکشن سٹرکچر کا جی ڈبلیو بیسک میں کیا استعمال ہے؟ - iii

iv - Write down the syntax of WHILE.....WEND loop. | WHILE.....WEND لوپ کا سینٹیکس تحریر کیجیے۔ - iv

v - What is the use of IF.....THEN.....ELSE statement? | IF.....THEN.....ELSE سٹیٹمنٹ کا کیا استعمال ہے؟ - v

vi - What is the use of loop control variable? | لوپ کنٹرول متغیر کا کیا استعمال ہے؟ - vi

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4 = 8) کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔ - 3

i - Write down steps to load a program in GW-BASIC. | GW-BASIC میں پروگرام کو لوڈ کرنے کے اقدامات تحریر کیجیے۔ - i

ii - What is the use of REM statement in GW-BASIC? | GW-BASIC میں REM سٹیٹمنٹ کا کیا استعمال ہے؟ - ii

iii - In how many modes GW-BASIC can operate? Write down its names. | GW-BASIC کتنے موڈز میں آپریٹ کرسکتی ہے؟ ان کے نام تحریر کیجیے۔ - iii

iv - Define array. | ارے کی تعریف بیان کیجیے۔ - iv

v - What is an index? | انڈیکس کیا ہے؟ - v

vi - Differentiate between simple and subscripted variable. | سادہ اور سب سکرپٹڈ ویری ایبل میں فرق بیان کیجیے۔ - vi

www.pakcity.org

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4 = 8) کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجیے۔ - 4

i - Why is it a good idea to use sub-program? | سب پروگرام کا استعمال کیوں بہتر ہے؟ - i

ii - Define numeric functions. | نومیرک فنکشنز کی تعریف کیجیے۔ - ii

iii - Write down the syntax of user-defined function. | یوزر ڈیفائنڈ فنکشن کا سینٹیکس تحریر کیجیے۔ - iii

iv - Differentiate between ABS and RND function. | ABS اور RND فنکشن میں فرق بیان کیجیے۔ - iv

v - What is the use of text mode in BASIC? | بیسک میں ٹیکسٹ موڈ کا کیا استعمال ہے؟ - v

vi - Write down the purpose and syntax of LINE statement. | LINE سٹیٹمنٹ کا مقصد اور سینٹیکس تحریر کیجیے۔ - vi

Section - II حصہ دوم

5 - Define problem solving. Write down names of steps to solve a problem and explain any two of them. **(8)** مسائل کے حل کی تعریف کیجیے۔ کسی مسئلہ کے حل کیلئے اقدامات کے نام تحریر کیجیے اور ان میں سے کوئی سی دو کی وضاحت کیجیے۔ - 5

6 - Define variables. Describe two basic types of variables with examples. **(8)** متغیرات کی تعریف کیجیے۔ متغیرات کی دو بنیادی اقسام کو مثالوں کے ساتھ بیان کیجیے۔ - 6

7 - Write use of CIRCLE statement. Explain it with the help of example.. **(8)** سرکل سٹیٹمنٹ کا استعمال تحریر کیجیے۔ اس کی مثال کی مدد سے وضاحت کیجیے۔ - 7

120-221-32000

رول نمبر اُمیدوار : ____________

COMPUTER SCIENCE Paper:II (سیکنڈری سکول پارٹ II، کلاس دہم) 221 - (IV) کمپیوٹر سائنس پرچہ II

Time: 15 Minutes **(Group:II)** **Objective** ...... معروضی وقت: 15 منٹ (دوسرا گروپ)

Marks: 10 GUJ-G2-21 **Code: 7838** مارکس: 10

نوٹ: ہر سوال کے چار ممکنہ جوابات A، B، C اور D دیئے گئے ہیں۔ جوابی کاپی پر ہر سوال کے سامنے دیئے گئے دائروں میں سے درست جواب کے مطابق متعلقہ دائرہ کو مارکر یا پین سے بھر دیجئے۔ ایک سے زیادہ دائروں کو پُر کرنے یا کاٹ کر پُر کرنے کی صورت میں مذکورہ جواب غلط تصور ہو گا۔

1 . 1 - A variable name must be started with a — ویری ایبل کا نام ______ سے شروع ہونا چاہیے۔

(A) ایلفابیٹ alphabet (B) انڈرسکور underscore (C) ڈیجٹ digit (D) ایلفابیٹ یا انڈرسکور alphabet or underscore

2 - Division by zero is — صفر سے تقسیم ہے۔

(A) سینٹیکس ایرر syntax error (B) لاجیکل ایرر logical error (C) رن ٹائم ایرر runtime error (D) کوئی ایرر نہیں not an error

3 - Which of the following is not a control structure? — ان میں سے کونسا کنٹرول سٹرکچر نہیں ہے؟

(A) ترتیب sequence (B) چناؤ selection (C) انتخاب choice (D) لوپ loop

4 - A function which is defined by a user is called — جس فنکشن کو یوزر ڈیفائن کرتا ہے اسے ______ کہتے ہیں۔

(A) نومیرک فنکشن numeric function (B) سٹرنگ فنکشن string function (C) یوزر ڈیفائنڈ فنکشن user defined function (D) بلٹ اِن فنکشن built-in function

5 - "RND" function is a — "RND" فنکشن ایک

(A) یوزر ڈیفائنڈ فنکشن user defined function (B) بلٹ اِن فنکشن built-in function (C) سٹرنگ فنکشن string function (D) لوکل فنکشن local function

6 - A loop within a loop is called — ایک لوپ کے اندر لوپ ______ کہلاتا ہے۔

(A) نیسٹڈ لوپ Nested loop (B) کمپلیکس لوپ Complex loop (C) لامحدود لوپ Infinite loop (D) اندر والا لوپ inner loop

7 - If two or more statements are written on a line they must be separated by a — اگر ایک قطار میں دو یا دو سے زیادہ سٹیٹمنٹس لکھی جاتی ہیں تو انہیں ______ جدا کرنا چاہیے۔

(A) کالن colon (B) سیمی کالن سے semi colon (C) کوما comma (D) ہائفن hyphen

8 - The statement x(30) will reserve ______ memory locations. — سٹیٹمنٹ x(30) ______ میموری لوکیشنز کو محفوظ کرتی ہے۔

(A) 29 (B) 30 (C) 31 (D) 32

9 - On color monitors, SCREEN modes are of ______ types. — کلر مونیٹرز پر SCREEN موڈز کی ______ اقسام ہیں۔

(A) 2 (B) 3 (C) 4 (D) 5

10 - An element of an array is mentioned by its — اس کے ______ سے ایک ارے کے رُکن کو ظاہر کرتے ہیں۔

(A) سب سکرپٹ subscript (B) ارے array (C) اوبجیکٹ object (D) رُکن کے نام name of element

www.pakcity.org

COMPUTER SCIENCE Paper:II — 221 (سیکنڈری سکول پارٹ II، کلاس دہم) — کمپیوٹر سائنس پرچہ II

Time: 1:45 Hours (Group:II) Subjective …… انشائی (دوسرا گروپ) وقت: 1:45 گھنٹے

Marks: 40 — مارکس: 40

GUJ-G2-21

Note: Section I is compulsory. Attempt any TWO (2) questions from Section II.

نوٹ: حصہ اوّل لازمی ہے۔ حصہ دوم میں سے کوئی سے دو (2) سوالات کے جوابات لکھیے۔

Section - I حصہ اوّل

2 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4 = 8) 2 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - Why is it necessary to test a program? — پروگرام کو ٹیسٹ کرنا کیوں ضروری ہے؟

ii - Give two causes of logical error. — منطقی ایرر کی دو وجوہات تحریر کیجئے۔

iii - Define selection structure. — سلیکشن سٹرکچر کی تعریف کیجئے۔

iv - What is meant by loop? — لوپ سے کیا مراد ہے؟

v - Why control structures are used in BASIC? — بیسک میں کنٹرول سٹرکچر کیوں استعمال کیا جاتا ہے؟

vi - Define WHILE-WEND loop. — WHILE-WEND لوپ کی تعریف کیجئے۔

3 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4 = 8) 3 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - Describe two features of IDE. — IDE کی دو خصوصیات بیان کیجئے۔

ii - Define the term "Loading a Program". — " ایک پروگرام لوڈ کرنا " کی اصطلاح کی تعریف کیجئے۔

iii - Define constant. — کانسٹنٹ کی تعریف کیجئے۔

iv - How subscript variable can be written? — سب سکرپٹ متغیر کو کیسے لکھا جا سکتا ہے؟

v - What is meant by filling of an array? — ایک ارے کی فلنگ سے کیا مراد ہے؟

vi - Define 1-D array. — 1-D ارے کی تعریف کیجئے۔

4 - Write short answers to any FOUR (4) questions. (2x4 = 8) 4 - کوئی سے چار (4) سوالات کے مختصر جوابات تحریر کیجئے۔

i - Write down the purpose of VAL function. — VAL فنکشن کا مقصد لکھیے۔

ii - Define data file. — ڈیٹا فائل کی تعریف کیجئے۔

iii - Write down the purpose and format of RND function. — RND فنکشن کا مقصد اور فارمیٹ لکھیے۔

iv - Define numeric functions. — نومیرک فنکشنز کی تعریف کیجئے۔

v - Describe the text mode. — ٹیکسٹ موڈ کو بیان کیجئے۔

vi - What do you know about SCREEN statement? — SCREEN سٹیٹمنٹ کے بارے میں آپ کیا جانتے ہیں؟

Section - II حصہ دوم

5 - Define flow chart. Write down any of six guidelines for drawing a flow chart. (8)
5 - فلو چارٹ کی تعریف کیجئے۔ فلو چارٹ بنانے کیلئے کوئی چھ گائیڈ لائنز تحریر کیجئے۔

6 - Define variable. Write down the rules for naming variable in BASIC. (8)
6 - متغیر کی تعریف کیجئے۔ بیسک میں متغیرات کے ناموں کے قوانین تحریر کیجئے۔

7 - Write down a note on use of CIRCLE statement in GW-BASIC. (8)
7 - GW-BASIC میں CIRCLE سٹیٹمنٹ کے استعمال پر نوٹ لکھیے۔

121-221-32000

www.pakcity.org